

The Samsung logo, consisting of the word "SAMSUNG" in white, bold, sans-serif capital letters, is centered within a white, horizontally-oriented oval shape. This logo is positioned in the upper left corner of a dark blue rectangular header.

SAMSUNG

SyncThru™ Admin 6



| Guide de l'administrateur

Table des matières

TABLE DES MATIÈRES/2

DROITS D'AUTEUR/7

Utilisation de ce guide	8
-------------------------------	---

INSTRUCTIONS DE DÉMARRAGE

Aperçu	10
Exigences d'installation	10
Exigences système	10
Ports	11
Installation de SyncThru™ Server	11
Désinstallation de SyncThru™	12
Démarrage SyncThru™ 6	12
Démarrage du serveur SyncThru™ 6	12
Ouverture du navigateur SyncThru™ 6	12
Arrêt de SyncThru™ 6	12
Mise en page de SyncThru™ 6	13
Aperçu de la page	13
Aperçu d'icône	14

TABLEAU DE BORD

Aperçu	16
Compréhension des gadgets	16
Ajout d'un gadget logiciel au Tableau de bord	17
Configuration des gadgets logiciels du Tableau de bord	17
Modification d'un gadget logiciel du Tableau de bord	17
Agrandissement/réduction d'un gadget du tableau de bord	17
Actualisation d'un gadget du Tableau de bord	18
Suppression d'un gadget logiciel du Tableau de bord	18

TABLEAU DE BORD MOBILE

Aperçu	19
Navigation d'application	19
Affichage des gadgets	19

PÉRIPHÉRIQUES

Gestion des périphériques	20
Consultation des informations du périphérique	20
Affichage ou masquage des colonnes	21
Consultation des informations du périphérique	22
Ajout d'un groupe de périphériques	23
Suppression d'un groupe de périphériques	23
Modification d'un groupe de périphériques	23
Ajout d'un groupe dynamique	23
Suppression d'un groupe dynamique	23
Modification d'un groupe dynamique	24
Exportation d'une liste de groupes	24
Ajout d'un périphérique à un groupe	24
Paramètres de connexion	24
Fonctions de la boîte à outils de périphérique	25
Configuration de périphérique	25
Découverte de périphériques	34
Installation du pilote	36
Gestion applications	36

Table des matières

Gestion de microprogramme	38
Gestion de police/forme/macro	38
Historique de gestion	39
Historique de gestion des applications	39
Historique de gestion de microprogramme	39
Historique des configurations de périphériques	41
Historique de gestion de police/forme/macro	41

UTILISATEUR

Groupe d'utilisateurs et liste	43
Ajout d'un groupe d'utilisateurs	43
Suppression d'un groupe d'utilisateurs	43
Modification d'un groupe d'utilisateurs	43
Ajout d'un utilisateur	43
Suppression d'un utilisateur	43
Modification d'un utilisateur	43
Attribution des rôles aux utilisateurs	44
Affectation d'un rôle	44
Affichage d'information sur un utilisateur	44

FICHIER

Plug-ins	45
Téléchargement d'un fichier d'installation plug_in	45
Retrait d'un fichier d'installation plug_in	45
Affichage des fichiers	45
Applications de périphérique	46
Téléchargement d'un fichier d'installation d'application	46
Retrait d'un fichier d'installation d'application	46
Affichage des fichiers	46
Agent SNMP	47
Affichage de l'information d'agent SNMP	47
Ajout d'un groupe d'agents SNMP	47
Suppression d'un groupe d'agents SNMP	47
Modification d'un groupe d'agents SNMP	47
Téléchargement d'un fichier d'agent SNMP sur le serveur	47
Suppression d'un fichier d'agent SNMP à partir du serveur	48
Modification d'information de fichier d'agent SNMP	48
Exportation de la liste des fichiers	48
Impression de la liste de fichiers	48
Téléchargement d'un fichier d'agent SNMP	48
Police/forme/macro	49
Affichage Fichiers police/forme/macro dans SyncThru™	49
Ajout d'un fichier de police/forme/macro à partir d'un bureau vers SyncThru™	49
Suppression d'un fichier de police/forme/macro à partir de SyncThru™	49
Mise à jour d'une clé de fichier	49
Exportation d'information de fichier	49
Microprogramme	50
Affichage des fichiers de microprogramme	50
Chargement des fichiers du microprogramme	50
Téléchargement d'un fichier de microprogramme	50
Suppression de fichier(s) de microprogramme	50
Modification d'un fichier de microprogramme	50
Gestion de fichier de pilote	51
Affichage des fichiers de pilote	51
Ajout d'un groupe de pilotes	51
Modification d'un groupe de pilotes	51
Suppression d'un groupe de pilotes	51
Téléchargement d'un fichier de pilote sur le serveur	51

Table des matières

Suppression d'un fichier de pilote à partir du serveur	52
Modification d'une information de fichier de pilote	52
Exportation de la liste des fichiers de pilote	52
Impression de la liste de fichiers de pilote	52

RAPPORTS

Aperçu	53
Affichage des catégories de rapport	53
Rapport	55
Génération de rapports	55
Analyse	56
Analyse en cours	56

RÈGLE

Ajout/modification d'une règle nouvelle	57
Suppression d'une règle	57
Modification d'une règle	57
Événements	58
Événements	58
État	58
Actions	59

PLUG-IN

Gestion de plug-in	60
Installation d'un plug-in	60
Suppression d'un plug-in	60
Affichage de fichiers	60
Lancement d'un plug-in	60
Arrêt d'un plug-in	60

COMPTABILITÉ

Paramétrage de comptabilité	61
Activation de la fonction comptable	61
Désactivation de la fonction de comptabilité de tâche.	61
Réinitialisation de l'utilisation de la comptabilité	61
Affichage des enregistrements de comptabilité de tâches	61
Collecte des enregistrements de comptabilité de tâche.	61
Paramètres d'autorisation	62
Définition d'autorisation d'utilisateur ou de groupe	62
Affichage des autorisations d'utilisateur ou de groupe	62
Importation des autorisations d'utilisateur ou de groupe	62
Exportation des autorisations utilisateur ou groupe	62
Affichage de l'historique de gestion	62
Affichage de l'historique comptable	62
Affichage de l'historique des autorisations de groupe	62
Affichage d'historique des autorisations d'utilisateur	63

PARAMÈTRES

Aperçu	64
Réseau	65
Proxy	65
LDAP	65
Domaines NTLM	66
Journal	66

Table des matières

Journal d'événements	66
Journal de débogage	67
Système	67
Sécurité HTTP	67
Gestion de rôle d'utilisateur	68
Paramètres de grand papier	68
Découverte SyncThru	69
Gestion des fichiers	69
Gestion de données	69
Notification	70
Notification Twitter	70
SMTP	72
Tâches	72
Tâches programmées	72
Tâches achevées	73
Périphérique	73
Liste Alerte	73
Détection de périphériques passifs	74
Connexion	74
Collecte de données de périphérique	75
Périphériques bloqués	76
Niveaux d'alimentation de périphériques	76
Paramètres d'alimentation de groupes	77
Comptabilité	77
Paramètres de comptabilité	77

SAUVEGARDE ET RESTAURATION

Instructions de démarrage	79
Contraintes	79
Exigences préalables	79
Sauvegarde	79
Restaurer	80

RÉFÉRENCE DE DONNÉES

Référence MIB	81
Assistance générale	81
Périphériques pris en charge par SyncThru™ 6	81
MIB privée de Samsung	81
Matrice de données	81
Données ou Informations	81
Collecte des données des périphériques	82
Référence de rôle	83
Aide sur l'attribution de rôles	83
Qui fait quoi ?	83

DÉPISTAGE DES PANNES

Erreurs courantes	85
Impossible d'accéder à SyncThru™ 6 à partir d'un navigateur.	85
Impossible de télécharger les fichiers vers SyncThru™ 6	85
Impossible d'ouvrir l'aide sensible au contexte dans SyncThru™ 6	85
Impossible de trouver des périphériques réseau connectés	85
Impossible de trouver les périphériques connectés localement	86
Échec de découverte de périphérique local	86
L'état du périphérique semble incorrect	86
L'état des périphériques ne s'affiche pas pour les périphériques connectés localement	86

Table des matières

Le chargement et la mise à jour du microprogramme prennent trop de temps .	87
Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans le menu Stockage de fichiers, la liste de fichiers (police/macro/formulaire) ne s'affiche pas	87
Lorsque vous chargez des fichiers sur les périphériques spécifiés, les résultats indiquent toujours un échec, même si les fichiers ont été chargés avec succès.	87
L'historique des configurations dit toujours « Échec »	87
Périphériques introuvables en utilisant la découverte LDAP	87
Impossible d'utiliser certains ports pour la configuration HTTP/HTTPS	87

FORUM AUX QUESTIONS

FAQ	89
Comment accède-t-on à SyncThru Web Admin Service après l'installation ? . .	89
Le Service Pack 2 de Windows XP est-il pris en charge par SyncThru™ 6 ? . .	89
Comment puis-je connaître la version de SyncThru™ 6?	89
Existe-t-il un moyen d'accélérer la découverte des périphériques ?	89
À quoi sert la gestion des groupes ?	89
Puis-je revenir de SyncThru™ 6 à une version précédente en conservant la même base de données ?	90
Comment contacter le service des imprimantes Samsung, si j'ai des questions sur SyncThru™ 6 ?	90
Le gestionnaire des tâches comporte un très grand nombre de tâches postgres.exe bien qu'une base de données soit en cours d'exécution. Est-ce un comportement normal ?	90

RÉFÉRENCE DE SÉCURITÉ

Communication SSL (HTTPS)	91
Authentification des utilisateurs	91
SNMPv3	91
Informations d'authentification d'utilisateur	91

INFORMATION OPEN SOURCE

Licence zlib/png	92
Licence OpenSSL	92
Licence Apache, version 2.0	93
BSD	94
Boost Software License 1.0 (BSL1.0)	95
PETITE LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU	95
Préambule	96
TERMES ET CONDITIONS DE COPIE, DISTRIBUTION ET MODIFICATION	96
AUCUNE GARANTIE	99
Comment appliquer ces conditions à vos nouvelles bibliothèques	99
PETITE LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU	99
MIT	101
Licence publique Eclipse	101
Licence publique Eclipse - v 1.0	101
Licence publique Mozilla	103
LICENCE PUBLIQUE MOZILLA Version 1.1	103
Licence commune de développement et de distribution, version 1.0 (CDDL-1.0)	108

GLOSSAIRE/111

INDEX/115

Droits d'auteur

© 2011 - 2012 Samsung Electronics Co., Ltd. Tous droits réservés.

Le présent guide administrateur n'est fourni qu'à titre informatif. Toutes les informations communiquées ci-après sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Samsung Electronics ne saurait être tenu pour responsable des dommages, directs ou indirects, consécutifs à l'utilisation de ce guide de l'administrateur.

- SyncThru™ est une marque déposée de Samsung Electronics Co., Ltd.
- Samsung et le logo Samsung sont des marques commerciales de Samsung Electronics Co., Ltd.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer et Windows Vista sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Tous les autres produits, marques et noms de sociétés mentionnés ci-après sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

RÉV. 2.3

Utilisation de ce guide

Le Guide de l'administrateur de SyncThru™ 6 est destiné à être utilisé pour l'installation et la configuration de SyncThru™ 6 sur un serveur et des systèmes clients dans un réseau. Pour vous aider à vous familiariser avec l'environnement SyncThru™ 6, ce guide fournit des captures d'écran, des exemples, des tableaux et des instructions détaillées. Les chapitres de ce guide sont classés selon le sens de lecture, de gauche à droite. Les fonctionnalités de chaque onglet et sous-menu ainsi que les présentations d'écran sont décrites en détail afin d'assurer une bonne compréhension de l'environnement.

Public ciblé

L'utilisateur de ce guide doit être un administrateur réseau ayant des connaissances sur les éléments suivants

- l'environnement d'impression en réseau
- les protocoles réseau (sous-réseaux, fonctionnalités de sécurité, adresses)
- les systèmes d'exploitation Windows installés sur les ordinateurs serveur et client
- La surveillance SNMP et SNMPv3.
- LDAP

Terminologie utilisée dans ce guide

Les termes suivants sont utilisés tout au long du présent guide, dans les exemples, les instructions et les descriptions :

Acronymes

Les acronymes suivants sont utilisés tout au long du présent guide, dans les exemples, les instructions et les descriptions :

ACRONYMES	SIGNIFICATION
DBMS (SGBD)	DataBase Management System (système de gestion de base de données)
IP	Protocole Internet
JAC	Gestion des tâches
HTTP	Protocole de transfert hypertexte
HTTPS	Secure Hypertext Transfer Protocol, protocole de transfert hypertexte sécurisé
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol (protocole d'accès de répertoire léger)
mDNS	Multicast Domain Name System, DNS multidiffusion
MFP	Multi-Functional Peripheral (périphérique multifonction) / Multi-Functional Printer (imprimante multifonction)
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	NT LAN Manager (gestionnaire de réseau NT LAN)
Système d'exploitation	Système d'exploitation
RFC	Request For Comments, demande de commentaires
SLP	Service Location Protocol, protocole de localisation de service
S/N	Numéro de série
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol (protocole de transfert de courriel simple)
SNMP	Simple Network Management Protocol (protocole de gestion de réseau simple)
SSL	Secure Socket Layer, couche de sockets sécurisée
SWS	SyncThru Web Service
TCP	Transmission Control Protocol, protocole de contrôle de transmissions
UDP	User Datagram Protocol (protocole de datagramme utilisateur)
WMI	Windows Management Instrumentation, infrastructure de gestion Windows
XOA	eXtensible Open Architecture (architecture ouverte extensible)

Glossaire

(voir « Glossaire » à la page 111).

Documentation de référence

Logiciel SyncThru™ 6

<http://www.samsungprinter.com>

Mises à jour et plug-ins

<http://www.samsungprinter.com>

Aide

Cliquer sur **Aide** dans la barre de navigation du site du coin supérieur droit de la page SyncThru™ 6.

Renseignements supplémentaires sur le produit

Veuillez contacter le service impression de Samsung

<http://www.samsungprinter.com>

Instructions de démarrage

Ce chapitre fournit les instructions pour l'installation de SyncThru™ 6.

Aperçu

SyncThru™ 6 est une application de gestion et de contrôle de type Web qui vous aide à découvrir, configurer, gérer, contrôler et signaler tout type de périphériques d'impression et d'imagerie compatibles avec le protocole SNMP sans avoir à quitter votre bureau. Neuf menus principaux vous aideront à gérer vos périphériques : **Tableau de bord**, **Plug-in**, **Périphérique**, **Fichier**, **Comptabilité**, **Utilisateur**, **Rapport**, **Règle** et **Paramètres**. Pour faciliter la gestion, vous pouvez ajouter dans le Tableau de bord des éléments relatifs à l'état des périphériques, et voir l'ensemble sur une seule page. Le menu **Périphérique** prend en compte toutes les opérations en rapport avec le périphérique, la découverte, la gestion de carte, la gestion de stockage de fichiers, la gestion de contrôle d'accès et la configuration. Le menu **Plug-in** offre des options de plug-ins pour installer, arrêter, démarrer et désinstaller qui se trouvent sur le serveur. Le menu **Fichier** prend en charge toutes les opérations de fichier telles que le fichier d'installation d'application, le fichier d'installation de pilote et les fichiers à stocker sur le serveur. Le menu **Comptabilité** prend en charge la fonction comptable de base pour suivre toutes les tâches dans vos environnements d'imagerie et d'impression, et pour contribuer à conserver les coûts et réduire les utilisations excessives. Le menu **Utilisateur** prend en charge toutes les opérations en rapport avec l'utilisateur telles que la gestion d'utilisateurs et des groupes d'utilisateurs. Le menu **Rapport** offre des possibilités de rapport pour les périphériques. Le menu **Règle** permet à l'administrateur de créer des règles et de gérer les tâches conformément aux conditions et actions de la règle. Tous les menus et fonctions de SyncThru™ 6 fonctionnent selon les paramètres définis dans le menu **Paramètres**. Ces menus et fonctions permettent d'améliorer l'organisation de votre système de gestion de périphériques.

Exigences d'installation

Exigences système

ÉLÉMENTS	CONFIGURATION REQUISE POUR LE SERVEUR	CONFIGURATION REQUISE POUR LES CLIENTS
Matériel	<ul style="list-style-type: none">• Pour un nombre de périphériques inférieur à 1000 :<ul style="list-style-type: none">- Processeur Pentium 4, 2 GHz ou plus rapide- 2 Go de RAM ou plus- 2 Go d'espace disque disponible sont recommandés.• Pour un nombre de périphériques supérieur à 1000 :<ul style="list-style-type: none">- Processeur double cœur, 2 GHz ou plus rapide- 2 Go de RAM ou plus- Un serveur avec SQL Server est hautement recommandé.- 50 Go d'espace disque disponible sont recommandés pour SQL Server. <p>SyncThru™ 6 peut gérer jusqu'à 5000 périphériques.</p>	Les ordinateurs du client n'exigent l'installation d'aucun logiciel. Pour travailler avec SyncThru™ 6, un navigateur Web qui prend en charge SyncThru™ 6 doit être installé sur les ordinateurs clients.
Système d'exploitation	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP Professionnel (32/64 bits)• Windows 7 Professionnel (32/64 bits)• Windows Server 2003 (32/64 bits)• Windows Server 2008 (32/64 bits)	Tout système d'exploitation avec un navigateur pris en charge installé.
Base de données	<ul style="list-style-type: none">• PostgreSQL 8 inclus dans l'installation de l'application• Groupe de travail MS SQL Server 2005• Groupe de travail MS SQL Server 2008• MS SQL Server 2005 Enterprise• MS SQL Server 2008 Enterprise• MS SQL Server 2005 Standard• MS SQL Server 2008 Standard	N/A

ÉLÉMENTS	CONFIGURATION REQUISE POUR LE SERVEUR	CONFIGURATION REQUISE POUR LES CLIENTS
Résolution	N/A	<ul style="list-style-type: none"> Résolution 1280 x 1024 minimum fortement recommandée. Résolution 1400 x 900 minimum (écran large) fortement recommandée.
Navigateurs	<ul style="list-style-type: none"> Microsoft Internet Explorer 8.x or 9.x Mozilla Firefox 3.6.8 ou supérieur Safari 5.x Chrome 15.x Le navigateur exige Adobe Flash Player 10.x or 11.x 	
Réseau	<ul style="list-style-type: none"> Interface réseau : <ul style="list-style-type: none"> Ethernet 10/100 Base-TX Protocoles réseau : <ul style="list-style-type: none"> TCP/IP (compatible IPv6) Communication avec le périphérique: SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI Communication client/serveur dans SyncThru™ 6: HTTP, HTTPS 	

Ports

SyncThru™ 6 écoute plusieurs ports, et ouvre certains ports pour des fonctions spécifiques. Le tableau ci-dessous indique les informations sur les ports utilisés par SyncThru™ 6:

PORT	TYPE	DESCRIPTION
162	UDP	Port d'écoute pour dérouterements
8080	TCP	Port HTTP par défaut
8081	TCP	Port HTTPS par défaut
427	UDP	Découverte multidiffusion SLP
5353	UDP	Découverte mDNS
5432	TCP	Port PostgreSQL

Installation de SyncThru™ Server

Agir comme suit pour installer SyncThru™ Server:

1. Aller à l'emplacement local ou réseau à partir duquel vous avez téléchargé le fichier de configuration Samsung SyncThru™ 6.



Vous pouvez également le télécharger à l'adresse <http://www.samsungprinter.com>.

2. Exécuter le fichier EXE.
3. Sélectionner la langue à utiliser.
4. Lire le guide de configuration et cliquer sur **Suivant** pour poursuivre l'installation.
5. Lire l'information de licence et cliquer sur **J'accepte** pour poursuivre l'installation.
6. Choisir le chemin de destination pour l'installation et cliquer sur **Suivant**.

Si la dernière version de SyncThru™ 5 (version 5.5.2.3013) a déjà été installée, les données peuvent être déplacées de SyncThru™ 5 à SyncThru™ 6.

- a. Sélectionner la case à cocher **Importer les données depuis SyncThru 5.0**.

- b. Cliquer sur **Suivant**.

7. Sélectionner le **Type de serveur de base de données** que vous utilisez et cliquer sur **Suivant**.




Si vous déplacez les données depuis SyncThru™ 5, le type de serveur de base de données ne peut être modifié.




- Si vous sélectionnez **Microsoft SQL Server**, vous devez saisir l'information de serveur. Remplir l'information et cliquer sur **Suivant**.

- **Adresse de serveur et Port:** Voici l'adresse et le numéro de port de votre serveur SQL. Microsoft SQL Server utilise le port 1433 comme port par défaut.
- **Nom de la base de données:** Voici le nom de votre base de données.
- **Nom d'utilisateur et Mot de passe:** Voici votre compte pour le serveur SQL existant. Ce compte doit avoir les droits d'administration système.
- **Créer une base de données.:** Si vous voulez créer une base de données, cochez cette option. Ceci est activé une fois que la connexion a été testée avec succès.

- **Bouton Test de connexion:** Vous pouvez vérifier si les paramètres sont corrects en cliquant sur ce bouton.
8. Saisir le numéro de port pour le serveur web et, si nécessaire, sélectionner les options ci-dessous puis cliquer sur **Suivant**.
 -  • Le pare-feu Windows est un pare-feu personnel, présent dans Microsoft Windows XP ou dans toutes versions OS supérieures. Si votre pare-feu est activé, vous devez ajouter les ports utilisés par SyncThru™ 6 aux **Exceptions du pare-feu Windows**. Sinon, vous ne pouvez pas utiliser correctement SyncThru™ 6. Cocher l'option **Ajouter une règle d'exception au pare-feu Windows** pour ajouter automatiquement les ports que SyncThru™ 6 utilise pour les **Exceptions de pare-feu** (voir « Le Service Pack 2 de Windows XP est-il pris en charge par SyncThru™ 6 ? » à la page 89).
 - Vous devez configurer un mot de passe pour le compte **administrateur**.
 9. Confirmer le résumé en cliquant sur **Suivant**.
 10. Cliquer sur **Installer**.
 11. À l'issue de l'installation, cliquer sur **Fermer**.
Si vous avez choisi de déplacer les données à partir de SyncThru™ 5, le déplacement commence. Les résultats du déplacement s'affichent à la fin.


Désinstallation de SyncThru™

1. Depuis le menu Windows **Démarrer**, sélectionner **Panneau de commande > Ajouter/supprimer des programmes**.
 2. Sélectionner SyncThru 6.x.xxx et cliquer sur **Supprimer**.
Si vous désirez retirer le fichier de la base de données locale SyncThru incluant l'information de périphérique, sélectionner Oui pour la fenêtre « Désirez-vous supprimer les fichiers de la base des données, de la machine locale ? ».
-  Ou, vous pouvez utiliser le programme de désinstallation inclus de SyncThru™ 6.
Dans le menu Windows **Démarrer**, cliquer sur **Programme > Utilitaires d'imprimante réseau Samsung > SyncThru™ Admin 6 > Désinstaller**.

Démarrage SyncThru™ 6

SyncThru™ 6 est lancé automatiquement à chaque démarrage de l'ordinateur sur lequel est installé SyncThru™ 6. L'application peut également être lancée immédiatement après l'installation en sélectionnant l'option d'exécution de SyncThru. Si vous désirez lancer SyncThru™ 6 manuellement, agir comme suit :


Démarrage du serveur SyncThru™ 6

-  • Si la base de données est MSSQL, vérifier si le serveur de la base de données a démarré.
 - Si la base de données est PostgreSQL, un service supplémentaire (base de données SyncThru™) doit être arrêté/lancé.
1. Dans le menu Windows **Démarrer**, cliquer sur **Panneau de commande > Outils administratifs > Services**.
 2. Dans la liste, sélectionner l'application SyncThru™ Server.
 3. Cliquer sur **Démarrer**.

Ouverture du navigateur SyncThru™ 6

Saisir l'une des adresses suivantes :

- `http://server_name.domain:port_number`
"server_name.domain" est le nom hôte de la machine hôte SyncThru™
"port_number" est le numéro de port de serveur Internet saisi lors de l'installation.
- `http://ip_address:port_number`
"ip_address" est l'adresse IP de la machine sur laquelle SyncThru™ est installé.
"port_number" est le numéro de port de serveur Internet saisi lors de l'installation.

 Ceci est un autre moyen d'ouvrir SyncThru™. Dans le menu **Démarrer**, sélectionner **Programme > SyncThru > Site Internet**.

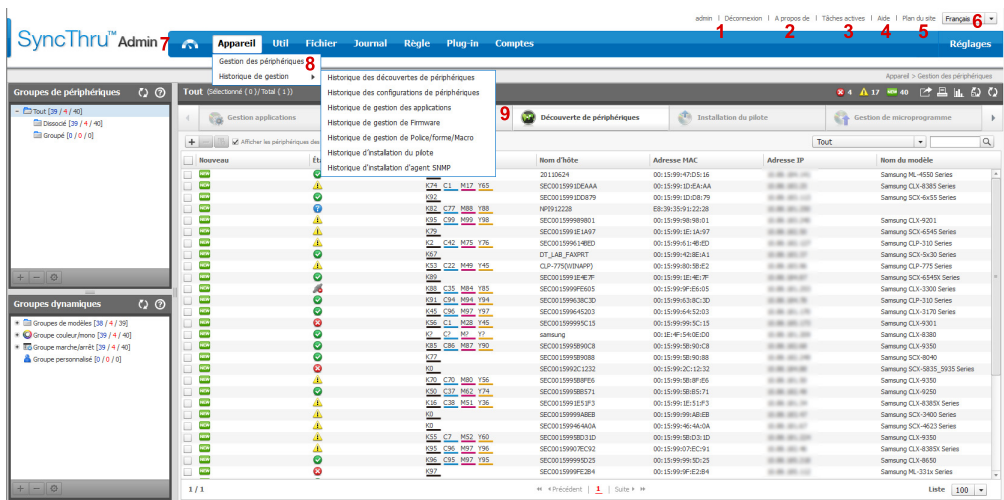
Arrêt de SyncThru™ 6

SyncThru™ 6 est lancé automatiquement à chaque démarrage de l'ordinateur sur lequel est installé SyncThru™ 6. Pour arrêter manuellement SyncThru™ 6, agir comme suit :

1. Dans le menu Windows **Démarrer**, cliquer sur **Panneau de commande > Outils administratifs > Services**.
2. Dans la liste, sélectionner l'application SyncThru™ Server.
3. Cliquer sur **Arrêter**.

Mise en page de SyncThru™ 6

Aperçu de la page



N°	ÉLÉMENT	DESCRIPTION
1	ID/Déconnexion	Si un utilisateur est connecté, l'identifiant de l'utilisateur s'affiche ici avec Déconnexion .
2	À propos de...	Information sur ce logiciel.
3	Tâches actives	<p>Vous pouvez voir les détails de toutes les tâches actives dans SyncThru™ 6.</p> <p>La liste de tâches actives vous permet de</p> <ul style="list-style-type: none">voir toutes les tâches actives, y compris les informations détaillées telles que Type, Nom, Planning, Statut, Heure de début, et l'Utilisateur qui fait la demande,reprendre une ou plusieurs tâches spécifiques en cliquant sur le bouton Reprendre en haut à gauche.mettre en pause une ou plusieurs tâches spécifiques en cliquant sur le bouton Pause en haut à gauche, etarrêter une ou plusieurs tâches spécifiques en cliquant sur le bouton Arrêter en haut à gauche.
4	Aide	Si vous cliquez sur ce lien, une fenêtre d'aide s'ouvre et vous permet de trouver l'information en saisissant un mot clé.
5	Carte du site	Montre la structure des menus dans SyncThru™ 6.
6	Sélection de la langue	Options de langue d'affichage de l'application.
7	Menus principaux	Inclut neuf menus principaux : Périphérique , Utilisateur , Fichier , Rapport , Règle , Plug-in , Comptabilité et Paramétrages , plus le lien Tableau de bord .
8	Sous-menus	Comprend les sous-menus des menus. Les sous-menus dépendent du menu sélectionné.
9	Boîte à outils	<p>La boîte à outils sous Périphérique > Gestion de périphérique, envoie aux fonctions de gestion de périphérique : Découverte de périphérique, Installation de pilote, Gestion d'applications, Configuration de pilote, et Gestion de microprogramme.</p> <p>La boîte à outils sous Comptabilité > Gestion comptable, conduit aux fonctions de comptabilité et d'autorisation utilisateur : Paramétrages comptables, Appliquer les autorisations d'utilisateur, Importer les autorisations, Appliquer les autorisations de groupe et Enregistrements de tâche.</p> <p>La boîte à outils sous Utilisateur > Gestion d'utilisateur, envoie aux fonctions d'assignation de rôle d'utilisateur : Assignation de rôle.</p>

 Le style de la mise en garde dépend du menu sélectionné.

Aperçu d'icône

Le tableau suivant présente les icônes utilisées dans SyncThru™ 6 ainsi que leurs significations :

Commune


















ICÔNE	NOM	DESCRIPTION
	Tableau de bord	Envoie au Tableau de bord .
	Actualiser	Recharge les données dans le panneau d'information.
	Actualiser l'élément choisi	Actualise l'information pour les seuls éléments sélectionnés (jusqu'à 50) en retrouvant l'information directement à partir des périphériques.
	Aide	Ouvre un message d'aide
	Ajouter	Ajouter un nouvel élément.
	Supprimer	Supprime les menus sélectionnés.
	Modifier	Configure les options d'élément.
	Importer	Importe un fichier .csv qui inclut les données de la liste pour le tableau.
	Exporter	Exporte l'information d'élément sélectionné vers un fichier .csv.
	Imprimer	Ouvre une nouvelle fenêtre de navigateur avec l'information de périphérique ou d'utilisateur en format imprimable.
	Courriel	Envoie un courriel avec les données au destinataire donné.
	Statistiques	Ouvre les données statistiques en format tableau.
	Résumé de l'historique	Développe l'information de tâche dans les pages d'historique.
	Trier Personnaliser	Trie la liste en ordre ascendant ou descendant, ou ouvre la fenêtre pour la sélection des colonnes personnalisées à afficher.
	Fermer	Ferme la fenêtre ou le gadget sur le Tableau de bord .

Tableau de bord

ICÔNE	NOM	DESCRIPTION
	Réduire/augmenter	Bascule entre un gadget plein format et un gadget réduit sur le Tableau de bord .
	Modifier	Ouvre la fenêtre pour modifier les propriétés de gadget.

Périphérique







ICÔNE	NOM	DESCRIPTION
	Normal	Le périphérique est en état de fonctionnement normal.
	Inconnu	Le statut du périphérique est inconnu.
	Avertissement	Le périphérique est dans un état où une erreur est possible dans l'avenir. Par exemple, il peut s'agir d'un statut de bas niveau de toner, qui peut conduire à un statut de toner vide.
	Erreur	Le périphérique présente une erreur.
	Déconnecté	Le périphérique n'est pas connecté au réseau.
	Nouveau	Le périphérique vient d'être découvert.

Tableau de bord

Ce chapitre explique ce qu'est le **Tableau de bord** et comment l'utiliser. Le **Tableau de bord** de SyncThru™ sert à surveiller les périphériques.

Aperçu

Le **Tableau de bord** de SyncThru™ vous aidera à gérer votre environnement d'impression mieux que vous ne l'avez jamais fait.

Chaque gadget vous donne l'information détaillée au moyen d'une image, d'une colonne d'un graphique à secteurs et/ou sous forme de tableau. SyncThru™ fournit différents gadgets logiciels pour la surveillance de votre environnement d'impression. Vous pouvez ajouter les gadgets avec l'information que vous désirez vérifier plus souvent. Le déplacement de la souris sur les données des gadgets ouvre une bulle avec plus d'information.


Compréhension des gadgets

SyncThru™ 6 fournit divers gadgets logiciels de **Tableau de bord** pour surveiller votre environnement d'impression. Des nouveaux gadgets logiciels sont susceptibles d'apparaître dans les versions futures de SyncThru™ 6.

Ces gadgets logiciels peuvent vous aider à travailler plus efficacement. Par exemple, si vous êtes un gestionnaire spécial pour le Groupe A et que vous souhaitez voir les informations sur les consommables pour tous les périphériques du Groupe A seulement, vous pouvez ajouter un gadget logiciel **Statut du toner** pour les deux critères, et vérifier les informations sur la même page.

De plus, chaque gadget logiciel vous donne des informations détaillées à l'aide d'un lien vers le rapport concerné ou la liste des périphériques. Par exemple, vous pouvez ajouter un gadget logiciel **État du périphérique** au **Tableau de bord**, et voir que 5 périphériques sont en état d'erreur. Vous pouvez vérifier quel périphérique est en état d'erreur en cliquant le gadget logiciel du **Tableau de bord**.



NOM	DESCRIPTION
Erreurs non résolues	<p>Le gadget logiciel Erreurs non résolues des périphériques vous indique combien de périphériques sont en état d'erreur, groupés par période de temps. Ce gadget logiciel est utile pour vérifier les périphériques qui n'ont pas été réparés depuis un certain temps, et considère que ces périphériques sont en dérangement. Les options des périodes de temps sont tout, moins d'une semaine, 1 à 2 semaines, 2 semaines ~ 1 mois, et plus d'un mois. La sélection de plus d'une période de temps est autorisée.</p> <p>Ce gadget comprend uniquement les erreurs non résolues pour la période donnée. Ainsi, si vous cliquez n'importe où dans Erreurs non résolues des périphériques, l'analyse associée sera présentée uniquement avec les informations sur les erreurs.</p>
État de l'utilisation	<p>Le gadget État de l'utilisation affiche l'utilisation du périphérique en fonction des paramètres sélectionnés (voir « Affichage des catégories de rapport » à la page 53).</p> <p>Les options comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none">• Type de tâche: Toutes les tâches, impression, numérisation, copie, télécopie entrante, télécopie sortante ou rapport.• Type de papier : Tous, A3, A4 ou autre• Type d'unité: Feuilles ou impressions• Type de couleur: Tous, Couleur ou Mono• Type : Tous, Simplex ou Duplex• Type de graphique: Tableau en colonnes ou tableau par secteurs <p>Vous pouvez définir différentes combinaisons de ces options pour ce gadget.</p>
Utilisations plus ou moins fréquentes des périphériques	<p>Le gadget Utilisations plus ou moins fréquentes des périphériques affiche les périphériques utilisés plus ou moins fréquemment en fonction des paramètres sélectionnés (voir « Affichage des catégories de rapport » à la page 53).</p> <p>Les options disponibles sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Type de tâche: Toutes les tâches, impression, numérisation, copie, télécopie entrante, télécopie sortante ou rapport.• Type de papier : Tous, A3, A4 ou autre• Type d'unité: Feuilles ou impressions• Type de couleur: Tous, Couleur ou Mono• Type : Tous, Simplex ou Duplex

NOM	DESCRIPTION
Statut des périphériques déconnecté	Le gadget Statut des périphériques déconnecté affiche le nombre de dispositifs avec statut déconnecté dans le domaine et le groupe sélectionnés. Les informations sont regroupées par période de temps. Par exemple, si vous cliquez sur  et si vous sélectionnez plus d'un mois . Les options des périodes de temps sont tout , moins d'une semaine , 1 à 2 semaines , 2 semaines ~ 1 mois , et plus d'un mois . La sélection de plus d'une période de temps est autorisée. SyncThru™ 6 vous permet de déplacer la liste des dispositifs triés selon cette période. Ce gadget logiciel est utile pour voir les périphériques qui n'ont pas été mis sous tension, et considérer que ces périphériques n'ont pas été utilisés ou sont en dérangement.
État du périphérique	Le gadget État du périphérique affiche les statuts actuels dans le domaine et le groupe sélectionnés. Le gadget logiciel est relié à la Liste des périphériques par la sélection d'un groupe de périphériques, et filtré pour l' État du périphérique . Par exemple, si vous cliquez sur la partie d'erreur, SyncThru™ 6 vous donne accès à la liste des périphériques en état d'erreur. Vous pouvez vérifier les détails dans la Liste des périphériques .
Estimation toner vide	Le gadget Estimation toner vide fournit une prévision sur le nombre de périphériques qui seront à court de toner à la période de temps sélectionnée. Aujourd'hui , semaine , mois , 3 mois , 6 mois , année ou une période personnalisée peut être précisée.
Niveau du toner	Le gadget Niveau du toner affiche les niveaux de toner des périphériques par niveau de toner. Les niveaux sont les suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Normal: toner suffisant. • Bas: toner insuffisant. • Vide: La durée de vie du toner à expiré.
Erreur actuelle	Le gadget Erreur actuelle affiche les erreurs actives actuellement sur les périphériques du domaine et du groupe sélectionnés. Le niveau de sévérité peut être personnalisé dans la page Paramétrages > Périphérique > Liste d'alerte . Les options disponibles sont Critique , Avertissement , et Information .



L'ordre des gadgets logiciels dans le **Tableau de bord** dépend du gadget logiciel qui a été ajouté le premier.

Ajout d'un gadget logiciel au Tableau de bord

1. Faire fonctionner SyncThru™.
2. Cliquer sur .
3. Cliquer sur le bouton d'ajout de gadget ().
4. Sélectionner le type de gadget.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner un groupe de périphériques à gérer et paramétrer les options de gadget.
7. Cliquer sur **Terminer**.
8. Cliquer sur **Fermer**.

Configuration des gadgets logiciels du Tableau de bord

Modification d'un gadget logiciel du Tableau de bord


Cliquer sur l'icône modifier  sur l'en-tête du gadget logiciel du **Tableau de bord**.



Fondamentalement, chaque gadget possède une option de sélection des groupes. Ceci vous permet de paramétrer les gadgets avec des groupes multiples.

En outre, certains des gadgets possèdent davantage d'options, tels **périodes** ou **type**, qui peuvent vous aider à créer des gadgets plus complets.

Agrandissement/réduction d'un gadget du tableau de bord

Cliquer sur l'icône d'agrandissement  du haut du gadget **Tableau de bord** pour remplir tout le tableau de bord avec davantage d'informations au sujet du sujet du gadget. Pour réduire le gadget, cliquer à nouveau sur l'icône.

Actualisation d'un gadget du Tableau de bord

Cliquer sur l'icône d'actualisation  du haut du gadget du **Tableau de bord**.

Suppression d'un gadget logiciel du Tableau de bord


Cliquer sur l'icône supprimer  sur le haut du gadget logiciel du **Tableau de bord**.

Tableau de bord mobile






Une nouvelle fonction de SyncThru™ 6 est la capacité de voir les gadgets sur votre périphérique mobile connectés au réseau. La possibilité de surveiller les périphériques hors de votre bureau est une nouvelle fonction utile pour contribuer à la productivité et à moins d'interruptions pour les périphériques.

Aperçu

L'application Tableau de bord mobile est l'une des additions les plus récentes à SyncThru™ 6, qui est développée pour accéder aux périphériques en réseau de n'importe quel lieu. La fonction Tableau de bord mobile permet aux utilisateurs de gérer et de surveiller efficacement les périphériques connectés au réseau ajoutés à SyncThru™ 6 sur un dispositif portable activé réseau. Cette application intègre les gadgets SyncThru™ 6 **Tableau de bord** et les affiche sur l'appareil mobile.

Navigation d'application

Éléments utilisés pour naviguer dans l'application Tableau de bord mobile :




ICÔNE	NOM	DESCRIPTION
	Accueil	Renvoie à la page d'accueil.
	retour	Renvoie à la page Internet précédente.
	Déconnexion	L'utilisateur sort de l'application.
 / 	Navigation d'application	Navigue à travers les options des gadgets du Tableau de bord mobile.
	Actualiser	Actualise l'information dans l'application.


Affichage des gadgets

Pour afficher les gadgets sur votre périphérique mobile, agir comme suit :



La fonction Tableau de bord mobile exige un réseau actif pour le fonctionnement de l'application. Configurer les paramètres réseau sur votre appareil mobile pour accéder au serveur SyncThru™ 6.

1. Ouvrir un navigateur Internet sur votre périphérique mobile et saisir l'URL du serveur <SyncThru™ 6 >/m/index.html dans la barre d'adresse.
2. Accéder à SyncThru™ 6.
3. Sélectionner le gadget à afficher en faisant défiler les gadgets au moyen des boutons  et  sur la barre de nom de gadget du haut de la page (voir « Compréhension des gadgets » à la page 16 pour l'information sur les types de gadgets).
4. Sélectionner le groupe de périphérique pour afficher les données à partir de la liste déroulante **Nom de groupe**.
5. Appuyer sur l'information de gadget sous le nom de groupe pour afficher plus d'informations au sujet des périphériques de cette sélection. Par exemple, en appuyant sur **Erreur** à l'écran de gadget **Statut de périphérique** affiche une page montrant les périphériques qui appartiennent à cet ensemble de données.
 - a. Une pression sur  près du périphérique concerné ou une page d'information au sujet du périphérique sélectionné.
6. Limiter les périphériques affichés en saisissant une chaîne de caractère dans le champ filtre

( Filter items...).

Périphériques

Le menu **Périphérique** permet toutes les opérations en rapport avec le périphérique, la découverte, la gestion de carte, la gestion d'enregistrement de fichier, la gestion de commande d'accès et la configuration. Ce chapitre donne des informations détaillées sur les sous-menus du menu **Périphérique** qui vous aide à gérer les périphériques sur le système.

Gestion des périphériques

Consultation des informations du périphérique

T Le sous-menu **Gestion des périphériques** fournit une liste qui permet de consulter les imprimantes par groupe et d'effectuer certaines fonctions de mise à jour de base pour les imprimantes. Pour afficher la **Liste de périphérique**, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion des périphériques**.

La page **Gestion de périphériques** s'ouvre.

Le tableau suivant décrit les panneaux du côté gauche.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Groupes de périphériques	La section Groupes de périphériques du panneau du côté gauche affiche les groupes et sous-groupes dans lesquels les imprimantes ont été classées.
Groupes dynamiques	Un Groupe dynamique est un groupe rempli dynamiquement qui organise les périphériques sur base des propriétés spécifiques. <ul style="list-style-type: none">• Groupes de modèles: affiche chaque modèle de périphérique séparément.• Groupe couleur/mono: affiche chaque type de couleur de périphérique séparément.• Groupe marche/arrêt: affiche les dispositifs dans 3 types de statuts : en fonction, hors fonction ou inconnu.• Groupes personnalisés: Vous pouvez assigner des périphériques spécifiques à un groupe. Les périphériques peuvent appartenir à plusieurs groupes.

Le panneau principal affiche les imprimantes qui font partie du groupe sélectionné à partir du côté gauche de la page. L'information sur le périphérique et les options de maintenance de périphérique figurent également dans ce panneau de la boîte à outils.



Pour trier l'information en ordre alphanumérique/ou alphanumérique inverse, cliquer sur un titre de colonne pour trier l'information de la colonne.

Le tableau suivant décrit les fonctions de boîte à outils disponibles et le panneau du côté droit :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Installation du pilote	Cliquer sur Installation du pilote pour installer les pilotes du périphérique sélectionné (voir « Téléchargement d'un fichier de pilote sur le serveur » à la page 51).
Configuration du périphérique	Cliquer sur Configuration du périphérique pour gérer les paramètres du périphérique sélectionné (voir « Configuration de périphérique » à la page 25). Ce bouton est actif uniquement lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste.
Découverte de périphériques	Cliquer sur Découverte de périphérique pour gérer les paramètres de découverte de périphérique (voir « Découverte de périphériques » à la page 34).
Gestion applications	Cliquer sur le bouton Gestion applications pour gérer les applications installées sur un périphérique (voir « Applications de périphérique » à la page 46). Ce bouton est actif uniquement lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste.
Gestion de microprogramme	Cliquer sur Gestion de microprogramme pour gérer le microprogramme du périphérique sélectionné (voir « Gestion de microprogramme » à la page 38).
Gestion de Police/forme/macro	Cliquer sur Gestion de police/forme/macro pour gérer les fichiers enregistrés dans l'unité de stockage du périphérique (voir « Gestion de police/forme/macro » à la page 38). Ce bouton est actif uniquement lorsqu'une imprimante a été sélectionnée dans la liste des périphériques.
Paramètres de connexion	Cliquer sur ce bouton pour modifier les paramètres de connexion d'un périphérique (voir « Connexion » à la page 74).

COMPOSANT	DESCRIPTION
Afficher les périphériques des sous-groupes	Sélectionner cette option pour afficher toutes les imprimantes du groupe parent et des sous-groupes. Si ceci n'est pas sélectionné, ceux des imprimantes du groupe sélectionné sont affichés.
Tout	Utiliser le filtre déroulant pour réduire la liste des imprimantes affichées par statut.

Affichage ou masquage des colonnes

Cliquer sur l'icône avec triangle gris du titre de tableau pour trier la liste ou personnaliser les colonnes.

Sélectionner **Personnaliser** pour ouvrir une fenêtre des options des colonnes qui peuvent être affichées. Cliquer sur les flèches du milieu pour ajouter ou retirer les articles sélectionnés de l'affichage.

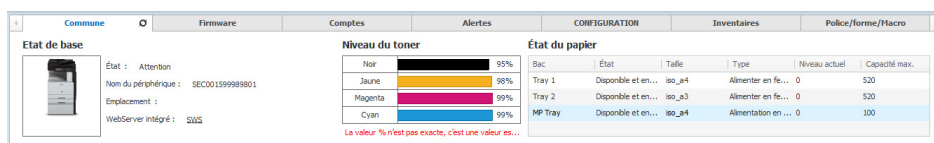
Les articles suivants sont disponibles pour l'affichage à l'écran **Gestion de périphériques** :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Protocoles de canal	Affiche la liste des protocoles de canal qui représentent la série de sources de données d'entrée qui peuvent fournir des données d'impression à l'un ou plus des interprètes disponibles sur une imprimante.
Dispositif	<p>Affiche l'information de dispositif.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Couleur: Information de l'impression couleur ou monochrome • Contact: Coordonnées • Taille disque dur • Nom d'hôte : Nom hôte du périphérique. • Adresse IP • Local: • Emplacement : L'emplacement physique du périphérique. • Adresse MAC • Fabricant • Nom du modèle • Nom du réseau • Nouveau: • Décompte des pages: Nombre total des pages imprimées pour le périphérique. • Nombre de pages depuis l'activation: Le nombre de pages imprimées depuis le dernier cycle de mise en fonction. • Numéro de série • État : L'état de fonctionnement actuel du périphérique : Normal, Inconnu, Erreur, Avertissement, ou Déconnecté. • Toner: Le type de toner du périphérique et le pourcentage restant.
Versions du microprogramme	<p>Affiche l'information de microprogramme du périphérique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Version du matériel: La version du microprogramme du moteur du périphérique. • Version du microprogramme principal: La version du microprogramme du périphérique. • Version du microprogramme réseau: La version du microprogramme de carte réseau du périphérique.
Service	Affiche les différents services activés ou désactivés.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Système	<p>Affiche l'information système.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglage de l'altitude: Affiche le niveau de réglage d'altitude assigné pour l'utilisation afin de régler la qualité d'impression • Numéro d'inventaire: Numéro d'inventaire assigné. • Densité de la couleur noire • Format horloge: Le mode d'affichage de l'horloge des écrans LCD de périphérique. • Activer la couleur personnalisée: • Densité de la couleur cyan • Distributeur: • Activer le son de l'alarme • Activer Continuer automatiquement • Activer le son de touche • Activer la mise à jour du microprogramme: Indique que le périphérique sélectionné peut être mis à jour au moyen de l'outil Gestion de micrologiciel. • Densité de la couleur magenta • Version de modèle • Délai d'expiration de tâche d'impression: La date assignée d'expiration de la tâche d'impression. • Version du module système: • Densité de la couleur jaune
Tâches	<p>Affiche l'information de paramétrage de la tâche.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dernière configuration: Affiche le dernier moment pendant lequel le périphérique a été configuré au moyen de SyncThru. • Dernière Opération Xoa App: Affiche la date et l'heure de la dernière opération réussie effectuée par la fonction Gestion d'applications pour le périphérique donné. • Gestion applications: Affiche si oui ou non les périphériques donnés acceptent la gestion d'applications à distance. • Dernière opération du microprogramme: Affiche le dernier moment auquel le micrologiciel a été mis à jour sur le périphérique. • Dernière opération de polices/forme/macros: Affiche le dernier moment pendant lequel le périphérique a exécuté une tâche au sujet des polices, de la forme, des macros.

Consultation des informations du périphérique

Double-cliquer sur un élément d'information de périphérique pour afficher davantage d'informations au sujet du périphérique ainsi que davantage d'options de configuration. Double-cliquer à nouveau pour fermer l'information.




COMPOSANT	DESCRIPTION
Commune	Cet onglet affiche l'information physique sur le périphérique telle que l'image, l'état de toner et l'information du tiroir de papier.
Microprogramme	Cet onglet affiche l'information au sujet du microprogramme du périphérique et de l'historique de mise à jour. Il affiche le microprogramme de ce périphérique.
Alertes	Cet onglet affiche l'historique d'alerte du périphérique.
Configuration	Cet onglet affiche la configuration actuelle du périphérique et l'historique de configuration. Cliquer sur Configuration pour modifier les paramétrages du périphérique (voir « Configuration de périphérique » à la page 25).
Comptes	Cet onglet affiche l'information comptable du périphérique.
Composants	Affiche l'information au sujet des composants du périphérique. Les composants sont ceux du périphérique.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Police/forme/macro	Cet onglet affiche l'historique de gestion de stockage de fichier du périphérique et les fichiers actuellement sur l'unité de stockage du périphérique (voir « Gestion de microprogramme » à la page 38). Cliquer sur Gestion pour ouvrir une fenêtre des fichiers qui peuvent être affichés ou supprimés. L'interface utilisateur peut présenter une information différente mais le processus est le même.
Application	Cet onglet affiche les applications actuelles du périphérique (voir « Applications de périphérique » à la page 46).


Ajout d'un groupe de périphériques

Les imprimantes peuvent être classées en groupes pour la commodité de la gestion. Des groupes peuvent être uniquement ajoutés dans le répertoire **Tout > Groupé**. Il n'existe aucune limite au nombre de niveaux de groupes qui peuvent être ajoutés. Les étapes d'ajout d'un niveau de groupe sont les mêmes. Pour ajouter un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à l'intérieur duquel le nouveau groupe est créé.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Ajouter un groupe** s'ouvre.
3. Saisir le **Nom de groupe** et la **Description**.
4. Cliquer sur **Ajouter**.


Suppression d'un groupe de périphériques

Si un groupe n'est plus nécessaire, il peut être supprimé. Les groupes **Tous**, **non groupés** et **groupés** ne peuvent être effacés. Pour supprimer un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à supprimer.
2. Cliquer sur le bouton  .
Une fenêtre de confirmation apparaît.
3. Cliquer sur **OK**.



Modification d'un groupe de périphériques

Si une fonction ou un nom de groupe doit être modifié, ceci est possible en cliquant sur le bouton de modification. Les groupes **Tous**, **non groupés** et **groupés** ne peuvent être modifiés. Pour modifier les informations d'un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à modifier.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Modifier un groupe** s'ouvre.
3. Saisir le nouveau **Nom de groupe** et la **Description**.
4. Cliquer sur **Sauvegarder**.


Ajout d'un groupe dynamique

Les imprimantes peuvent être classées en groupes pour la commodité de la gestion. Les groupes peuvent être ajoutés uniquement dans le répertoire **Groupe personnalisé**. Un seul niveau de groupes peut être ajouté dans les groupes dynamiques. Pour ajouter un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe dans lequel le nouveau groupe doit être créé.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Ajouter un groupe** s'ouvre.
3. Saisir le **Nom de groupe** et la **Description**.
4. Sélectionner un **Filtre**.
5. Cliquer sur le bouton  pour ajouter un filtre au groupe dynamique.
Répéter l'opération autant de fois que nécessaire.
6. Cliquer sur **Sauvegarder** pour sauvegarder le groupe et les conditions.
Les périphériques qui satisfont aux conditions sont ajoutés automatiquement au groupe.


Suppression d'un groupe dynamique

Si un groupe n'est plus désiré, il peut être supprimé. Les groupes **Groupe de modèle**, **Groupe couleur/mono** et le **groupe en fonction/hors fonction** ne peuvent être supprimés. Pour supprimer un **Groupe personnalisé** créé par l'utilisateur, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à supprimer.
2. Cliquer sur le bouton  .
Une fenêtre de confirmation apparaît.
3. Cliquer sur **OK**.


Modification d'un groupe dynamique

Si une fonction ou un nom de groupe doit être modifié, ceci est possible en cliquant sur le bouton de modification. Les groupes **Tous**, **dissociés** et **groupés** ne peuvent être modifiés. Pour modifier les informations d'un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à modifier.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Modifier un groupe** s'ouvre.
3. Saisir le nouveau **Nom de groupe** et la **Description**.
4. Effectuer les changements aux conditions ou cliquer sur **Supprimer la condition** pour supprimer une condition.
5. Cliquer sur **Sauvegarder**.
Si les périphériques d'un groupe ne satisfont plus aux conditions, ils sont retirés du **Groupe dynamique**.

Exportation d'une liste de groupes

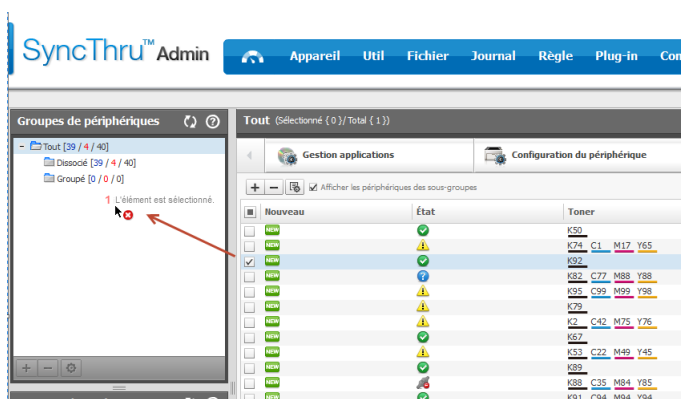
Pour exporter une liste de périphériques vers Excel, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner le groupe à exporter.
3. Cliquer sur le bouton  puis sur **CSV**.
Une fenêtre s'ouvre ou le fichier de sauvegarde Excel s'ouvre.
4. Sélectionner l'ouverture ou sauvegarder le fichier.

Ajout d'un périphérique à un groupe

Les périphériques sont ajoutés aux groupes en les déplaçant avec la souris.

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner le groupe contenant les périphériques qui doivent être déplacés dans un autre groupe.
3. Sélectionner les cases à cocher des périphériques à déplacer.
4. Cliquer sur un des périphériques sélectionnés et le déplacer avec la souris dans le répertoire de groupe auquel il doit être ajouté.



Paramètres de connexion

Se reporter à « Connexion » à la page 74 pour l'information sur les paramètres qui peuvent être configurés en cliquant sur le bouton **Paramètres de connexion**. La sélection de la case à cocher **Option utilisateur par défaut** change les paramètres de connexion par défaut pour les périphériques sélectionnés, et la sélection de la case à cocher près du type de connexion permet le changement manuel.

Dans le menu **Périphérique > Gestion des périphériques**, la boîte à outils **Gestion de microprogramme** est utilisée pour configurer les paramètres de gestion de micrologiciel de masse des périphériques spécifiés. Pour mettre à jour le micrologiciel du périphérique, SyncThru™ Admin 6 utilise le protocole HTTP pour la mise à niveau du microprogramme des dispositifs Samsung. Si les informations d'authentification sont activées sur le périphérique, la mise à niveau du microprogramme échoue. Vous pouvez voir les résultats dans **Historique de gestion du microprogramme**. Vous devez alors configurer les informations d'authentification à l'aide du bouton **Paramètres de connexion**.

1. Sélectionner le périphérique pour lequel des informations d'authentification doivent être paramétrées.
2. Cliquer sur **Paramètres de connexion**.
3. Vérifier **Paramètres de serveur Internet intégrés**.
4. Paramétrer l'accès SWS, le mot de passe et le port (le numéro de port est habituellement 80).

Fonctions de la boîte à outils de périphérique


La boîte à outils est la liste des liens se trouvant au-dessus de la liste de périphérique.

Les fonctions suivantes sont fournies dans la boîte à outils :

- **Configuration de périphérique**
- **Découverte de périphérique**
- **Installation de pilote**
- **Gestion applications**
- **Gestion de microprogramme**
- **Gestion de police/forme/macro**

Configuration de périphérique

SyncThru™ 6 offre également un puissant outil de configuration de périphérique. La fenêtre **Configuration** propose des options pour toutes les fonctions et tous les paramètres des périphériques. Certaines fonctions mentionnées dans les sections suivantes ne s'appliquent pas à tous les périphériques. Des périphériques multiples peuvent être sélectionnés pour la configuration. Cependant, si les périphériques possèdent des fonctions disponibles différentes, certains paramètres ne sont pas sauvegardés.

- Pour ouvrir la fenêtre **Configuration**, sélectionner **Périphérique > Gestion de périphérique > Sélectionner les périphériques** dont le paramétrage doit être modifié > onglet **Configuration de périphérique**.
- 1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques > Sélectionner les périphériques** dont les paramètres doivent être modifiés > l'onglet **Configuration**.
- 2. Cliquer sur **Configuration de périphérique**.
La fenêtre **Configuration de périphérique** s'ouvre.
- 3. Modifier les paramètres (décrits dans les sections suivantes) ou utiliser les paramètres sauvegardés précédemment. Pour ajouter des fonctions aux paramétrages, cliquer sur le bouton **Ajouter** pour chacun. La fonction est déplacée vers le tableau. Pour supprimer une fonction, sélectionner la fonction dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche de la **Liste d'actions**.
- 4. Cliquer sur **Suivant**.
- 5. Régler le planning pour le moment du début du changement.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Commencer maintenant	Sélectionner cette option pour effectuer les changements immédiatement.
Planification	Sélectionner cette option pour paramétrer une date ultérieure de changement.
Date/heure de début	Sélectionner une date et une heure pour les changements à effectuer.
Fréquence	Sélectionner la fréquence des changements de mise à jour. Les options sont Une fois , Quotidiennement , Hebdomadairement ou Mensuellement . Les changements sont mis à jour au même moment ainsi qu'au moment sélectionné pour Date/heure de début .


- 6. Cliquer sur **Suivant**.
Les changements sont effectués au périphérique et/ou sauvegardés pour changements futurs. Les résultats peuvent être vérifiés sous **Périphérique > Historique de gestion > Historique de configuration de périphérique** (voir « Historique des configurations de périphériques » à la page 41).




Paramètres de configuration

Cette section donnera des détails sur les paramètres disponibles depuis les **Paramètres de configuration**.

Système



Les paramètres suivants sont les paramètres système disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Action	<p>Pour ajouter l'un des paramètres Action au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Redémarrage du système: Sélectionner cette option pour configurer la commande Redémarrage du système. Ceci est utilisé pour vérifier le périphérique en redémarrant le système lorsqu'une erreur est reçue.• Écrasement d'image du manuel: La sélection de cette option efface le pilote de disque dur.• Effacement de boîte de document: La sélection de cette option vide la boîte de document sur le périphérique.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Généralités	<p>Pour ajouter un paramètre général au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau du bas et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom d'hôte : Nom d'hôte du périphérique. • Emplacement : L'emplacement physique du périphérique. • Contact : La personne à contacter pour le périphérique. Toute information à des fins de contact est utilisable. • Numéro d'inventaire: Un numéro d'inventaire. Le Numéro d'inventaire est utilisé pour gérer des appareils comme des composants. Tout numéro peut être attribué à cette valeur. • Nom du distributeur: Un nom de distributeur. Le Nom de Distributeur est utilisé pour rendre la gestion des périphériques plus facile. Cette valeur peut être le nom du fournisseur ou la personne de contact. • Mode horloge: Paramétrer le mode d'horloge à l'écran du périphérique. Les options pour ceci sont 12 Heures ou 24 Heures. • Délai d'expiration du mode veille: La valeur UA (en secondes) pour la durée du mode veille du périphérique avant qu'il entre en mode d'économie d'alimentation. • Exp. de la tâche: Une valeur (en secondes) pour la durée pendant laquelle le système conserve une tâche d'impression avant d'annuler la tâche. Une valeur de 15 ou plus est recommandé pour les réseaux occupés. • Réglage de l'altitude: Sélectionner une valeur pour l'altitude du périphérique. L'altitude affecte les qualités d'impression et l'utilisation du toner. Les options pour ceci et leurs assignations d'altitude sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Normal: 0 - 1000 m au-dessus du niveau de la mer ou 0 - 3200 pi - Elevé 1: 1000 - 2000 m au-dessus du niveau de la mer ou 3200 - 6500 pi - Elevé 2: 2000 - 3000 m au-dessus du niveau de la mer ou 6500 - 9800 pi - Elevé 3: 3000 - 4000 m au-dessus du niveau de la mer ou 9800 - 13 000 pi • Continuer automatiquement activé: Sélectionner cette case pour continuer un travail automatiquement, même si il y a une erreur de papier. Ne pas sélectionner cette case si vous ne souhaitez pas qu'un travail se poursuive si le papier ne correspond pas.
Consommables	<p>Pour ajouter l'un des paramètres Consommables au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Économie de toner activée: Choisir cette option pour régler la politique d'économie d'encre. La durée de vie de la cartouche de toner sera prolongée sans diminution significative de la qualité d'impression.
Son/volume	<p>Pour ajouter un paramètre Son/volume au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Son de touche activé: Sélectionner cette option pour activer le signal sonore audible lorsque vous appuyez sur une touche du périphérique. Dé-sélectionner cette option pour désactiver le son des touches. • Son de l'alarme activé: Sélectionner cette option pour activer une alarme sonore pour le système d'alarme. Dé-sélectionner cette option pour désactiver le son des touches. • Haut-parleur (Envoi de fax): Utiliser le menu déroulant pour définir le paramètre de haut-parleur pour les télécopies sortantes. Les options pour ceci sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Hors fonction: Le haut-parleur est désactivé. - En fonction: Le haut-parleur fonctionne à travers tout le processus d'émission des télécopies. - Comm.: Le haut-parleur est activé pendant la numérotation et la connexion mais il est désactivé pendant le transfert de données. Ceci est caractéristique des paramètres du modem. • Sonnerie (réception de fax): Utiliser le menu déroulant pour définir le paramètre de haut-parleur pour les télécopies entrantes.


Impression

Les éléments suivants sont les paramètres d'impression disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Généralités	<p>Pour ajouter un paramètre général au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Impression couleur activée: Utiliser ce menu déroulant pour sélectionner le mode couleur par défaut. Les options pour ce paramètre sont Couleur, Mono, et Gris.• Impression directe USB activée: Sélectionner cette option pour activer l'impression directe d'un périphérique USB sur l'imprimante.• Impression recto-verso par défaut: Utiliser ce menu déroulant pour sélectionner le mode d'impression duplex par défaut. Les options pour ce paramètre sont les suivantes :<ul style="list-style-type: none">- Hors fonction: Le périphérique imprime sur une face du papier.- Bord long: Le périphérique imprime sur les deux faces du papier avec le papier orienté pour une reliure sur bord long.- Bord court: Le périphérique imprime sur les deux faces du papier avec le papier orienté pour la reliure sur le bord court.• Orientation de l'impression par défaut: Utiliser ce menu déroulant pour sélectionner l'orientation de la page par défaut. Les options pour ce paramètre sont les suivantes :<ul style="list-style-type: none">- Portrait: Orientation portrait (bord court comme haut de page).- Paysage: Orientation paysage (bord long dans le haut de la page).- Bord court: Le périphérique imprime sur les deux faces du papier avec le papier orienté pour la reliure sur le bord court.• Contraste d'impression: Utiliser ce menu déroulant pour sélectionner le contraste d'impression par défaut. Les options pour ce paramètre sont Clair, Normal, Foncé, Plus clair, et Plus foncé.
Couleur	<p>Pour ajouter un paramètre Couleur au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Enregistrement automatique des couleurs : Sélectionner cette option pour régler le processus d'enregistrement de couleur. Les valeurs d'enregistrement par défaut de couleur sont utilisées sauf si des valeurs personnalisées sont sélectionnées.• Noir: Utiliser le menu déroulant pour définir le niveau relatif de l'encre noire pour l'enregistrement de couleur.• Cyan: Utiliser le menu déroulant pour définir le niveau relatif de l'encre cyan pour l'enregistrement de couleur.• Magenta: Utiliser le menu déroulant pour définir le niveau relatif de l'encre magenta pour l'enregistrement de couleur.• Jaune: Utiliser le menu déroulant pour définir le niveau relatif de l'encre jaune pour l'enregistrement de couleur.


Copier



Les éléments suivants sont les paramètres de copie disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Généralités	<p>Pour ajouter un paramètre général au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Copieur activé: Sélectionner cette option pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la fonction copie du périphérique. Si cette option n'est pas sélectionnée, les utilisateurs ne peuvent pas utiliser les fonctions de copie.• Contraste du copieur: Sélectionner la valeur par défaut du contraste des copies.• Type original du copieur: Définir le type par défaut pour les copies effectuées sur le périphérique : sélectionner cette option pour activer l'impression directe d'un périphérique sur l'imprimante.<ul style="list-style-type: none">- Texte : L'original copié par défaut est un document texte uniquement.- Texte et photo: L'original copié par défaut inclut du texte et des images.- Photo: L'original copié par défaut inclut des images.- LineArt: L'original copié par défaut est un dessin.- Couleur: L'original copié par défaut est un document couleur.- Gris : L'original copié par défaut est un document comportant des grisés.

Télécopie





Les éléments suivants sont les paramètres de fax disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Généralités	<p>Pour ajouter l'un des paramètres Générique au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  du coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Fax activé: Permet aux utilisateurs d'utiliser la fonction de télécopie de l'appareil. Si cette option n'est pas sélectionnée, les utilisateurs ne peuvent pas utiliser les fonctions de fax.• ID de fax: Saisir l'ID de la machine qui apparaîtra dans le champ « de » de l'identification du terminal émetteur (TTI).• Numéro de télécopie: Saisir l'ID de la machine qui apparaîtra dans le champ « de » de l'identification du terminal receveur (RTI).• Contraste par défaut du fax: Sélectionner le contraste par défaut des fax.• Résolution de fax par défaut: Sélectionner la résolution par défaut des images de fax. Les options pour ce paramètre sont les suivantes :<ul style="list-style-type: none">- Standard:- Supérieure :- Optimale :- Photo:- Couleur:

COMPOSANT	DESCRIPTION
Envoi	<p>Pour ajouter l'un des paramètres Envoi au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délais de recomposition de l'envoi de fax: Renseigner le nombre maximal de tentatives de recomposition lors de l'envoi d'une télécopie. • Intervalle de recomposition de l'envoi de fax: Renseigner le temps (en secondes) que le système attendra entre les tentatives de recomposition. • Préfixe d'appel d'envoi de fax: Renseigner un préfixe de numérotation des appels de télécopie sortants. • Mode de correction d'erreur d'envoi de fax activé: Sélectionner cette option pour activer le Mode de Correction d'erreur (ECM) pour les transmissions de télécopie. • Journal des envois de fax: Régler le mode d'impression de rapport de télécopie pour les télécopies envoyées. Les options pour ce paramètre sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Hors fonction: Aucun rapport de télécopie n'est imprimé. - En fonction: Un rapport de télécopie est toujours imprimé après l'envoi d'une télécopie. - En cas d'erreur: Un rapport de télécopie est imprimé uniquement lorsqu'une erreur se produit pendant l'émission.
Réception	<p>Pour ajouter l'un des paramètres Réception au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode de réception de fax: Sélectionner le mode de réception de télécopie par défaut. Les options pour ce paramètre sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Tél.: Les fax ne sont pas reçus et le télécopieur sonne jusqu'à la réponse par l'utilisateur au moyen d'un téléphone externe. - Télécopie: Les fax sont reçus automatiquement après un nombre de sonneries défini dans Sonnerie de réception de fax pour répondre. - Réponse/fax: Les fax sont reçus automatiquement après la tonalité CNG et le code à distance ou après que le nombre de sonneries paramétré dans Sonnerie de réception de fax pour répondre. • Sonnerie de réception de fax avant réponse: Saisir le nombre de fois où la machine sonnera avant que le système ne réponde. • Code de démarrage de réception de fax activé: Permettre l'utilisation d'un code à distance pour démarrer la réception d'une télécopie automatiquement. • Code de démarrage de réception de fax: Saisir un code à distance utilisé pour démarrer la réception d'une télécopie automatiquement. • Réduction automatique de la réception de fax activée: Sélectionner cette option pour réduire automatiquement un fax entrant pour l'adapter à la taille de papier dans le télécopieur. • Taille de rejet de réception de fax (mm): Saisir la taille d'image (en millimètres) à effacer. • Réception de fax recto-verso par défaut: Définir la valeur par défaut option recto-verso pour les télécopies entrantes. Les options pour ce paramètre sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Hors fonction: Les fax s'impriment sur une face du papier. - Bord long: Les fax s'impriment sur les deux faces du papier avec le papier orienté pour une reliure sur le bord long. - Bord court: Les fax s'impriment sur les deux faces du papier avec le papier orienté pour une reliure sur le bord court.




Numériser

Les éléments suivants sont les paramètres de numérisation pour la modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Généralités	<p>Pour ajouter un paramètre général au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numériseur activé: Sélectionner cette option pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la fonction scanner du périphérique. Si cette option n'est pas sélectionnée, les utilisateurs ne peuvent pas utiliser les fonctions du scanner. • Type original de numérisation par défaut: Régler le type par défaut pour scanx fait sur l'appareil. Les options pour ce paramètre sont texte, texte/photo, et photo. • Résolution de numérisation par défaut: Sélectionner la résolution par défaut des images numérisées. • Mode de numérisation couleur par défaut: Sélectionner le mode par défaut de couleur des images numérisées parmi Couleur, Mono, et Gris. • Format de fichier de numérisation par défaut: Définir le format de fichier par défaut dans lequel les images seront numérisées. Les options pour ce paramètre sont PDF, Page unique TIFF, TIFF Multipage, et JPEG.
Numérisation pour courriel	<p>Pour ajouter un paramètre de Numérisation pour courriel au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numérisation vers e-mail activée: Sélectionner cette option pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la fonction numérisation vers email du périphérique.
Numérisation vers FTP	<p>Pour ajouter un paramètre à la fonction Numérisation vers FTP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numérisation vers FTP activée: Sélectionner cette option pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la fonction numérisation vers FTP. • Délai d'expiration de la connexion entre le numériseur et le FTP (en secondes): Saisir (en secondes) la durée pendant laquelle le système doit être inactif avant que la connexion ne soit fermée automatiquement. • Numérisation vers les serveurs FTP: Saisir une nouvelle information de serveur FTP en cliquant sur le bouton plus.
Numérisation vers SMB	<p>Pour ajouter un paramètre à la fonction de Numérisation vers SMB au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Numérisation vers SMB activée: Sélectionner cette option pour permettre aux utilisateurs d'utiliser la fonction numérisation vers SMB. • Délai d'expiration de connexion entre le numériseur et le serveur SMB (en secondes): Saisir (en secondes) la durée pendant laquelle le système doit être inactif avant que la connexion ne soit fermée automatiquement. • Numérisation vers des serveurs SMB: Saisir une nouvelle information de serveur SMB en cliquant sur le bouton plus.





Courriel





Les éléments suivants sont les paramètres d'email disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Client SMTP	<p>Pour ajouter un paramètre Client SMTP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du numériseur au courriel par défaut [depuis:] Adresse: Paramétrer la vitesse de l'interface ethernet. Pour paramétrer la vitesse par le système, sélectionner Automatique. D'autres options pour ce paramètre sont 10 Mbps (Half Duplex), 10 Mbps (Full Duplex), 100 Mbps (Half Duplex), 100 Mbps (Full Duplex), 1 Gbps (Half Duplex), et 1 Gbps (Full Duplex). • Envoi automatique à soi-même de la numérisation vers e-mail: Sélectionner cette option pour envoyer automatiquement l'image numérisée à l'expéditeur ainsi qu'aux bénéficiaires. • Objet par défaut de la numérisation vers e-mail: Saisir l'objet par défaut pour les images numérisées en utilisant le scanner dans un email. • Texte de corps par défaut de la numérisation vers e-mail: Saisir un message par défaut pour les images numérisées en utilisant le scanner dans un email. • Imprimer la page de confirmation de la numérisation vers e-mail: Régler le moment où la feuille de confirmation de numérisation vers un e-mail sera imprimée : <ul style="list-style-type: none"> - Sur erreurs uniquement: Un rapport est imprimé uniquement en cas d'erreur pendant l'émission. - Jamais: Aucun rapport n'est imprimé. - Toujours: Un rapport est toujours imprimé lorsqu'un fax est envoyé.
Carnet d'adresses	<p>Le paramètre Carnet d'adresses est utilisé pour répartir une liste d'adresses de courriel en une fois vers plusieurs périphériques. Pour ajouter des utilisateurs à la liste, cliquer sur le bouton  et saisir l'information au sujet de l'utilisateur. Pour retirer un utilisateur de la liste, cliquer sur le bouton . Les données peuvent également être exportées sous forme de fichier .csv. Des données pré-existantes peuvent être importées sous forme de fichier .csv.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Carnet d'adresses 1.0: Version 1.0 du carnet d'adresses. Cette version n'est pas compatible avec tous les périphériques. • Carnet d'adresses 1.1: Version 1.1 du carnet d'adresses. Cette version n'est pas compatible avec tous les périphériques. • Carnet d'adresses 2.0: Version 2.0 du carnet d'adresses. Cette version n'est pas compatible avec certains périphériques.

Réseau



Les éléments suivants sont les paramètres de réseau disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Ethernet	<p>Pour ajouter un paramètre Ethernet au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Débit Ethernet: Saisir l'adresse email d'envoi par défaut pour les images numérisées en utilisant le scanner dans un email.
Filtrage IP	<p>Pour ajouter un paramètre Filtrage IP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Filtrage IP activé: Sélectionner cette option pour filtrer les IP qui ont accès au réseau.
IPP	<p>Pour ajouter un paramètre IPP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IPP activé: Sélectionner cette option pour activer l'impression IPP (Internet Printing Protocol) pour l'impression à distance. • Nom d'imprimante IPP: Indiquer un nom facile à utiliser pour l'imprimante IPP. • URL d'imprimante IPP: Saisir l'URL de l'imprimante IPP. • Informations sur l'imprimante IPP: Saisir une description pour l'imprimante. • Plus d'informations sur l'imprimante IPP: Saisir l'information pour l'imprimante. • Emplacement de l'imprimante IPP: Saisir l'emplacement physique de l'imprimante. • Délai d'expiration d'opérations multiples IPP: Saisir (en secondes) le temps que l'imprimante attendra pour des commandes supplémentaires d'envoi -document ou d'envoi-URI tandis qu'un travail de multi-document est toujours ouverte avant de prendre des mesures de rétablissement. Ceci devrait être d'au moins 30 secondes pour les réseaux occupés. • Durée de conservation de tâche dans l'historique IPP: Saisir (en secondes) pendant combien de temps l'imprimante gardera les travaux IPP terminés dans l'historique de travail. Ceci devrait être au moins de 30 secondes pour le comptabilité fiables de travail et les notifications d'achèvement de travail sur les réseaux occupés. • Message de l'opérateur IPP: Le message envoyé à l'utilisateur avec l'information de statut du périphérique.
LPD	<p>Pour ajouter un paramètre LPD au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocole LPR/LPD activé: Sélectionner cette option pour activer le LPD (Line Printer Remote/Line Printer Daemon (LPR/LPD) pour une impression indépendante de plate-forme. • Port du protocole LPR/LPD: Saisir le port à utiliser pour l'impression LPR/LPD. 515 est la valeur par défaut.

COMPOSANT	DESCRIPTION
SLP	<p>Pour ajouter un paramètre SLP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SLP activé: Sélectionner cette option pour activer le protocole SLP (Service Location Protocol). • Type de message SLP: Définir le type de message de protocole de datagramme utilisateur (UDP) pour les requêtes de découverte SLP. Les options pour ce paramètre sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Multidiffusion: Envoie simultanément le message à un ensemble de destinations multiples. - Diffusion: Envoie le message à tous les périphériques d'une gamme donnée. • Rayon multidiffusion SLP: Saisir le rayon de multidiffusion UPD (TTL ou nombre de sauts) pour les requêtes de découverte SLP. 255 est la valeur par défaut. • Durée de vie d'enregistrement SLP: Paramétrer la durée de vie (en secondes) de l'enregistrement SLP (durée d'enregistrement actif).
Interruptions SNMP	<p>Pour ajouter un paramétrage Interruptions SNMP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau. Cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déroutements d'authentification SNMP activés: Sélectionner cette option pour permettre au système de prendre en charge la génération de dérivements d'échec d'authentification SNMP.
TCP/IP	<p>Pour ajouter un paramètre TCP/IP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrement DNS dynamique : Sélectionner cette option pour activer enregistrement dynamique DNS. • Nom de domaine : Saisir le nom de domaine du serveur DNS. • Serveur DNS principal : Saisir l'adresse IP du serveur DNS principal. • Serveur DNS secondaire : Saisir l'adresse IP du serveur DNS secondaire. • Serveur WINS principal : Saisir l'adresse IP du serveur WINS principal. • Serveur WINS secondaire : Saisir l'adresse IP du serveur WINS secondaire.
UPnP	<p>Pour ajouter un paramètre UPnP au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto IP: Activer l'utilisation Auto IP pour une auto-configuration en local-link. • DNS multidiffusion: Activer l'utilisation DNS pour l'annonce d'imprimante. • SSDP : Activer l'utilisation du protocole SSDP (Simple Service Discovery Protocol) pour l'annonce d'imprimante via les adresses multidiffusion 239.255.255.250. • SSDP TTL: Saisir le rayon de multidiffusion UPD (TTL ou nombre de sauts) pour les annonces SSDP.

Sécurité

Les éléments suivants sont les paramètres de sécurité disponibles pour modification :



COMPOSANT	DESCRIPTION
Sécurité	<p>Pour ajouter un paramètre Sécurité au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mise à jour du microprogramme de l'imprimante activée: Activer les opérations de mise à jour de de logiciel/micrologiciel.
SWS	<p>Pour ajouter un paramètre SWS au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mot de passe SWS activé: Activer l'exigence d'identification/mot de passe d'accès pour accéder à SyncThru.• ID de connexion SWS: Saisir l'identification d'accès administratif pour SyncThru.• Mot de passe de connexion SWS: Saisir le mot de passe administratif pour SyncThru. Sélectionner l'option Afficher le mot de passe pour afficher le mot de passe réel à la place de *s.

Comptabilité de tâche



S'affiche uniquement si la fonction de comptabilité de tâche est installée.

Les éléments suivants sont les paramètres de gestion des tâches disponibles pour modification :

COMPOSANT	DESCRIPTION
Rapport d'erreurs	<p>Pour ajouter un paramètre de Rapport d'erreur au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Rapport d'erreurs activé: Activer la création de rapports d'erreur pour le périphérique.
Type de tâche	<p>Pour ajouter un paramètre Types de tâche au périphérique, cliquer sur Ajouter dans la fenêtre déroulante. Pour retirer un paramètre qui a été ajouté, sélectionner le paramètre dans le tableau et cliquer sur le bouton  dans le coin supérieur gauche du tableau.</p> <ul style="list-style-type: none">• Activer la tâche copie : Permettre la tâche copie pour les utilisateurs de cet appareil.• Activer la tâche fax : Permettre la tâche fax pour les utilisateurs de cet appareil.• Activer la tâche imprimer : Permettre la tâche imprimer pour les utilisateurs de cet appareil.• Activer la tâche numérisation: Permettre la tâche scanner pour les utilisateurs de cet appareil.

Découverte de périphériques

SyncThru™ 6 vous permet de rechercher des périphériques sur votre réseau. Vous pouvez planifier et configurer les découvertes selon vos besoins. Lorsque des périphériques ont été découverts, les informations les concernant sont stockées sur le serveur. Pour découvrir des périphériques, vous devez choisir une méthode de découverte.


Initialisation de nouveaux paramètres de découverte


Pour des nouveaux paramètres de découverte, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**, puis cliquer sur **Découverte de périphérique** dans la boîte à outils.
2. Sélectionner les procédures à utiliser (plusieurs sélections sont autorisées) : **Émission** , **Plage IP** , **Multidiffusion SLP** , **LDAP** , et/ou **Activer la découverte des périphériques locaux (WMI)**. Vous pouvez également utiliser un fichier .csv avec l'information de périphérique pour importer une liste des périphériques spécifiques.



Si vous possédez déjà un gabarit d'options de découverte, le charger en cliquant sur le bouton **Charger gabarit** ().

COMPOSANT	DESCRIPTION
Diffusion	<p>Celle-ci envoie une requête SNMP générale à tous les périphériques actifs du sous-réseau local, et écoute les réponses renvoyées par les périphériques pris en charge.</p> <p>La méthode de diffusion convient pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • une recherche dans un petit réseau avec peu de périphériques. • une recherche rapide de périphériques. • une recherche sur un seul sous-réseau.
Plage IP	<p>Cette méthode recherche les périphériques dans une plage d'adresses IP. SyncThru™ 6 peut trouver les périphériques sur des sous-réseaux locaux ou distants. Cependant, il peut être lent sur les grands réseaux parce que le système recherche chaque adresse IP, incluant celles qui ne sont pas utilisées, pour vérifier si un périphérique s'y trouve.</p> <p>La méthode IP Range convient pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • la découverte de périphériques sur des sous-réseaux locaux et distants. • une découverte pour des plages IP spécifiques avec différentes planifications. • la limitation de l'étendue de la découverte sur le réseau. • la recherche de plusieurs plages IP.
Multidiffusion SLP	<p>Cette méthode envoie une seule requête SLP sur l'adresse multidiffusion spécifique 239.255.255.253 définie par la RFC 2608. Seuls les périphériques prenant en charge l'adresse IP multidiffusion peuvent répondre à cette requête. SLP est similaire à la découverte de Diffusion, à la différence qu'elle ne recherche qu'un périphérique spécifique, ce qui signifie qu'elle génère moins de trafic réseau et qu'elle est moins susceptible de perdre les réponses des périphériques.</p> <p> Les valeurs de l'adresse multidiffusion et leur étendue pour les périphériques Samsung sont intégrées dans SyncThru™ 6. Le numéro de port 427 est toujours utilisé pour la découverte SLP. Assurez-vous que le protocole SLP est activé sur le périphérique. Si ce n'est pas le cas, vous devez contacter votre administrateur réseau.</p> <p>La méthode Multidiffusion SLP convient pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • la recherche de périphériques prenant en charge les multidiffusions. • la recherche de périphériques sur un réseau plutôt petit.
LDAP	<p>Cette méthode nécessite la connaissance de LDAP et du domaine de répertoire actif. Si vous utilisez la méthode de découverte LDAP, SyncThru™ 6 balaye le serveur de répertoire actif ou LDAP pour les imprimantes qui utilisent le protocole LDAP. Commencer par configurer l'information de serveur LDAP au menu Paramètres > Paramètres réseau > Serveur LDAP.</p> <p>La méthode LDAP convient pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • la recherche de périphériques sur les serveurs LDAP incluant le répertoire actif.
Importer au format CSV	<p>Cette méthode recherche les périphériques avec des adresses IP spécifiées. Si vous avez une liste des adresses IP de vos périphériques, vous pouvez télécharger le fichier .csv pour une découverte facile et efficace. Aucun paquet n'est inutile pendant la découverte état donné que SyncThru™ 6 interroge uniquement les adresses IP spécifiées.</p> <p>La méthode Importer .csv convient pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • la recherche de périphériques avec une liste précise d'adresses IP. • une découverte pour des plages IP spécifiques avec différentes planifications. • la limitation de l'étendue de la découverte sur le réseau.
Options de découverte	Options de types de connexions à rechercher. Cliquer sur Paramètres de connexion pour effectuer les changements aux paramètres SNMP ou WMI (voir « Paramètres de connexion » à la page 24).

3. Cliquer sur le bouton **Sauvegarder le gabarit** () si vous désirez sauvegarder les paramètres pour de futures découvertes.
4. Cliquer sur **Suivant**.
5. Régler le moment auquel la découverte de périphérique aura lieu.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Commencer maintenant	Sélectionner cette option pour effectuer les changements immédiatement.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Planification	<p>Paramétrer une date ultérieure à laquelle les changements auront lieu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Date et Heure : Sélectionner une date et une heure pour les changements à effectuer. • Intervalle: Sélectionner la fréquence des changements de mise à jour. Les changements seront mis à jour le même jour et au même moment que celui sélectionné comme Date et heure.




Les résultats des périphériques découverts figurent à **Périphérique > Historique de gestion > Historique de découverte de périphérique** et les périphériques découverts se trouvent dans le groupe **Dissocié à Périphérique > Gestion de périphériques**.

Affichage des résultats de découverte

Cette section explique l'écran des résultats de découverte à **Périphérique > Historique de gestion > Historique de découverte de périphérique**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tâches	Cette liste montre les découvertes qui ont été effectuées sur base des critères de sélection. En cliquant sur un élément de la liste, vous affichez dans le panneau principal des périphériques découverts en utilisant les paramètres de découverte.

Le calendrier est un moyen rapide d'indiquer à quelle date une découverte a été faite et les découvertes qui ont été programmées pour l'avenir. Les dates qui présentent un triangle rouge dans le coin possèdent des découvertes : en cliquant sur ces dates, vous ouvrez une fenêtre déroulante qui affiche le nom de ces découvertes. En cliquant à nouveau sur la date, vous refermez la fenêtre déroulante.

COMPOSANT	DESCRIPTION
	Cliquer sur ce bouton pour actualiser la liste des périphériques.
	Cliquer sur ce bouton pour imprimer l'information dans la liste des périphériques.
	<p>Cliquer sur ce bouton pour ouvrir l'information au sujet de la découverte. Cliquer à nouveau sur le bouton pour fermer l'information.</p> <p>Une découverte qui est un processus peut être interrompue ou arrêtée à partir de cette fenêtre.</p>
Périphériques	L'information au sujet des périphériques est affichée. L'information peut être triée en ordre alphanumérique direct ou inverse en cliquant sur un titre de colonne.

Installation du pilote

Le bouton **Installation de pilote** affiche les options d'installation des pilotes pour vos périphériques.

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner un périphérique pour lequel les pilotes doivent être installés.
3. Cliquer sur **Installation de pilote**.
L'assistant **Installation de pilote** s'ouvre.
4. Sélectionner pour trouver automatiquement le fichier de pilote ou pour le sélectionner manuellement à partir des pilotes téléchargés.



Les fichiers de pilote doivent avoir été déjà téléchargés vers le serveur SyncThru.

5. Cliquer sur **Suivant**.
La fenêtre de téléchargement de pilote s'ouvre.
6. Sauvegarder et exécuter le fichier de configuration.
Le pilote est installé automatiquement sur votre système.

Gestion applications

Le bouton **Gestion applications** affiche les options d'installation et les applications de gestion sur vos périphériques.

Installation d'une application

Pour installer une application sur un ou plusieurs périphériques, agir comme suit (à tout moment pendant le processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques sur lesquels l'application doit être installée.
3. Cliquer sur **Gestion applications** dans la boîte à outils.

L'assistant **Gestion applications** s'ouvre.

4. Sélectionner **Installation d'application**.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner les applications à installer.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Planifier la tâche.
9. Cliquer sur **Terminer**.



Seuls les fichiers PAR sont acceptés.

10. Cliquer sur **Fermer**.

Désinstallation d'une application

Pour installer une application sur un ou plusieurs périphériques, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques desquels l'application doit être supprimée.
3. Cliquer sur **Gestion applications** dans la boîte à outils.
L'assistant **Gestion applications** s'ouvre.
4. Sélectionner **Application de désinstallation**.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner les applications à désinstaller.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Planifier la tâche.
9. Cliquer sur **Terminer**.

Gestion du cycle de vie des applications

Gestion du cycle de vie des applications est utilisé pour lancer et arrêter les applications qui tournent sur les périphériques. Pour gérer les applications, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques sur lesquels l'application doit être installée.
3. Cliquer sur **Gestion applications** dans la boîte à outils.
L'assistant **Gestion applications** s'ouvre.
4. Sélectionner **Contrôle du cycle de vie des applications**.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner les applications à contrôler.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Sélectionner le lancement ou l'arrêt de l'application.
9. Cliquer sur **Suivant**.
10. Planifier la tâche.
11. Cliquer sur **Terminer**.

Activation de la licence

Après l'installation de l'application, vous devez activer la licence pour permettre l'utilisation complète de l'application. Pour activer la licence, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Choisir **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques sur lesquels l'application doit être installée.
3. Cliquer sur **Gestion applications** dans la boîte à outils.
L'assistant **Gestion applications** s'ouvre.
4. Sélectionner **Activer la licence**.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner les applications à activer.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Saisir le numéro de licence pour chaque application.
9. Cliquer sur **Suivant**.
10. Planifier la tâche.
11. Cliquer sur **Terminer**.

Désactivation de licence

Après l'installation d'une application, il peut s'avérer nécessaire de désactiver sa licence. Pour désactiver la licence, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Choisir **Périphérique > Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques sur lesquels l'application doit être installée.
3. Cliquer sur **Gestion applications** dans la boîte à outils.

L'assistant **Gestion applications** s'ouvre.

4. Sélectionner **Désactiver la licence**.
5. Cliquer sur **Suivant**.
6. Sélectionner les applications à désactiver.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Planifier la tâche.
9. Cliquer sur **Terminer** pour lancer la tâche.

Affichage de l'historique de tâche créé

L'historique **Gestion d'applications** affiche les tâches d'application qui ont été effectuées en utilisant SyncThru™. Voir « Historique de gestion des applications » à la page 39.

Gestion de microprogramme

Pour mettre à niveau le micrologiciel d'un ou plusieurs périphériques, agir comme suit :

1. Choisir **Périphérique** > **Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner le groupe auquel les périphériques appartiennent.
3. Sélectionner les périphériques pour lesquels le microprogramme doit être mis à niveau.
4. Cliquer sur **Gestion de microprogramme** dans la boîte à outils.
La fenêtre **Gestion de microprogramme** s'ouvre.
5. Sélectionner un fichier à ajouter et cliquer sur **Ajouter** dans le bas de la fenêtre.
Si vous désirez télécharger un fichier à partir de votre répertoire local, cliquer sur **Télécharger un fichier** dans le haut de la fenêtre.
 - a. Saisir l'information sur le fichier et cliquer sur **Naviguer** pour trouver le fichier de microprogramme.
 - b. Cliquer sur **Télécharger un fichier** pour ajouter le fichier à la liste des fichiers que vous allez ajouter.
6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Planifier la tâche en cliquant sur **Planification**, ou lancer immédiatement la tâche en cliquant sur **Commencer maintenant**.
8. Cliquer sur **Terminer**.
Un message de confirmation s'affiche.



En cliquant sur **Historique de gestion de microprogramme** vous êtes dirigé vers la page **Historique de gestion de microprogramme**.

9. Cliquer sur **Fermer**.

Gestion de police/forme/macro


La fonction **Gestion de police/forme/macro** offre des options de gestion de fichiers enregistrés sur une unité de stockage de périphérique. Agir comme suit dans les sections suivantes pour gérer les fichiers de périphérique.

Ajout d'un fichier

Pour télécharger un fichier sur un périphérique, agir comme suit :




Ce processus peut également s'effectuer en double-cliquant sur un périphérique pour développer l'information sur le périphérique et en cliquant sur **Gestion**.

1. Choisir **Périphérique** > **Gestion de périphériques**.
2. Sélectionner les périphériques sur lesquels le fichier doit être installé.
3. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Gestion de police/forme/macro**.
L'assistant **Gestion de police/forme/macro** s'ouvre.
4. Sélectionner **Installer**.
5. Cliquer sur les cases à cocher des fichiers à ajouter.
Si le fichier n'existe pas, le télécharger en cliquant sur  puis cliquer sur les cases à cocher des fichiers.
6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Paramétrer le moment auquel le paramètre changera.
La copie du fichier commence sur l'unité de stockage du périphérique. Les résultats de **Gestion de police/forme/macro** peuvent être vérifiés sous **Historique de gestion de police/forme/macro** (voir « Historique de gestion de police/forme/macro » à la page 41).
8. Cliquer sur **Terminer**.

Suppression d'un fichier

Pour supprimer un fichier dans SyncThru, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique** > **Gestion de périphériques**.
2. Double-cliquer sur un périphérique pour ouvrir son information.
3. Cliquer sur **Police/forme/macro**.
4. Cliquer sur le bouton **Gestion**.
5. Choisir les fichiers et cliquer sur le bouton .
6. Cliquer sur **OK**.

Téléchargement d'un fichier

Pour télécharger un fichier à partir de SyncThru sur un périphérique, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique** > **Gestion de périphériques**.
2. Double-cliquer sur un périphérique pour ouvrir son information.
3. Cliquer sur **Police/forme/macro**.
4. Cliquer sur le bouton **Gestion**.
5. Sélectionner les fichiers et cliquer sur **Télécharger**.



Seuls les fichiers dont le champ « Persistance » n'est pas « permanent » sont téléchargeables.

Historique de gestion

Le sous-menu **Historique de gestion** contient des options d'affichage des historiques des mises à niveau de microprogramme, de gestion de fichiers, de gestion d'applications et de configuration de périphérique.

Historique de gestion des applications

L'historique **Gestion d'applications** affiche les tâches d'application qui ont été effectuées en utilisant SyncThru™. Pour afficher l'historique de gestion d'applications, agir comme suit :

1. Choisir **Périphérique** > **Historique de gestion** > **Gestion d'applications**.

La page d'historique **Gestion d'applications** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tâches	La liste montre les tâches d'application qui ont été exécutées sur base des critères de sélection. En cliquant sur un élément de la liste, le panneau principal affiche les périphériques sur lesquels une tâche de gestion d'application a été exécutée.
Type	Utiliser le menu déroulant pour filtrer le type de tâches d'application qui doit être affiché. Les options sont Tout , En cours , Pause et Terminé .
Filtre	Utiliser ce menu déroulant pour filtrer le type de tâches de mise à niveau de microprogramme qui doivent être affichées. Les options sont Tout , Réussi et Échec .
Opération	Le nom de l'opération effectuée. Ceci peut concerner les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• EAM tâche d'installation• EAM tâche de démarrage• EAM tâche d'arrêt• EAM tâche de désinstallation• EAM tâche d'activation d'application• EAM tâche de désactivation d'application
État	L'état de l'opération effectuée. Ceci peut concerner les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• EN ATTENTE• EN COURS• ARRÊTÉ• ÉCHEC• SUCCÈS
Adresse IP	Affiche l'adresse IP du périphérique.
Numéro de série du périphérique	Affiche le numéro de série du périphérique.

Le calendrier est un moyen rapide de signaler les dates auxquelles une tâche de gestion d'applications a été effectuée ou a été programmée. Les dates qui présentent un triangle rouge dans le coin possèdent des tâches de gestion d'application : en cliquant sur ces dates, une fenêtre déroulante affiche le nom de ces tâches. En cliquant à nouveau sur la date, vous refermez la fenêtre déroulante.

Historique de gestion de microprogramme

L'historique **Gestion de microprogramme** montre les tâches d'application qui ont été effectuées en utilisant SyncThru™. Pour afficher l'historique de mise à niveau de microprogramme, agir comme suit :

1. Choisir **Périphérique** > **Historique de gestion** > **Historique de gestion de microprogramme**.


La page **Historique de gestion de microprogramme** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tâches	Cette liste montre les mises à niveau de microprogramme qui ont été effectuées sur base des critères de sélection. En cliquant sur une option de la liste, le panneau principal affiche les périphériques sur lesquels la mise à niveau de microprogramme a été effectuée.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Filtre	Utiliser ce menu déroulant pour filtrer le type de tâches de mise à niveau de microprogramme qui doivent être affichées. Les options sont Tout , Réussi et Échec . <ul style="list-style-type: none"> • Tout: Tous les périphériques de la tâche de mise à niveau de microprogramme s'affichent, quel que soit le résultat. • En attente: Seuls les périphériques avec les tâches en attente. • En cours: Seuls les périphériques dont les tâches sont en cours. • Arrêté: Seuls les périphériques qui possèdent une mise à niveau de microprogramme en cours arrêtée par un utilisateur. • Échec: Seuls les périphériques dont la mise à niveau de microprogramme a échoué sont affichés. • Réussi: Seuls les périphériques dont la mise à niveau de microprogramme a réussi sont affichés.
Résultat	Le résultat de la mise à niveau du microprogramme du périphérique. Une fois qu'une tâche de gestion de microprogramme est achevée, la valeur du résultat est soit Réussite soit Échec .
Adresse IP	Affiche l'adresse IP du périphérique.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du périphérique.
Date de mise à niveau	Affiche la date de début du processus de mise à niveau.
Nom de fichier	Affiche le nom de fichier de microprogramme.
Démarrer Version principal/ Version de la carte d'interface réseau (NIC)/ Version du moteur	Affiche la version de microprogramme initiale pour le périphérique spécifié. Si la tâche a échoué, ces colonnes ne seront pas affichées.
Version principale finie/ Version carte d'interface réseau (NIC)/Version du moteur	Affiche la version initiale de microprogramme pour le périphérique spécifié. Si la tâche a échoué, ces colonnes ne seront pas affichées.
Code erreur	Affiche un code d'erreur si la tâche a échoué.


Le calendrier est un moyen rapide de signaler à quelle date une mise à niveau de microprogramme a été effectuée et à quelle date des mises à niveau de microprogramme sont programmées. Les dates qui possèdent un triangle rouge dans le coin possèdent des mises à niveau de microprogramme : en cliquant sur ces dates, une fenêtre déroulante s'ouvre avec le nom de ces tâches de mise à niveau. En cliquant à nouveau sur la date, vous refermez la fenêtre déroulante.

Panneau des tâches en cours

Le panneau des tâches en cours placé au sommet du panneau principal affiche l'ensemble du processus de mise à niveau en cours. Cliquer sur  pour ouvrir le panneau des tâches en cours. Le panneau affiche l'information suivante pour la tâche de gestion de microprogramme sélectionnée actuellement :

- **Temps d'exécution**: Date, heures de début et de fin de la tâche de mise à niveau.
- **État de tâche**: L'état de la tâche sélectionnée.

La barre de progression affiche la progression de la mise à niveau en cours du microprogramme (100 % si terminé).

Pour fermer le panneau, cliquer à nouveau sur le bouton . Vous pouvez aussi commander le processus de mise à niveau de microprogramme en utilisant les boutons disponibles sur le panneau (pause, arrêt et démarrage).

Répétition d'une tâche de gestion de microprogramme

Vous pouvez également répéter la mise à niveau du microprogramme des périphériques spécifiés en utilisant le bouton **Répéter**. Les options suivantes sont disponibles :

- **Échec du nouvel essai**: Échec du nouvel essai de gestion de microprogramme pour tous les périphériques.
- **Nouvel essai sélectionné**: Répéter les tâches de gestion de microprogramme pour les seuls périphériques sélectionnés.

Certains périphériques peuvent avoir échoué suite aux autorisations activées sur le périphérique. Pour spécifier les autorisations à utiliser pour ces périphériques, agir comme suit :

1. Sélectionner les périphériques nécessaires et cliquer sur le bouton **Paramétrer les autorisations**.
2. Cliquer sur le bouton **Réessayer** en haut de la liste.
Le menu **Réessayer** s'affiche.
3. Sélectionner l'option.

Une nouvelle tâche de gestion de microprogramme avec les paramètres d'origine de mise à niveau de microprogramme est lancée pour les périphériques.

Historique des configurations de périphériques

Historique de configuration de périphérique affiche les configurations de périphérique qui ont été exécutées en utilisant SyncThru™. Pour afficher l'historique de configuration de périphérique, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique > Historique de gestion > Historique de configuration de périphérique**.

La page **Historique de configuration de périphérique** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
État de la tâche	Affiche le succès ou l'échec de la tâche.
Heure de début Heure de fin	L'heure à laquelle la tâche a commencé et s'est terminée.
Périphériques configurés Périphériques non configurés	Le nombre de périphériques qui ont pu être configurés et le nombre de ceux qui n'ont pas pu être configurés.

Le calendrier est un moyen rapide de signaler les dates d'exécution d'une configuration de périphérique et des configurations de périphérique programmées. Les dates qui possèdent un triangle rouge dans le coin possèdent des configurations : en cliquant sur ces dates, une fenêtre déroulante affiche le nom de ces tâches. En cliquant à nouveau sur la date, vous refermez la fenêtre déroulante.

2. Sélectionner une tâche dans la liste du panneau du côté gauche.



En double-cliquant sur l'information dans la liste, davantage d'informations s'ouvrent au sujet des propriétés configurées. Ces informations varieront en fonction des propriétés.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tâches	La liste affiche les tâches d'application qui ont été effectuées sur base des critères de sélection. En cliquant sur une option de la liste, le panneau principal affiche les périphériques sur lesquels la tâche de gestion d'application a été effectuée.
Filtre	Utiliser ce menu déroulant pour filtrer le type des tâches de configuration à afficher. Les options sont Tout , Terminé sans erreur , Terminé avec erreurs , Annulé et Terminé .
Réessayer	L'option de nouvel essai des tâches sélectionnées ou de toutes les tâches.
État	Affiche le succès ou l'échec de la tâche.
Nom du périphérique	Affiche le nom du périphérique.
Nom du modèle de périphérique	Affiche le nom du modèle de périphérique.
Adresse MAC du périphérique	Affiche l'adresse MAC de périphérique.
Fabricant du périphérique	Affiche le fabricant du périphérique.

Historique de gestion de police/forme/macro

Historique de gestion de police/forme/macro affiche à quel moment les fichiers ont été déplacés vers ou depuis l'unité de stockage de périphériques. Pour afficher l'historique de stockage de fichiers, agir comme suit :

1. Sélectionner **Périphérique > Historique de gestion > Historique de gestion de police/forme/macro**.

La page **Historique de gestion de police/forme/macro** s'ouvre.

Le calendrier est un moyen rapide de signaler à quelle date une tâche de stockage de fichiers a été effectuée ou a été programmée. Les dates qui possèdent un triangle rouge dans le coin possèdent des tâches de stockage de fichiers : en cliquant sur ces dates, une fenêtre déroulante affiche le nom de ces tâches. En cliquant à nouveau sur la date, vous refermez la fenêtre déroulante.

2. Sélectionner une tâche dans la liste du panneau du côté gauche.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tâches	Cette liste montre les tâches de stockage de fichiers qui ont été exécutées sur base des critères de sélection. En cliquant sur une option de la liste, le panneau principal affiche les périphériques sur lesquels la tâche de stockage de fichiers a été exécutée.
Réessayer	Tente d'effectuer à nouveau la tâche sélectionnée.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Filtre	<p>Utiliser ce menu déroulant pour filtrer le type des tâches de police/forme/macro à afficher. Les options sont Tout, Réussi et Échec.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tout: Tous les périphériques de la tâche de mise à niveau de police/forme/macro sont affichés, quel que soit le résultat. • En attente: Seuls les périphériques avec les tâches en attente. • En cours: Seuls les périphériques dont les tâches sont en cours. • Arrêté: Seuls les périphériques qui possèdent une mise à niveau de police/forme/macro en cours arrêtée par un utilisateur. • Échec: Seuls des périphériques dont la mise à niveau de police/forme/macro a échoué sont affichés. • Réussi: Seuls les périphériques pour lesquels la mise à niveau de police/forme/macro a réussi sont affichés.
Résultat	Affiche le résultat de la tâche de stockage de fichiers.
Information	Affiche le nom assigné à la tâche de stockage de fichiers.
Nom de modèle	Affiche le modèle d'imprimante concerné par la tâche.
Adresse IP	Affiche l'adresse IP de l'imprimante.
Heure de début	Affiche l'heure de démarrage de la tâche.
Nom	Le nom du fichier.
Type de fichier	Affiche le type de fichier téléchargé.
Clé du fichier	Affiche la clé d'analyse du fichier.
Code d'erreur	Si une erreur survient pendant la tâche, le code d'erreur s'affiche ici. En cliquant sur le code d'erreur, le fichier d'aide s'affiche avec davantage d'informations au sujet du code.

Utilisateur


Le menu **Utilisateur** prend en charge toutes les opérations en rapport avec l'utilisateur telles que la gestion d'utilisateurs et des groupes d'utilisateurs. Ce chapitre donne des informations détaillées sur les sous-menus du menu **Utilisateur** qui vous aide à gérer les utilisateurs sur le système.

Groupe d'utilisateurs et liste

Le menu **Utilisateur** offre les options d'ajout d'utilisateurs à **SyncThru** et l'assignation de rôles utilisateur.


Ajout d'un groupe d'utilisateurs

Pour ajouter un groupe d'utilisateurs, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Supprimer** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe principal auquel le nouveau groupe appartiendra.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
4. Saisir l'information de groupe.
5. Cliquer sur **Ajouter**.


Suppression d'un groupe d'utilisateurs

Pour supprimer un groupe d'utilisateurs, agir comme suit :

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner les groupes à supprimer.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
Une fenêtre de confirmation apparaît.
4. Cliquer sur **Oui**.

Modification d'un groupe d'utilisateurs

Pour modifier l'information d'un groupe d'utilisateurs, agir comme suit :


1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe à modifier.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
Une fenêtre de confirmation apparaît.
4. Cliquer sur **Oui**.

Ajout d'un utilisateur

Pour ajouter un groupe d'utilisateurs, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Supprimer** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :




Pour importer des utilisateurs multiples à partir d'un fichier CSV ou un serveur LDAP, sélectionner **Importer**.

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe auquel les utilisateurs seront ajoutés.
3. Sélectionner le bouton  dans le panneau principal.
4. Saisir l'information de l'utilisateur.
5. Cliquer sur **Ajouter**.


Suppression d'un utilisateur

Pour supprimer un utilisateur d'un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe auquel les utilisateurs appartiennent.
3. Sélectionner les utilisateurs à supprimer.
4. Sélectionner le bouton  dans le panneau principal.
Une fenêtre de confirmation apparaît.
5. Cliquer sur **Oui**.

Modification d'un utilisateur

Pour modifier l'information sur un utilisateur, agir comme suit :


1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe auquel les utilisateurs appartiennent.
3. Sélectionner l'utilisateur à modifier.
4. Sélectionner le bouton  dans le panneau principal.
La fenêtre **Modifier utilisateur** s'ouvre.
5. Effectuer les changements à l'information au sujet de l'utilisateur.
6. Cliquer sur **Sauvegarder**.

Attribution des rôles aux utilisateurs

Les rôles peuvent être attribués aux utilisateurs pour leur donner des ensembles spécifiques d'autorisations pour les périphériques.

Affectation d'un rôle

Pour affecter un rôle à un utilisateur, agir comme suit :

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe auquel les utilisateurs appartiennent.
3. Sélectionner les utilisateurs auxquels des rôles sont attribués.
4. Cliquer sur **Attribution de rôle** dans la boîte à outils.
La fenêtre **Attribution de rôle** s'ouvre.
5. Pour ajouter un nouveau rôle, agir comme suit :
 - a. Cliquer sur le bouton .
 - b. Saisir un nom pour le rôle et sélectionner les autorisations qui sont attribuées au rôle.
 - c. Cliquer sur **Ajouter**.
6. Sélectionner le rôle à attribuer aux utilisateurs.
7. Cliquer sur **Exécuter**.

Affichage d'information sur un utilisateur

Pour afficher l'information au sujet d'un utilisateur, agir comme suit :

1. Sélectionner **Utilisateur > Gestion d'utilisateur**.
2. Sélectionner le groupe auquel l'utilisateur appartient.
3. Sélectionner une option de tri à partir de **Ascendant**, **Descendant** ou **Personnalisé**.
En sélectionnant **Personnalisé**, vous pouvez recréer la liste de colonnes à afficher. Déplacer les éléments de la **Liste de colonnes** à **Liste de colonnes sélectionnée**.
4. Cliquer sur **Fermer**.

Fichier

Le menu **Fichier** prend en charge toutes les opérations de fichier telles que le téléchargement des fichiers d'installation d'application, les fichiers d'installation de pilote et les fichiers à enregistrer à l'emplacement de stockage des fichiers. Ce chapitre donne des informations sur les sous-menus du menu **Fichier** qui vous aident à gérer les fichiers sur le système.

Plug-ins

Le sous-menu **Fichier > Application > Plug-in** offre des options de gestion à distance des fichiers d'installation de plug-in enregistrés dans le répertoire du serveur SyncThru Admin 6. Ce sont des plug_ins d'impression qui sont installés au niveau du serveur.


Téléchargement d'un fichier d'installation plug_in

Pour télécharger un fichier d'installation plug-in, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Plug-in**.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Télécharger fichier** s'ouvre.
3. Cliquer sur **Naviguer** pour trouver le fichier à télécharger (format PAR).
4. Cliquer sur **Télécharger** pour télécharger le fichier sur le serveur.
Le fichier figure dans la liste **pour plug-in**.

Retrait d'un fichier d'installation plug_in



Pour retirer un fichier d'un répertoire de fichier de serveur, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Plug-in**.
2. Sélectionner le fichier dans la liste.
3. Cliquer sur le bouton  .
4. Confirmer le retrait.
Le fichier est retiré.

Affichage des fichiers

Pour afficher les fichiers d'installation qui ont été téléchargés sur le serveur, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Plug-in**.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
	Exporte l'information de fichier au format .csv.
	Imprime l'information de fichier.
Nom	Le nom du plug-in.
ID de plug-in	Identification unique assigné au plug-in.
Vendeur	Le fournisseur de plug_in.
Version	La version du plug-in.

Un double clic sur le fichier d'installation développe l'information pour fournir davantage de détail au sujet du fichier d'installation. Il est également possible d'inclure plusieurs plug_ins dans un fichier d'installation.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Version	La version du plug-in.
Type	Le type de plug_in XOA : Système , Plateforme ou Personnalisation .
Fournisseur	Identification unique assigné au fournisseur de plug-in.
Description	Une description du plug_in fournie par les développeurs.
Signature	Affiche si le fichier PAR est signé ou non.
Vérifié par	Affiche si le plug-in a été vérifié ou non par Samsung.

Applications de périphérique

Le sous-menu **Fichier > Application > Plug-in** offre des options pour la gestion à distance des fichiers d'installation de plug-in stockés dans le répertoire de serveur SyncThru Admin 6. Elles concernent des applications qui peuvent être installées sur des périphériques individuels compatibles.


Téléchargement d'un fichier d'installation d'application

Pour télécharger un fichier d'installation d'application, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Périphérique**.
2. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Télécharger fichier** s'ouvre.
3. Cliquer sur **Naviguer** pour trouver le fichier à télécharger (format PAR).
4. Cliquer sur **Télécharger** pour télécharger le fichier sur le serveur.
Le fichier figure dans la liste **Pour application de périphérique**.

Retrait d'un fichier d'installation d'application



Pour retirer un fichier d'un répertoire d'un fichier de serveur, agir comme suit (à tout moment du processus, vous pouvez cliquer sur **Annuler** pour quitter le processus et fermer la fenêtre) :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Périphérique**.
2. Sélectionner le fichier dans la liste.
3. Cliquer sur le bouton  .
4. Confirmer le retrait.
Le fichier est retiré.

Affichage des fichiers

Pour afficher les fichiers d'installation qui ont été téléchargés sur le serveur, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Périphérique**.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
	Exporte l'information de fichier au format .csv.
	Imprime l'information de fichier.
Nom du paquet	Le nom du fichier.
Fournisseur	Le fournisseur de l'application.
Publication	La version publiée de l'application
Description	Une description saisie par l'utilisateur du paquet d'installation.

Un double clic sur le fichier d'installation développe l'information pour fournir davantage de détail au sujet du fichier d'installation. Il est également possible d'inclure plusieurs applications dans un fichier d'installation.

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Nom	Le nom de l'application.
Identification d'application	Identification unique assigné à l'application.
Identification de fournisseur	Identification unique assigné au fournisseur de l'application.
Version	La version de l'application.
Statut de vérification	Affiche si l'application a été vérifiée ou non par Samsung.

Agent SNMP

Le sous-menu **Agent SNMP** offre des options qui permettent d'ajouter des périphériques localement connectés à un PC au moyen d'une connexion USB. L'agent SNMP est installé sur les PC locaux. Il découvre et ajoute des périphériques locaux à SyncThru 6. Les fichiers exécutables d'agent SNMP sont téléchargés et stockés dans le serveur SyncThru et peuvent être importés par les utilisateurs pour l'installation sur les PC individuels.

Affichage de l'information d'agent SNMP

Pour afficher les fichiers exécutables téléchargés **Agent SNMP**, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.

La page **Groupe agent SNMP** s'ouvre.

Le tableau suivant décrit le panneau du côté gauche.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Tous les agents SNMP	La section Tous agents SNMP du panneau du côté gauche affiche les groupes et sous-groupes dans lesquels les fichiers ont été classés.

Le panneau principal affiche les fichiers qui sont inclus dans le groupe sélectionné depuis le côté gauche de la page.




Pour trier l'information en ordre alphanumérique/ou alphanumérique inverse, cliquer sur un titre de colonne pour trier l'information de la colonne.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Version	La version de l'agent.
Nom de fichier	Le nom du fichier.
Système d'exploitation	Le système d'exploitation compatible avec l'agent.
Système d'exploitation Bit	Le bit de système d'exploitation compatible avec l'agent.
Date	La date de téléchargement du fichier.
Installation	Cliquer sur le bouton dans cette colonne pour télécharger le fichier exécutable.

Ajout d'un groupe d'agents SNMP

Les groupes peuvent être ajoutés uniquement sous le répertoire **Tous groupés**. Il n'existe aucune limite au nombre de niveaux de groupes qui peuvent être ajoutés. Les étapes d'ajout d'un niveau de groupe sont les mêmes. Pour ajouter un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à l'intérieur duquel le nouveau groupe est créé.

2. Cliquer sur le bouton .

La fenêtre **Ajouter un groupe** s'ouvre.


3. Saisir le **Nom de groupe** et la **Description**.

4. Cliquer sur **Ajouter**.

Suppression d'un groupe d'agents SNMP

Si un groupe n'est plus désiré, il peut être supprimé. Les groupes **Tous agents SNMP**, **Dissocié** et **Groupé** ne peuvent être supprimés. Pour supprimer un groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à supprimer.

2. Cliquer sur le bouton .


Une fenêtre de confirmation apparaît.

3. Cliquer sur **Oui**.

Modification d'un groupe d'agents SNMP

Si une fonction ou un nom de groupe doit être modifié, ceci est possible en cliquant sur le bouton de modification. Les groupes **Tous**, **dissociés** et **groupés** ne peuvent être modifiés. Pour modifier l'information de groupe, agir comme suit :

1. Sélectionner le groupe à modifier.

2. Cliquer sur le bouton .

La fenêtre **Modifier groupe** s'ouvre.


3. Saisir le nouveau **Nom de groupe** et la **Description**.

4. Cliquer sur **Ajouter**.

Téléchargement d'un fichier d'agent SNMP sur le serveur

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.


2. Sélectionner le groupe à partir du panneau du côté gauche auquel le fichier doit être ajouté.

3. Cliquer sur le bouton  depuis le panneau principal.
La fenêtre **Télécharger fichier** s'ouvre.
4. Cliquer sur le bouton **Parcourir...** pour sélectionner un fichier de pilote.
Les fichiers doivent être au format EXE.
5. Cliquer sur le bouton **Sélectionner** pour paramétrer le **Nom de groupe**.
6. Cliquer sur **OK**.
7. Saisir l'information des fichiers.


COMPOSANT	DESCRIPTION
Nom de fichier	Le nom du fichier.
Nom du groupe	Le groupe dans lequel le fichier est ajouté.
Système d'exploitation	Le système d'exploitation compatible avec l'agent.
Système d'exploitation bit	Le bit de système d'exploitation compatible avec l'agent.
Description	Saisir la description.
Version d'application	La version de l'agent.

8. Cliquer sur **Télécharger**.

Suppression d'un fichier d'agent SNMP à partir du serveur

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.
2. Sélectionner le groupe depuis le panneau du côté gauche auquel le fichier appartient.
3. Sélectionner le fichier à supprimer.
4. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau principal.
Une fenêtre de confirmation apparaît.
5. Cliquer sur **Oui**.


Modification d'information de fichier d'agent SNMP

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.
2. Sélectionner le pilote à modifier.
3. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau principal.
4. Modifier les options.
5. Cliquer sur **Oui**.

Exportation de la liste des fichiers

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.
2. Sélectionner les fichiers à exporter.
3. Cliquer sur le bouton .
4. Saisir le nom de fichier.
5. Cliquer sur **Oui**.

Impression de la liste de fichiers

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.
2. Cliquer sur le bouton .
3. Sélectionner l'impression de la page en cours de fichiers ou de la liste complète.
Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec la liste imprimable.

Téléchargement d'un fichier d'agent SNMP

1. Sélectionner **Fichier > Application > Agent SNMP**.
2. Sélectionner le groupe depuis le panneau du côté gauche auquel le fichier appartient.
3. Cliquer sur le bouton **Télécharger** dans la colonne **Installation** pour télécharger le fichier .exe.

Police/forme/macro

La fonction **Gestion de police/forme/macro** offre des options de gestion des fichiers stockés sur une unité de stockage de périphériques. Adopter ces méthodes pour gérer les fichiers de périphérique :



Affichage Fichiers police/forme/macro dans SyncThru™

Pour afficher les fichiers stockés, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Police/forme/macro**.

La page **Liste de police/forme/macro** s'ouvre.

Le panneau principal affiche les fichiers qui doivent être inclus dans le groupe sélectionné à partir du côté gauche de la page.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Groupe de police/forme/macro	La section Groupe de police/forme/macro du panneau du côté gauche affiche les groupes et sous-groupes dans lesquels les fichiers ont été installés.
	Exporte l'information de fichier au format .csv.
	Imprime l'information de fichier.
Définir la clé du fichier	Ceci est actif uniquement lorsqu'une macro PCL ou un fichier de police PCL est sélectionné(e). En cas de sélection de police PS et de forme PS, Paramétrer clé de fichier est désactivé. Cliquer sur ce bouton pour modifier la Clé de fichier du fichier sélectionné.
Nom	Le nom de passage du fichier.
Type de fichier	Le type de passage du fichier.
Clé du fichier	La clé de passage du fichier.
Taille	La taille du fichier.

Ajout d'un fichier de police/forme/macro à partir d'un bureau vers SyncThru™

Pour télécharger un fichier à partir d'un bureau sur SyncThru, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Police/forme/macro**.

2. Cliquer sur le bouton  au-dessus de la liste des fichiers.

La fenêtre **Télécharger fichier** s'ouvre.

3. Cliquer sur **Parcourir...** et trouver le fichier à télécharger.



Seuls les types de fichier donnés et les fichiers ZIP peuvent être téléchargés.

4. Cliquer sur **Télécharger**.


Le fichier est téléchargé.

Suppression d'un fichier de police/forme/macro à partir de SyncThru™

Pour supprimer un fichier dans SyncThru, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Police/forme/macro**.

2. Sélectionner un ou plusieurs fichiers.

3. Cliquer sur le bouton .

Une fenêtre de confirmation apparaît.

4. Cliquer sur **Oui**.

Mise à jour d'une clé de fichier

1. Sélectionner **Fichier > Police/forme/macro**.

2. Sélectionner une macro PCL ou un fichier de police PCL.

3. Cliquer sur **Paramétrer clé de fichier**.


4. Saisir un nombre compris entre 0 et 32767 dans le champ **Clé de fichier**.

5. Cliquer sur **OK** pour mettre à jour la clé.

Exportation d'information de fichier

Pour exporter une information de fichier, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Police/forme/macro**.

2. Cliquer sur le bouton .

3. Sélectionner un emplacement de sauvegarde pour le fichier et sauvegarder le fichier au format .csv.

Microprogramme

Le sous-menu **Fichier > Microprogramme** offre des options de gestion à distance des fichiers de microprogramme stockés dans le répertoire du serveur SyncThru™ 6 incluant le téléchargement des fichiers de microprogramme à partir du serveur SyncThru™ et l'importation des fichiers entre le serveur et un ordinateur. Le microprogramme de périphériques multiples peut être mis à niveau en une seule fois au lieu de le faire un par un. Si les informations d'authentification sont activées dans le périphérique, la mise à niveau du microprogramme échoue. Vous devez alors configurer les informations d'authentification à l'aide du bouton **Paramétrages de connexion** (voir « Paramètres de connexion » à la page 24).

Agir comme suit pour gérer les fichiers de microprogramme de périphérique :



Cette fonctionnalité est uniquement disponible pour les périphériques Samsung.

Affichage des fichiers de microprogramme

Pour afficher les fichiers de microprogramme stockés dans la base de données SyncThru™, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Microprogramme**.

La page **Liste des microprogrammes** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
	Exporte l'information de fichier au format .csv.
	Imprime l'information de fichier.
Nom de fichier	Le nom du fichier de microprogramme.
Taille	La taille du fichier de microprogramme.
Versión	La version de microprogramme.
Date de téléchargement	La date et l'heure de téléchargement du microprogramme.
Modèle	Le type de périphérique compatible avec le microprogramme.
Commentaire	Tout texte de commentaire pour le fichier.
Télécharger le microprogramme	Affiche le bouton Télécharger pour télécharger le fichier du microprogramme sur votre disque dur.

Chargement des fichiers du microprogramme

Pour télécharger un fichier de microprogramme sur SyncThru, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Microprogramme**.

2. Cliquer sur le bouton

La fenêtre **Télécharger nouveau fichier** s'ouvre.



La version peut être alphanumérique, '_' ou '-' (par exemple 1.0.0.0_EX, 1.0.0, 1.0 ou 1), chaque caractère étant séparé par un point « . ».

3. Saisir l'information sur le fichier et cliquer sur **Naviguer** pour trouver le fichier de microprogramme.
4. Cliquer sur **Télécharger fichier** pour télécharger le fichier sélectionné sur le serveur.
5. Cliquer sur **OK**.

Téléchargement d'un fichier de microprogramme

Pour télécharger un fichier de microprogramme à partir de SyncThru pour un stockage local, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Microprogramme**.
2. Sélectionner le fichier à télécharger.
3. Cliquer sur le bouton **Télécharger** dans la colonne **Télécharger microprogramme**.
4. Aller au répertoire dans lequel le fichier doit être sauvegardé.
5. Cliquer sur **Sauvegarder**.


Suppression de fichier(s) de microprogramme

Pour supprimer des fichiers de microprogramme, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Microprogramme**.
2. Sélectionner les fichiers de microprogramme à supprimer.
3. Cliquer sur le bouton

Modification d'un fichier de microprogramme

1. Sélectionner **Fichier > Microprogramme**.
2. Sélectionner le fichier du microprogramme que vous souhaitez modifier.

3. Cliquer sur le bouton .

Vous pouvez modifier les informations **Modèle**, **Version**, et **Commentaire**, à titre d'identifiant pour le fichier.

Gestion de fichier de pilote


Le sous-menu **Pilote** fournit une liste des pilotes d'imprimante qui peuvent être installés pour les imprimantes découvertes.

Affichage des fichiers de pilote


Pour afficher les fichiers de pilote, agir comme suit :

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
La page **Tous les pilotes** s'ouvre.
2. Sélectionner un groupe à partir du panneau du côté gauche pour afficher les pilotes assignés au groupe sélectionné.


Ajout d'un groupe de pilotes

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
La page **Tous les pilotes** s'ouvre.
2. Sélectionner le groupe dans lequel le nouveau groupe doit être créé.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
La fenêtre **Ajouter groupe** s'ouvre.
4. Saisir le nom et la description du groupe.
5. Cliquer sur **Ajouter**.


Modification d'un groupe de pilotes

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
La page **Tous les pilotes** s'ouvre.
2. Sélectionner le groupe à modifier.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
La fenêtre **Modifier groupe** s'ouvre.
4. Effectuer les changements.
5. Cliquer sur **OK**.


Suppression d'un groupe de pilotes

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Sélectionner le groupe à supprimer.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau du côté gauche.
Une fenêtre de confirmation s'ouvre.
4. Cliquer sur **Oui**.

Téléchargement d'un fichier de pilote sur le serveur

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau principal.
La fenêtre **Télécharger fichier** s'ouvre.
3. Cliquer sur le bouton **Parcourir...** pour sélectionner un fichier de pilote.
Les fichiers de pilote doivent être au format ZIP. Pour les imprimantes Samsung, charger uniquement « Universal Print Driver » (pilote d'imprimante universel).
4. Cliquer sur le bouton **Sélectionner** pour paramétrer le **Nom de groupe**.
5. Cliquer sur **OK**.
6. Paramétrer les options.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Système d'exploitation	Le système d'exploitation compatible avec le pilote.
Système d'exploitation bit	Le bit de système d'exploitation compatible avec le pilote.
Description	Saisir la description.
Version du pilote	Saisir la version du pilote.
Nom du modèle de pilote	Saisir le nom de modèle qui convient au fichier de pilote.
Fournisseur	Saisir le nom du fournisseur.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Modèles pris en charge	Ajouter les modèles d'imprimante pris en charge par le pilote, en cliquant sur le bouton  . Pour les pilotes Samsung, sélectionner la case à cocher Samsung.
Type de pilote	Sélectionner le type de langage de pilote tel que PCL ou PS.
Par défaut	Sélectionner ceci pour adopter le pilote par défaut parmi plusieurs pilotes pour le même périphérique.

7. Cliquer sur **Télécharger**.


Suppression d'un fichier de pilote à partir du serveur

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Sélectionner le pilote à supprimer.
3. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau principal.
Une fenêtre de confirmation apparaît.
4. Cliquer sur **Oui**.


Modification d'une information de fichier de pilote

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Sélectionner le pilote à modifier.
3. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau principal.
4. Modifier les options.
5. Cliquer sur **Oui**.

Exportation de la liste des fichiers de pilote

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Sélectionner les fichiers à exporter.
3. Cliquer sur le bouton .
4. Saisir le nom de fichier.
5. Cliquer sur **Oui**.

Impression de la liste de fichiers de pilote

1. Sélectionner **Fichier > Pilote**.
2. Cliquer sur le bouton .
3. Sélectionner l'impression de la page en cours de fichiers ou de la liste complète.
Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec la liste imprimable.

Rapports

Ce chapitre explique la fonctionnalité d'analyse et de rapport fournie par SyncThru™ 6.

Aperçu

SyncThru™ 6 offre des fonctions de rapport pour les périphériques. Vous pouvez créer, afficher et envoyer des rapports sur les états, l'utilisation, les alertes, les consommables, les inventaires et les informations comptables. Les données sont regroupées dans une base de données qui peut être utilisée pour générer des rapports.

SyncThru™ 6 analyse les informations concernant les périphériques, par heure, rapports historiques, rapports actuels et rapports proactifs. Un rapport historique sert à fournir une analyse des données accumulées, et un rapport proactif sert à fournir des prévisions à partir des données collectées. Ces différents rapports vous aident à mieux comprendre votre environnement d'impression.






Veuillez cliquer sur le menu **Settings** (paramétrages), puis dans le panneau de gauche sur **System (système)** > **Data Management** (gestion des données) pour paramétrer l'heure du rapport (voir « Gestion de données » à la page 69).

Affichage des catégories de rapport

Le tableau qui suit décrit les types de rapports SyncThru™ 6 :

TYPE			DESCRIPTION
SLA	Historique	Historique du taux d'opération	Affiche pour combien de temps le périphérique fonctionnait correctement en fonction du temps nécessaire pour corriger les défauts qui surviennent pendant le temps de travail.
		Historique des taux d'approvisionnement en consommables	Affiche une vue d'ensemble de la durée nécessaire pour la livraison des consommables et les erreurs correspondantes corrigées. Par exemple, le temps de livraison de consommables pour un niveau bas de toner est défini sur 48 heures. Si le personnel de service ne livre pas le toner dans les 48 heures, le taux de livraison dans les délais est 0 et s'il est livré à l'heure prévue, le taux horaire pour la livraison dans les délais est 100.
		Historique du taux de correction des anomalies	Affiche la durée de résolution moyenne pour la correction des anomalies et le nombre total d'anomalies.
Consommables	Historique	Détails du cycle de vie des consommables	Indique le cycle de vie du toner tel qu'il était lors de son installation, les avertissements de faible niveau de toner générés, etc.
		Cycle de vie des consommables	Présente des statistiques sur l'historique des changements de toner, notamment la durée moyenne et leur nombre.
	Actuel	Informations actuelles sur les consommables	Affiche le statut des consommables actuels et le niveau restant configuré par type de consommable, type de toner et état.
	Prévision	Prévision des consommables	Montre l'estimation de combien de toners doivent être achetés pour la période spécifiée configurée avec le type d'approvisionnement, le type de toner, et l'état de l'approvisionnement.
		Prévision des détails de consommable	Montre l'estimation pour savoir quand remplacer le toner pour les appareils spécifiés configuré avec le type d'approvisionnement et le type de toner.
Inventaires	Actuel	Informations de bac	Affiche l'information actuelle de bac pour les périphériques.
	Historique	Historique d'information d'inventaire	Affiche les changements de l'historique pour les types de stocks suivants pendant une période sélectionnée : <ul style="list-style-type: none">• IP• Emplacement• Enregistrement• Changements de groupe

TYPE		DESCRIPTION
Comptabilité du job	Historique	Utilisation du périphérique Affiche l'activité comptable pour chaque périphérique et les utilisateurs qui y sont associés.
		Usage utilisateur Affiche l'activité comptable pour les utilisateurs et les jobs effectués par les utilisateurs ainsi que les périphériques auxquels l'utilisateur est associé.
		Utilisation par groupe d'utilisateurs Affiche l'activité comptable pour les groupes utilisateur et les utilisateurs dans le groupe, ainsi qu'une liste des périphériques avec lesquels le groupe d'utilisateurs est associé.  Ce rapport est uniquement disponible pour les périphériques Samsung.
		Résumé d'utilisation par groupe d'utilisateurs Affiche toute l'activité comptable pour tous les groupes d'utilisateurs.
Utilisation du périphérique	Actuel	Utilisation totale des périphériques Indique l'état actuel du nombre d'utilisations du périphérique.
		Utilisation détaillée des périphériques Indique le nombre d'utilisations, regroupées suivant diverses combinaisons.  <ul style="list-style-type: none"> Ce rapport est uniquement disponible pour les périphériques Samsung. Vous pouvez voir les « Unités » dans Paramètres de rapport ou Paramètres d'analyse. Cette option sert à la configuration d'une unité pour les données d'utilisation. Les options disponibles sont « Impressions » ou « Feuilles ». La collecte des données d'utilisation se fait de cette façon : Les périphériques envoient le nombre d'impressions à SyncThru™ 6, et le rapport d'impression indique le nombre exact. Si vous sélectionnez un rapport concernant les « Feuilles », SyncThru™ 6 calcule le nombre de feuilles en utilisant le nombre d'impressions collecté à partir des périphériques. Dès lors, le nombre de feuilles est approximatif. Le type de job est également une option d'impression de rapport.
	Historique	Historique du point culminant de l'utilisation des périphériques Affiche la répartition horaire des pages imprimées par rapport au nombre total d'impressions.
		Historique de l'utilisation totale des périphériques Affiche le nombre de pages imprimées pendant la période spécifiée. Cela utilise le nombre total d'impressions.
		Historique détaillée de l'utilisation des périphériques Affiche le nombre d'utilisations, regroupées suivant diverses combinaisons.  <ul style="list-style-type: none"> Ce rapport est uniquement disponible pour les périphériques Samsung. Vous pouvez voir les « Unités » dans Paramètres de rapport ou Paramètres d'analyse. Cette option sert à la configuration d'une unité pour les données d'utilisation. Les options disponibles sont « Impressions » ou « Feuilles ». La collecte des données d'utilisation se fait de cette façon : Les périphériques envoient le nombre d'impressions à SyncThru™ 6 et le rapport d'impression indique le nombre exact. Si vous sélectionnez un rapport concernant les « Feuilles », SyncThru™ 6 calcule le nombre de feuilles en utilisant le nombre d'impressions collecté à partir des périphériques. Le nombre de feuilles est donc approximatif. Le type de job est également une option d'impression de rapport.

TYPE			DESCRIPTION
Problèmes	Actuel	Problèmes actuels	Affiche les erreurs actuelles sur les périphériques configurés par niveau de gravité et de temps d'ouverture du problème.
	Historique	Historique de l'état des problèmes	Affiche l'historique des erreurs sur les périphériques configurés par niveau de gravité et de temps d'ouverture du problème.
		Historique de la disponibilité du périphérique	Affiche l'historique des temps d'arrêt pour les périphériques.
		Historique des problèmes les plus fréquents	Affiche les erreurs qui se produisent le plus fréquemment sur les périphériques.
		Historique du temps de récupération des problèmes	Affiche combien de temps les périphériques sont restés en état d'erreur, avant d'être résolu par type d'erreur.
		Historique du temps de récupération de gravité	Affiche combien de temps les périphériques sont restés en état d'erreur, avant d'être résolu par type d'erreur.
Périphérique	Actuel	Liste des périphériques	Affiche la liste des périphériques.
	Historique	Historique du cycle de vie du périphérique	Affiche l'historique des périphériques dans SyncThru™ 6, de leur découverte jusqu'à leur suppression.

Rapport

Les **Rapports** sont un moyen d'analyser les informations des périphériques légèrement différent de l'**Analyse**. Vous pouvez voir plus d'options, comme **Planification** et **Liste des périphériques**, qui vous permettent de générer des rapports pour des périphériques individuels. Avec le menu **Rapport**, SyncThru™ 6 génère des données de rapports quand vous configurez des options et sélectionnez des périphériques, ce qui est la différence principale par rapport au menu **Analyse**. Avec le menu **Rapports**, vous pouvez générer une plus grande variété de rapports.

Le menu Rapports, permet de

- consulter l'historique des rapports que vous avez créés,
- générer différents rapports à partir de votre configuration,
- programmer des rapports, et
- envoyer des rapports par courriel.

Génération de rapports

1. Sélectionner **Rapport > Création et historique des rapports**.
2. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Créer un rapport**.
L'assistant **Créer un rapport** s'ouvre.
3. Sélectionner dans **Type de rapport** le type de rapport que vous souhaitez générer.
4. Cliquer sur **Suivant**.
5. Chaque type de rapport présente différentes options qui peuvent être sélectionnées à partir des écrans suivants. Sélectionner les options et cliquer sur **Suivant** pour chaque écran.
6. À l'écran **Sélectionner les options de rapport**, nommer le rapport, choisir d'envoyer ou non le rapport par courriel à un destinataire.
7. Cliquer sur **Suivant**.
8. Programmer le moment de génération du rapport.
9. Cliquer sur **Exécuter**.

Vous pouvez afficher les rapports générés à la page principale **Rapport > Création et historique de rapport**.

Analyse


L'**analyse** fournit des informations utiles avec des options simples. Il est facile et rapide d'obtenir l'analyse car SyncThru™ 6 agrège les analyses à chaque actualisation de sa base de données.

Le menu **Analyse** permet de

- consulter une analyse sur un groupe de périphériques (et non un périphérique en particulier),
- consulter facilement différentes analyses en modifiant les options de configuration, par exemple la période,
- exporter les résultats de l'analyse dans un fichier PDF ou CSV,
- imprimer les résultats et
- envoyer les résultats à un destinataire par courriel.

Analyse en cours

Pour effectuer une analyse, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Rapport >Analyse**.
2. Dans le panneau de gauche, à partir de **Type d'analyse**, sélectionner le type d'analyse.
 Voir « Affichage des catégories de rapport » à la page 53 pour une liste des types d'analyses (comme pour les rapports).
3. Dans le panneau de gauche, depuis le **Groupe de périphérique**, sélectionner le groupe pour lequel vous désirez afficher une analyse.
4. Au besoin, modifier les paramètres dans la section **Paramétrages**, au panneau principal.
Les résultats peuvent être visualisés dans la section **Résultats d'analyse**, sur le panneau principal.

Règle



L'automatisation des tâches à base de règles permet à l'administrateur de créer des règles et de gérer des tâches conformément aux conditions et aux actions de la règle. Toute règle créée est toujours liée à un événement. En fonction de l'événement sélectionné le nombre des conditions disponibles et d'actions seront différentes.

Ce chapitre inclut :


- Ajout/modification d'une règle nouvelle
- Suppression d'une règle
- Événements

Ajout/modification d'une règle nouvelle

Procéder comme suit pour ajouter une nouvelle règle :

1. Sélectionner **Règle > Gestion de règle**.
2. Sélectionner un événement dans le panneau de gauche (voir « Événements » à la page 58 pour une description des événements).
3. Dans le panneau principal, cliquer sur  pour ajouter une nouvelle règle (voir « État » à la page 58 et « Actions » à la page 59 pour l'information sur les conditions et les actions). Pour modifier une règle, cliquer sur un nom de règle et cliquer sur .


La fenêtre **Ajouter un assistant de règle** s'ouvre.

4. Dans **Liste des conditions**, sélectionner les conditions à satisfaire avant le déclenchement de l'action de la règle.
5. Cliquer sur  pour ajouter des conditions à la liste **Règle**.



Vous pouvez ajouter la même condition plusieurs fois à la règle.

Certains mots dans la **Règle** peuvent apparaître comme lien souligné lorsqu'ils sont ajoutés à la liste **Règle**. Ces articles doivent être modifiés pour une condition spécifique. Par exemple, si le mot « groupe » s'affiche en bleu, cliquer sur le mot « groupe » et sélectionner un groupe spécifique pour l'appliquer à la règle.

6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Dans la **Liste d'action**, sélectionner les actions à prendre en compte lorsque les conditions spécifiées sont réunies. Certains mots dans la **Liste d'action** s'affichent comme lien souligné lorsqu'ils sont ajoutés dans la liste **Règle**. Ces articles doivent être modifiés pour une condition spécifique. Par exemple, si le mot « groupe » s'affiche en bleu, cliquer sur le mot « groupe » et sélectionner un groupe spécifique pour l'appliquer à la règle.
8. Cliquer sur  pour ajouter les conditions à la liste **Règle**.




Vous pouvez ajouter la même action plusieurs fois à la règle.

9. Cliquer sur **Suivant**.
10. Saisir l'information sur la règle.
11. Cliquer sur **Terminer**.

Suppression d'une règle

Agir comme suit pour supprimer une règle :

1. Sélectionner **Règle > Gestion de règle**.
2. Sélectionner l'événement à laquelle la règle a été appliquée depuis le panneau de gauche.
3. Sélectionner les règles à supprimer dans le panneau principal.
4. Cliquer sur .
5. Confirmer la suppression.

Modification d'une règle

Agir comme suit pour supprimer une règle :

1. Sélectionner **Règle > Gestion de règle**.
2. Sélectionner l'événement à laquelle la règle a été appliquée depuis le panneau de gauche.
3. Sélectionner la règle à modifier à partir du panneau principal.

4. Cliquer sur .

La fenêtre **Assistant de modification de règle** s'ouvre.

5. Effectuer les modifications.

Événements

Chaque événement de périphérique possède des conditions qui doivent être satisfaites avant que les actions données soient exécutées.


Événements

Il existe actuellement cinq (5) événements de périphérique qui peuvent être appliqués aux périphériques. Chaque événement possède la plupart des conditions identiques pour l'application avec de très petites différences. Les événements suivants sont disponibles dans la **Liste d'événement** du panneau du côté gauche :

ÉLÉMENT DE RÈGLE	DESCRIPTION
Périphérique ajouté au groupe	Lorsqu'un périphérique a été ajouté à un groupe de périphérique, il satisfait à l'exigence principale de la règle.
Périphérique retiré du groupe	Lorsqu'un périphérique a été retiré d'un groupe de périphérique, il satisfait à la condition principale de la règle.
Périphérique ajouté au système	Lorsqu'un périphérique a été ajouté au système, il satisfait à l'exigence principale de la règle.
Alerte de périphérique détectée	Lorsqu'un dispositif présente une erreur qui doit être vérifiée par un administrateur, elle satisfait à l'exigence principale de la règle.
État du périphérique changé	Lorsqu'un état de périphérique change, il satisfait à l'exigence principale de la règle.

État

Les conditions sont des éléments supplémentaires qui peuvent être paramétrés par l'utilisateur et qui doivent être satisfaites avant l'activation d'une action. Certaines conditions possèdent des paramètres qui doivent être sélectionnés par l'utilisateur. Ces paramètres sont soulignés dans le texte de la condition. Les conditions possibles suivantes peuvent être sélectionnées pour un ou plusieurs événements :

ÉTAT	DESCRIPTION
périphérique dans la liste	Lorsque le périphérique dans l'événement se trouve dans la liste d'événement sélectionné, la condition est satisfaite. Sélectionner un périphérique et cliquer sur Ajouter pour l'ajouter à la liste. Cette condition agit comme un filtre et teste le périphérique dans l'événement par rapport à la liste des périphériques sélectionnés. « Liste » est le paramètre pour cette condition. Cliquer sur « liste » pour sélectionner le paramètre.
Le périphérique n'est pas fabriqué par Samsung Electronics, Ltd.	Quand un périphérique n'est pas fabriqué par Samsung Electronics, la condition est satisfaite. Cette condition ne présente pas de paramètres.
Le périphérique est fabriqué par Samsung Electronics, Ltd.	Quand un périphérique est fabriqué par Samsung Electronics, la condition est satisfaite.
conditions de propriété de périphérique	Lorsqu'une propriété de périphérique satisfait la condition données pour la Valeur de propriété donnée , la condition est satisfaite. « Conditions » est le paramètre de cette condition. Cliquer sur « conditions » pour sélectionner le paramètre. Plus d'un paramètre peut être sélectionné en cliquant sur le bouton  .
Le périphérique appartient au groupe	Lorsqu'un périphérique appartient au groupe sélectionné, la condition est satisfaite. « Groupe » est le paramètre pour cette condition. Cliquer sur « groupe » pour sélectionner le paramètre.
Le groupe de périphérique est le groupe.	Lorsqu'un groupe de périphérique est le groupe sélectionné, la condition est satisfaite. « Groupe » est le paramètre pour cette condition. Cliquer sur « groupe » pour sélectionner le paramètre.
alerte dans la liste	Lorsque l'alerte sélectionnée survient dans la machine sélectionnée, la condition est satisfaite. « Liste » est le paramètre pour cette condition. Cliquer sur « liste » pour sélectionner le paramètre.

Actions

Les alertes sont des actions qui doivent être menées lorsque toutes les conditions d'une règle sont satisfaites. Certaines actions possèdent des paramètres qui doivent être sélectionnés par l'utilisateur. Ces paramètres sont soulignés dans le texte de l'action. Les actions possibles suivantes peuvent être sélectionnées pour les événements :

ÉLÉMENT DE RÈGLE	DESCRIPTION
appliquer les paramètres de connexion	Cette action permet à l'administrateur de modifier les paramètres de connexion du périphérique en fonction des paramètres configurés dans le paramètre. « Paramètres de connexion » est le paramètre de cette action. Cliquer sur « paramètres de connexion » pour sélectionner les paramètres de connexion qui doivent être utilisés.
Ajouter piège d'alerte	Cette action enregistre SyncThru comme récepteur pour les périphériques sélectionnés.
Déplacer le périphérique au groupe	Cette action déplace les périphériques vers le groupe spécifié dans le paramètre. « Groupe » est le paramètre pour cette action. Cliquer sur « groupe » pour sélectionner le groupe.
appliquer le modèle de configuration de périphérique	Cette action permet à l'administrateur de modifier la configuration du périphérique en appliquant le modèle de configuration. « Modèle » est le paramètre pour cette action. Cliquer sur « modèle » pour sélectionner le modèle à utiliser pour la configuration du périphérique.
envoyer le message sur Twitter	Cette action permet à l'administrateur d'envoyer un message à Twitter avec l'information sélectionnée. « Message » est le paramètre pour cette action. Voir « Notification Twitter » à la page 70 pour l'information de configuration de notifications Twitter. Cliquer sur « message » pour paramétrer le message Twitter.
envoyer un message par courriel	Cette action permet à l'administrateur d'envoyer un message à un utilisateur avec l'information sélectionnée. « Courriel » est le paramètre pour cette action. Cliquer sur « courriel » pour paramétrer le message courriel à envoyer.

Plug-in


Le menu **Plug-in** offre des options d'installation, démarrage, arrêt et désinstallation sur le serveur.

Gestion de plug-in

Le sous-menu **Plug-in > Gestion de plug-in** offre des options de gestion à distance de plug-in du serveur SyncThru Admin 6.

Installation d'un plug-in

Pour installer un nouveau plug-in, agir comme suit :

1. Sélectionner **Plug-in > Gestion de plug-in**.
2. Cliquer sur le bouton  du bas du panneau de gauche.

La fenêtre **Installer un nouveau plug-in** s'ouvre.



Le fichier d'installation doit déjà être téléchargé dans le répertoire de fichier de chargeur.

3. Cliquer sur **Rechercher** pour trouver un plug-in spécifique ou faire défiler la liste de plug-in disponibles et sélectionner le plug-in.
4. Cliquer sur **Suivant**.
5. Accepter le contrat de licence et cliquer sur **Suivant**.
6. Cliquer sur **Installer**.
7. Cliquer sur **Fermer**.

Suppression d'un plug-in

Pour désinstaller un plug-in, agir comme suit :

1. Sélectionner **Plug-in > Gestion de plug-in**.
2. Sélectionner l'application dans la **Liste de plug-in**, du côté gauche.
3. Cliquer sur le bouton  .
4. Confirmer la désinstallation.
Le plug-in est supprimé.

Affichage de fichiers

Pour voir quels plug-in sont installés sur le serveur, agir comme suit :

1. Sélectionner **Plug-in > Gestion de plug-in**.
Les plug-in installés se trouvent du côté gauche sous la **Liste de plug-in**.
2. Pour afficher l'information de plug-in, sélectionner dans la liste.
L'information se trouve dans le panneau principal.

ELÉMENT	DESCRIPTION
Version	La version de plug-in.
ID de plug-in	L'identifiant unique assigné au plug-in.
ID de vendeur	Le fournisseur du plug-in.
Etat d'exécution	Affiche si le plug-in est activé ou désactivé.
Démarrage/Arrêt	Cliquer pour démarrer/arrêter le plug-in.
Description	Une description du plug-in fournie par les développeurs.
Nombre limite de périphériques	Le nombre maximum de périphériques avec lequel le plug-in peut être utilisé.

Lancement d'un plug-in

Pour lancer un plug-in, agir comme suit :

1. Sélectionner **Plug-in > Gestion de plug-in**.
2. Sélectionner le plug-in dans la **Liste de plug-in** du côté gauche.
3. Cliquer sur **Démarrer** dans le panneau principal.

Arrêt d'un plug-in

Pour arrêter un plug-in, agir comme suit :

1. Sélectionner **Plug-in > Gestion de plug-in**.
2. Sélectionner le plug-in dans la **Liste de plug-in** du côté gauche.
3. Cliquer sur **Arrêter** dans le panneau principal.

Comptabilité

Le menu **Comptabilité** prend en charge la fonction comptable de base pour suivre toutes les pages dans vos environnements d'imagerie et d'impression et contribuer à connaître les coûts et à réduire les utilisations excessives. Pour lancer l'impression, les utilisateurs doivent configurer les identifiants et les mots de passe de compte utilisateur avec les paramètres de pilote d'imprimante qui prennent en compte SyncThru™ 6. Pour la numérisation, la copie ou la télécopie, les utilisateurs doivent saisir des identifiants et mots de passe valables sur le périphérique en lançant les tâches.

Paramétrage de comptabilité

Activation de la fonction comptable

Pour activer la comptabilité sur les périphériques, agir comme suit :

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Sélectionner les périphériques à partir du panneau principal.
4. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Paramètres comptables**.
5. Sélectionner **Activer la comptabilité de tâche**. Vous pouvez aussi paramétrer un code d'accès qui sera exigé par les utilisateurs pour utiliser le périphérique.
6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Programmer le début des changements.
8. Cliquer sur **Suivant**.
9. Cliquer sur **Terminer**.

Désactivation de la fonction de comptabilité de tâche.

Pour désactiver la comptabilité sur les périphériques, agir comme suit :

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion comptable**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Sélectionner les périphériques à partir du panneau principal.
4. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Paramètres comptables**.
5. Sélectionner **Désactiver la comptabilité des tâches**.
6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Programmer le début des changements.
8. Cliquer sur **Suivant**.
9. Cliquer sur **Terminer**.




Réinitialisation de l'utilisation de la comptabilité

Pour réinitialiser l'utilisation de la comptabilité pour un périphérique, agir comme suit :

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Double-cliquer sur un périphérique du panneau principal pour développer l'information au sujet du périphérique.
3. Cliquer sur l'onglet **Comptabilité**.
4. Cliquer sur **Réinitialiser l'utilisation de la comptabilité**.

Affichage des enregistrements de comptabilité de tâches

Pour afficher les enregistrements de tâches, agir comme suit :

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner un périphérique dans le panneau principal.
3. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Enregistrements de tâche**.
4. Les enregistrements peuvent également être supprimés (), exportés () ou imprimés ().
5. Cliquer sur **Fermer**.

Collecte des enregistrements de comptabilité de tâche.

Pour recueillir les enregistrements de tâche depuis un périphérique, agir comme suit :

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Double-cliquer sur un périphérique du panneau principal pour développer l'information au sujet du périphérique.
3. Cliquer sur l'onglet **Comptabilité**.
4. Cliquer sur **Recueillir enregistrement de tâche**.

Paramètres d'autorisation

Les autorisations sont utilisées pour affecter des droits d'utilisation utilisateur et groupe aux périphériques. Une fois les autorisations attribuées, elles peuvent être affichées en cliquant sur le bouton **Modifier les utilisateurs**.


Définition d'autorisation d'utilisateur ou de groupe

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Sélectionner les périphériques à partir du panneau principal.
4. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Appliquer autorisation d'utilisateur** ou **Appliquer autorisation de groupe**.
La fenêtre **Appliquer autorisation d'utilisateur** ou **Appliquer autorisation de groupe** s'ouvre.
5. Sélectionner les utilisateurs ou le groupe.
6. Cliquer sur **Suivant**.
7. Permettre les autorisations en cochant **Illimité** ou en saisissant un nombre déterminé.
8. Cliquer sur **Suivant**.
9. Programmer les changements.
10. Cliquer sur **Suivant**.
11. Cliquer sur **Terminer**.

Affichage des autorisations d'utilisateur ou de groupe

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Double-cliquer sur un périphérique du panneau principal pour développer l'information au sujet du périphérique.
4. Cliquer sur l'onglet **Comptabilité**.
5. Cliquer sur **Modifier les utilisateurs** ou **Modifier groupes** pour afficher les autorisations.

Importation des autorisations d'utilisateur ou de groupe

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Cocher les périphériques à partir du panneau principal.
4. Dans la boîte à outils, cliquer sur **Importer autorisation**.
La fenêtre **Importer autorisation** s'ouvre.
5. Sélectionner **Importer autorisation utilisateur** ou **Importer autorisation groupe** et sélectionner le fichier à importer.
 -  Le type de fichier d'autorisation est au format CSV. Un fichier d'autorisation utilisateur doit présenter un titre de colonne tel que : UserId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
 - Un fichier d'autorisation de groupe doit présenter les titre suivants : GroupId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
6. Cliquer sur **Télécharger fichier**.
Le fichier est téléchargé.
7. Cliquer sur **Fermer**.

Exportation des autorisations utilisateur ou groupe

1. Sélectionner **Comptabilité > Gestion de comptabilité**.
2. Sélectionner le groupe à partir du panneau de gauche.
3. Double-cliquer sur un périphérique du panneau principal pour développer l'information au sujet du périphérique.
4. Cliquer sur l'onglet **Comptabilité**.
5. Cliquer sur **Exporter autorisation utilisateur** ou **Exporter autorisation groupe**.
6. Sélectionner pour sauvegarder ou ouvrir le fichier.

Affichage de l'historique de gestion

Affichage de l'historique comptable

1. Sélectionner **Comptabilité > Historique de gestion > Historique comptable**.
La page **Historique** s'ouvre.
2. Sélectionner la date et la page à partir du panneau de gauche.
L'information au sujet de la tâche s'affiche dans le panneau principal.

Affichage de l'historique des autorisations de groupe

1. Sélectionner **Comptabilité > Historique de gestion > Historique d'autorisation de groupe**.
La page **Historique** s'ouvre.
2. Sélectionner la date et la page à partir du panneau de gauche.
L'information au sujet de la tâche s'affiche dans le panneau principal.

Affichage d'historique des autorisations d'utilisateur

1. Sélectionner **Comptabilité** > **Historique de gestion** > **Historique d'autorisation utilisateur**.
La page **Historique** s'ouvre.
2. Sélectionner la date et la page à partir du panneau de gauche.
L'information au sujet de la tâche s'affiche dans le panneau principal.

Paramètres

Ce chapitre traite du menu **Paramètres** à partir duquel vous pouvez configurer les paramètres de base de SyncThru™ 6.

Aperçu


Il existe sept (7) catégories principales dans le menu **Paramètres**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Réseau	<ul style="list-style-type: none">• Proxy: Configurer les paramètres de serveur proxy (voir « Proxy », page 62).• LDAP: Configurer les paramètres de serveur LDAP (voir « LDAP » à la page 63).• Domaines NTLM: Configurer les paramètres de domaine NTLM (voir « Domaines NTLM », page 63.)
Journal	Vous pouvez voir les messages du journal de SyncThru™ 6, et configurer les options de journalisation (voir « Journal » à la page 66).
Système	<ul style="list-style-type: none">• Sécurité HTTP: Configurer les paramètres du serveur Internet SyncThru™ 6, configurer le certificat ou l'authentification (voir « Sécurité HTTP » à la page 65).• Gestion des rôles d'utilisateur: (voir « Attribution des rôles aux utilisateurs » à la page 44.)• Paramètres de grand papier: Configurer les tailles de papier qui sont considérées comme grande et qui sont configurées comme petite (voir « Paramètres de grand papier » à la page 68).• Découverte SyncThru: Voir les autres serveurs SyncThru™ sur le réseau (voir « Découverte SyncThru » à la page 69).• Gestion des fichiers: Configurer la taille maximum de fichier autorisée pour le téléchargement (voir « Gestion des fichiers » à la page 69).• Gestion de données: Configurer comment SyncThru™ 6 gère les anciennes données (voir « Gestion de données » à la page 69).
Notification	<ul style="list-style-type: none">• Twitter: Paramétrer les notifications via Twitter (voir « Notification Twitter » à la page 70).• SMTP: Configurer les paramétrages de serveur SMTP (voir « SMTP » à la page 69).
Tâches	<ul style="list-style-type: none">• Tâches programmées: Information au sujet relative aux tâches qui sont actuellement programmées (voir « Tâches programmées » à la page 72).• Tâches complétées: Information en rapport avec les tâches qui ont été achevées (voir « Tâches achevées » à la page 73).
Périphérique	<ul style="list-style-type: none">• Liste des alertes: Voir les alertes (« Liste Alerte » à la page 73).• Périphériques bloqués: Afficher les périphériques bloqués qui ont été bloqués lorsqu'ils ont été effacés de la Liste des périphériques (voir « Périphériques bloqués » à la page 76).• Connexion: Configurer les paramètres SNMP par défaut (SNMPv1, SNMPv2 et SNMPv3), les références SWS et les paramètres de compte pour les périphériques connectés localement (voir « Connexion » à la page 74).• Collecte des données de périphérique: Ajouter/supprimer ou organiser le programme de récolte d'information des données de périphérique (voir « Collecte de données de périphérique » à la page 75).• Découverte de périphérique passif: Configurer les paramètres de périphérique passif (voir « Détection de périphériques passifs » à la page 74).• Niveaux d'alimentation de périphérique: Configurer à quel moment les alertes sont envoyées pour les alimentations par périphérique (voir « Paramètres d'alimentation de groupes » à la page 77).• Niveaux d'alimentation de groupe: Configurer à quel moment les alertes sont envoyées pour les alimentations par groupe de modèle (voir « Paramètres d'alimentation de groupes » à la page 77).
Comptabilité	Configurer les paramètres comptable tels que les intervalles de collecte des enregistrements de tâche et le code d'accès par défaut (voir « Paramètres de comptabilité » à la page 77).

Réseau

Proxy

Vous pouvez configurer un serveur pour le **Proxy** et les caractéristiques SyncThru 6 qui utilisent les paramètres proxy, tels que les notifications Twitter. Sélectionner **Paramètres > Réseau > Proxy**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Connexion directe à l'Internet	Sélectionner cette option pour connecter le réseau sans aucun paramètre.
Chargement à partir du paramètre système	Si vous possédez déjà un paramètre de serveur proxy dans votre système, le sélectionner pour le charger.
Configuration manuelle de proxy	Sélectionner cet élément pour saisir manuellement les options.
Proxy HTTP Port	Adresse IP et port de serveur proxy HTTP. Cliquer sur Valider pour vérifier la connexion. Ceci est activé si Configuration manuelle proxy est sélectionné.
Proxy HTTPS Port	L'adresse IP et le port de serveur proxy HTTPS. Cliquer sur Valider pour vérifier la connexion. Ceci est activé si Configuration manuelle proxy est sélectionné.
Aucun proxy pour	Une liste des hôtes qui n'exigent pas de connexion de serveur proxy. Pour ajouter un nouvel hôte à la liste, cliquer sur le bouton  et saisir le nom de l'hôte. Ceci est activé si Configuration manuelle proxy est sélectionné.
Activer l'authentification proxy	Sélectionner cette option si le serveur proxy exige une authentification. Saisir le Nom utilisateur et le Mot de passe nécessaire. Ceci est activé si Configuration manuelle proxy est sélectionné.
Test URL	Saisir un site Internet à l'extérieur de l'Intranet et cliquer sur Envoyer test pour tester les paramètres de serveur proxy.


Application d'un serveur Proxy

1. Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Réseau > Proxy**.
2. Paramétrer les options.
3. Cliquer sur **Appliquer**.


LDAP

Vous pouvez configurer les serveurs **LDAP** pour les fonctions LDAP, telles que la découverte de périphérique avec LDAP ou en utilisant les comptes utilisateur LDAP.


Ajout d'un serveur LDAP

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Réseau > LDAP**.
3. Cliquer sur le bouton  dans le panneau **LDAP**.
Une fenêtre **Ajouter un serveur LDAP** s'ouvre.
4. Saisir l'information de serveur LDAP et cliquer sur **Vérifier le serveur** pour tester la connexion.
5. Cliquer sur **OK**.

Modification d'un serveur LDAP

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Réseau > LDAP**.
3. Sélectionner le serveur LDAP à modifier.
4. Cliquer sur le bouton  dans le panneau **LDAP**.
Une fenêtre **Modifier un serveur LDAP** s'ouvre.
5. Saisir la configuration que vous souhaitez utiliser.
6. Cliquer sur **OK**.

Suppression d'un serveur LDAP


1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Réseau > LDAP**.
3. Sélectionner les serveurs LDAP que vous souhaitez supprimer.
4. Cliquer sur le bouton  dans le panneau **LDAP**.
Après confirmation, les serveurs spécifiés seront supprimés.

Domaines NTLM

Domaines NTLM (gestionnaire NT LAN) sont utilisés pour l'identification lorsque Kerberos n'est pas utilisé. D'autres situations dans lesquelles il est préférable d'utiliser NTLM serait si le client s'authentifie avec un serveur à l'aide d'une adresse IP, si le client s'authentifie avec un serveur qui se trouve dans un autre répertoire actif, si le client s'authentifie avec un serveur qui n'appartiennent pas à un domaine, il n'y a aucun répertoire actif ou un pare-feu bloque les ports requis par Kerberos.

Ajout d'un domaine NTLM

Suivre ces étapes pour ajouter un domaine NTLM :


1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Domaines NTLM**.
3. Cliquer sur le bouton .

La fenêtre **Ajouter Domaine NTML** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Nom de domaine	Le nom de domaine NTML.
Adresse PDC	L'adresse du contrôleur de domaine principal (voir « Glossaire » à la page 111 pour une définition).
Accès	(En option) L'identification d'accès pour le domaine.
Mot de passe	(Option) Le mot de passe pour le domaine.

4. Saisir l'information de domaine.
5. Cliquer sur **Valider** pour vérifier la connexion.
6. Cliquer sur **Ajouter**.


Modification d'un domaine NTLM

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Réseau > Domaines NTLM**.
3. Sélectionner un domaine et cliquer sur le bouton ().

La fenêtre **Modifier domaine NTML** s'ouvre.

4. Saisir la nouvelle information.
5. Cliquer sur **OK**.

Effacement d'un domaine NTLM

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Réseau > Domaines NTLM**.
3. Sélectionner le domaine NTLM à supprimer.
4. Cliquer sur le bouton .

Après confirmation, les domaines spécifiés seront supprimés.

Journal

Journal d'événements

Vous pouvez voir les messages du journal fournis par SyncThru™ 6. Les messages du journal sont créés par SyncThru™ 6 pour enregistrer l'activité de l'utilisateur. Pour afficher les messages du journal, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Journal > Journal d'événement**.
La fenêtre **Journal d'événement** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Catégorie	L'application depuis laquelle le message de journal provient.
Ordinateur	L'ordinateur hôte SyncThru™ 6 à partir duquel le message de journal a été créé.
Description	Description de l'événement enregistré.
Événement	Le type de l'événement (par exemple Accès ou Règle ajoutée).
Heure de l'événement	L'heure à laquelle l'événement a été enregistré.
Type d'événement	Indique le niveau critique de l'événement : Information , Avertissement , Erreur , Réussite d'audit , Échec d'audit .
ID d'utilisateur	L'utilisateur enregistré lorsque l'action d'enregistrement a été effectuée.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Type de journal	Le type d'enregistrement : Application ou Sécurité .

Journal de débogage

Le paramètre **Journal de débogage** est utilisé pour sélectionner les enregistrements à stocker sur le serveur. Pour paramétrer les niveaux de journal de débogage, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**, puis dans le panneau du côté gauche, sélectionner **Journal > Journal de débogage** pour configurer les messages de journal.
2. Paramétrer une option de débogage et cliquer sur **Appliquer**.

Système

Sécurité HTTP

Vous pouvez configurer les paramètres du serveur de SyncThru™ 6 y compris la connexion HTTPS et la configuration de la certification.

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres**, puis dans le panneau du côté gauche, sélectionner **Système > Sécurité HTTP**.

Configuration des paramètres du serveur web

SyncThru™ 6 est un serveur de gestion web. Il fonctionne par défaut avec le port HTTP (8080). Ou, si votre serveur fonctionne avec HTTPS, il utilise le port HTTPS (8081). Paramétrer l'information de réseau sur **Port HTTP/port HTTPS**.

• Pour activer SSL :

Si vous souhaitez utiliser une connexion sécurisée, vous pouvez utiliser le protocole HTTPS en activant SSL. Cocher la case pour **Activer SSL**.



- Si vous activez SSL, toutes les communications entre SyncThru™ 6 et votre navigateur web sont envoyées chiffrées par HTTPS.
- Assurez-vous que SyncThru™ 6 a un certificat. En l'absence de certificat, vous ne pouvez activer SSL (voir « création de certificats » à la page 65).

SSL et certificats

Si vous souhaitez utiliser une connexion SSL pour la sécurité, vous devez configurer un certificat, qui est requis pour une connexion sécurisée. SyncThru™ 6 ne fournit pas le certificat par défaut.

Création de certificats

Cliquer sur le menu **Paramètres**, puis dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Sécurité HTTP**.

- Si l'état est **Certificat configuré**, c'est qu'il y a déjà un certificat installé. Dans ce cas, vous pouvez voir les détails du certificat installé, avec le bouton **Informations sur le certificat** (voir « Affichage de certificats » à la page 67).
- Si l'état est **Certificat non configuré**, c'est qu'il n'y a aucun certificat installé. Cliquer sur **Configuration du certificat**. Deux options sont disponibles pour les paramètres du certificat :
 - **Créer un certificat signé automatiquement**: Crée un certificat en utilisant la fonctionnalité fournie par SyncThru™ 6.
 - **Télécharger un certificat existant**: Charge le certificat déjà émis par l'autorité de certification externe ou interne.

Préparation d'une demande de signature de certificat

S'il existe un certificat signé automatiquement qui a été signé par une autorité de confiance, il exige un CSR.

Dans la fenêtre **Configuration de certificat**, sélectionner le certificat signé automatiquement et cliquer sur **Préparer**. Ceci génère un texte CSR dans une fenêtre instantanée qui peut être collé dans un fichier et envoyé à une autorité de confiance pour vérifier le certificat.

Affichage de certificats

Si un certificat est installé, cliquer sur **Détails de certificat** pour afficher les détails du certificat installé.

Activation de la connexion SSL (HTTPS)

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres**, puis sur le panneau de gauche, sélectionner **Système > Sécurité HTTP**. Sélectionner la boîte à cocher pour **Activer SSL**.



Assurez-vous de bien saisir l'adresse `https://ip_address:https_port_number` dans la barre d'adresse du navigateur Web lorsque le protocole SSL est activé. Si vous saisissez `http://ip_address:https_port_number` ou `https://ip_address` dans la barre d'adresse du navigateur Web, la page ne se chargera pas.

Désactivation de la connexion SSL (HTTPS)

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres**, puis sur le panneau de gauche, sélectionner **Système > Sécurité HTTP**. Désélectionner la boîte à cocher pour **Activer SSL**.



À tout moment, un seul port (HTTP ou HTTPS) est disponible. L'accès aux applications n'est pas possible simultanément sur HTTP et HTTPS.

Authentification

L'authentification sert à la maintenance des droits d'accès à SyncThru™ 6. Si vous activez **Authentification**, SyncThru™ 6 exige un compte utilisateur lors de l'accès à SyncThru™ 6 via un navigateur Internet. Choisir un **Type d'authentification** en fonction de la politique de sécurité de votre site. Les **types d'authentification** sont **Authentification locale**, **Authentification LDAP** et **Authentification de domaine**.



- Si un utilisateur qui utilise IE dans Windows, utilise un compte de domaine et si le compte de domaine de l'utilisateur est enregistré dans SyncThru™ 6, comme l'**authentification de domaine** est activée, l'authentification unique SSO (Single Sign On) s'applique quand l'utilisateur se connecte au PC. Donc, si l'utilisateur ouvre SyncThru™ 6 à partir d'un PC où l'authentification unique SSO est appliquée, l'utilisateur n'a pas besoin de se connecter à SyncThru™ 6, et il est automatiquement connecté. l'utilisateur accède automatiquement.
- Si vous configurez l'authentification pendant l'installation, SyncThru™ 6 utilisera le type d'**authentification locale**.

Gestion de rôle d'utilisateur

SyncThru™ 6 peut attribuer des rôles d'utilisateurs aux utilisateurs. Un rôle est un ensemble d'autorisations pour l'utilisation des fonctions de SyncThru™ 6. Une fois qu'un rôle est attribué à un utilisateur, l'utilisateur va avoir accès aux autorisations indiquées par le rôle.

Par exemple, si un compte A a uniquement l'autorisation d'ajout de périphérique, le compte A peut uniquement utiliser la fonction d'ajout de périphérique. Si un compte a un rôle d'administrateur, ce qui est le cas par défaut, ce compte peut utiliser toutes les fonctions une fois connecté à SyncThru™ 6. Après avoir attribué un rôle à un compte, vous devez activer l'authentification puis vous connecter à SyncThru™ 6 pour utiliser cette fonction.

Le menu Rôles d'utilisateurs permet de :

- consulter les rôles d'utilisateurs.
- modifier les autorisations pour les rôles d'utilisateurs (voir « Modification des rôles d'utilisateurs » à la page 68).
- ajouter/supprimer les rôles d'utilisateurs (voir « Ajout de rôles d'utilisateurs » à la page 68, « Suppression des rôles d'utilisateurs » à la page 68).
- configurer les autorisations pour les rôles d'utilisateurs.
- consulter les autorisations attribuées au rôle d'utilisateur.



Vous pouvez vous reporter à la matrice « Modèle de Rôle » dans la RFC 3805 pour régler la fonction de ce rôle conformément à votre site (voir « Référence de rôle » à la page 83).

Ajout de rôles d'utilisateurs


1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Gestion de rôle utilisateur**.
3. Cliquer sur le bouton  dans la **Liste des rôles**.

La fenêtre **Ajouter un rôle** s'ouvre.

4. Saisir le nom de rôle et assigner les autorisations pour le rôle.
5. Cliquer sur **Ajouter**.

Le rôle s'affiche dans la liste. Vous pouvez aussi voir le nombre d'autorisations dans la liste.


Suppression des rôles d'utilisateurs

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Gestion de rôle utilisateur**.
3. Sélectionner le ou les rôles que vous souhaitez supprimer.
4. Cliquer sur le bouton  dans la **Liste des rôles**.



Assurez-vous que le rôle **Administrateur** ne puisse pas être supprimé.

Modification des rôles d'utilisateurs

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Gestion de rôle utilisateur**.
3. Sélectionner le compte d'utilisateur que vous souhaitez modifier.
4. Cliquer sur le bouton  dans la **Liste des rôles**.

La fenêtre **Modifier un rôle** s'ouvre.

5. Sélectionner ou désélectionner les autorisations que vous souhaitez.
6. Vous pouvez voir les autorisations configurées, à l'intérieur de la fenêtre. Modifier les autorisations et cliquer sur **OK**.



Assurez-vous que le rôle **Administrateur** ne puisse pas être modifié. Il a toutes les autorisations et si un compte a ce rôle d'**Administrateur**, il a la possibilité de tout faire dans SyncThru™ 6.

Paramètres de grand papier

Paramètres de grand papier vous permet de déterminer quel format de papier est considéré comme grand ou petit pour la comptabilité. Pour sélectionner les paramètres de page, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Paramètres de grand papier**.
3. Paramétrer le format de papier.
4. Cliquer sur les flèches au milieu pour déplacer les tailles de papier sélectionnées d'un côté à l'autre dans la **Sélection de grand papier**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Proportion du papier grand format par rapport au petit format	Le rapport détermine combien de grandes feuilles de papier de grande taille seront comptées par rapport à chaque type de feuille de petite taille pour la comptabilité et le rapport. Par exemple, si le rapport est paramétré sur 2 et si le format de papier est dans le côté de grande feuille, chaque feuille imprimée compte comme 2 pages imprimées sur les rapports et pour la comptabilité.
Sélection de grand papier	Cliquer sur les flèches du milieu pour déplacer les tailles de papier sélectionnées d'un côté à l'autre.
Appliquer	Cliquer pour sauvegarder les changements.

Découverte SyncThru

Vous pouvez désirer surveiller qui gère les périphériques avec SyncThru™ 6 ou SyncThru™ 5. Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres** puis, dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Découverte SyncThru**. Vous pouvez voir toutes les URL SyncThru™ 6 exécutées sur le réseau.



Le protocole SLP est utilisé pour la **Découverte SyncThru**.

Consultation des serveurs de SyncThru™ 6.

Vous pouvez ouvrir le serveur SyncThru™ 6 spécifié, pour vérifier les informations.

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres** puis, dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Découverte SyncThru**. Cliquer sur le bouton **Aller à SyncThru** dans la colonne **Lien** pour SyncThru™ 6.

Consultation des serveurs de SyncThru™ 5

Vous pouvez ouvrir le serveur SyncThru™ 5 spécifié, pour vérifier les informations.

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres** puis, dans le panneau de gauche, sélectionner **Système > Découverte SyncThru**. Cliquer sur le bouton **Aller à SyncThru** dans la colonne **Lien** pour SyncThru™ 5.

Gestion des fichiers

Détermine la taille maximum des répertoires dans lesquels les fichiers sont enregistrés et la taille de fichier maximum autorisée pour les fichiers enregistrés.



Ceci s'applique au microprogramme, au pilote, à la fonction de police/forme/macro, au périphérique, à l'agent PC et aux répertoires de fichier de plug-in.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Taille maximum de répertoire (MB)	La taille maximum (en megabytes) du répertoire de fichier. La valeur peut être comprise entre 10 et 10 000.
Taille maximum de fichier (MB)	La taille maximum autorisée (en megabytes) pour un fichier enregistré dans le répertoire.
Appliquer	Cliquer pour sauvegarder les changements.

Gestion de données

Détermine comment les rapports et information d'historique seront sauvegardés sur le serveur.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Méthode de nettoyage des rapports	Options de moment où le système efface les rapports. <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé: L'effacement automatique est désactivé. • Automatique: Les rapports sont effacés automatiquement après avoir été enregistrés pendant la période spécifiée dans Période de conservation de données. • Manuel: Les rapports sont effacés à la date sélectionnée par l'utilisateur.
La méthode de nettoyage de données historiques	Options du moment auquel le système efface les données sauvegardées autres que les rapports. <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé: L'effacement automatique est désactivé. • Automatique: Les rapports sont effacés automatiquement après avoir été enregistrés pendant la période spécifiée dans Période de conservation de données. • Manuel: Les rapports sont effacés à la date sélectionnée par l'utilisateur.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Gestion des données de groupe de périphériques	Cliquer sur Nettoyer pour supprimer les groupes qui ne contiennent aucun périphérique.
Appliquer	Cliquer pour sauvegarder les changements.

Notification

Notification Twitter

Notification Twitter est l'une des fonctions proactives de SyncThru™ 6. Si vous êtes responsables de la gestion des périphériques, pour le remplacement du toner par exemple, vous n'avez pas à vérifier SyncThru™ 6 ou chaque périphérique lors de l'utilisation de cette fonction. Vous pouvez recevoir des messages de notification Twitter pour les événements qui se produisent sur les périphériques l'impression et d'imagerie réseau.



Il existe une limite de 250 messages directs et 1000 tweets par jour (environ 128 tweets/30 minutes). Pour plus d'information, voir <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>

Même si un compte a été bloqué étant donné le dépassement de cette limite tweet, un autre compte peut être utilisé : il suffit d'accéder à partir de la vue **Notification Twitter** au moyen d'un autre compte. Pour vérifier si un autre compte est bloqué, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Journal > Journal d'événement**.
3. Rechercher et localiser **Notification Twitter** dans la colonne **Catégorie**.
4. Vérifier si la **Description** de l'événement commence par E0501P5014 - c'est le message d'envoi de code d'erreur. Si ceci est le code d'erreur, le compte est actuellement bloqué.

Avec la Notification Twitter, vous pouvez

- afficher les modèles Twitter,
- enregistrer un modèle Twitter,
- modifier un modèle Twitter, et
- désenregistrer un modèle Twitter.


Affichage des modèles de notification Twitter

Les détails peuvent être affichés en cliquant deux fois sur un modèle :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > Twitter**.
3. Double-cliquer sur une rangée dans la liste des modèles.
La **Liste de suivi** se déroule si le modèle est paramétré pour la messagerie directe.
4. Double-cliquer sur une rangée pour fermer l'information.

Enregistrement d'un modèle de notification Twitter

Il se peut que vous souhaitiez vérifier s'il y a une alerte sur un périphérique quelconque sans ouvrir SyncThru™ 6 ou sans quitter votre bureau. SyncThru™ 6 peut vous informer si les périphériques possèdent des notifications Twitter paramétrées.

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > Twitter**.
3. Cliquer sur  dans le panneau **Liste de modèle de notification Twitter**.




En absence d'authentification, voir Authentification Twitter.

4. Saisir le nom de modèle.
5. Sélectionner les paramètres Twitter. Si **Message direct** est sélectionné, effectuer les autres actions ici.
 - a. Cliquer sur **Sélectionner suivi**.
 - b. Sélectionner les suivis et déplacer les suivis dans la liste du côté droit.
 - c. Cliquer sur **OK**.
6. Cliquer sur **Ajouter**.

Modification d'un modèle de notification Twitter


Pour modifier un modèle de notification Twitter, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > Twitter**.
3. Sélectionner le modèle à modifier.
4. Cliquer sur .
5. Modifier au besoin le nom de modèle.

6. Mettre à jour les paramètres Twitter. Si **Message direct** est sélectionné, effectuer les autres actions ici.
 - a. Cliquer sur **Sélectionner suivi**.
 - b. Sélectionner les suivis et déplacer les suivis dans la liste du côté droit.
 - c. Cliquer sur **OK**.
7. Cliquer sur **Sauvegarder**.

Désenregistrement d'un modèle de notification Twitter

Pour supprimer une notification d'alerte si la notification d'alerte spécifiée n'est plus nécessaire, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > Twitter**.
3. Sélectionner le modèle à supprimer.
4. Cliquer sur .



Si le modèle présente une icône avec un point bleu dans la liste de modèle, le modèle est utilisé par une **Règle** et est protégé de l'effacement.

Authentification Twitter

Inscrire et enregistrer dans Twitter

Avant d'utiliser les notifications Twitter, l'utilisateur doit créer un compte et enregistrer SyncThru™ Admin 6 comme application. Pour plus de détails, veuillez consulter les sites suivants :

- Créer un compte : <http://support.twitter.com>
- Enregistrer une application : <http://dev.twitter.com/apps/new>




Site Internet : Adresse IP avec le numéro de port où SyncThru Admin 6 a été installé.
Type d'application > accès : Sélectionner la lecture et l'écriture.

The screenshot shows the 'twitter developers' page with a search bar and navigation links (API Status, Blog, Discussions, Documentation). The main form is titled 'Application Details' and includes fields for Name, Notification Unit, Description, and Web Site. Below this is the 'Application Icon' section with a 'Change icon' button and a file upload area. The 'Application Type' section has radio buttons for 'Read only', 'Read and Write' (selected), and 'Read, Write and Access direct messages'. It also includes a 'Callback URL' field and a checkbox for 'I use links wrapping for all URLs'.

Après les deux étapes décrites plus haut, les utilisateurs peuvent obtenir la clé client et le secret de Twitter.

Authentification Twitter

Avant d'obtenir les notifications Twitter, les utilisateurs doivent recevoir une première authentification. Agir comme suit pour obtenir l'authentification :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > Twitter**.
3. Cliquer sur  dans le panneau **Liste de modèle de notification Twitter**.
4. Saisir la **Clé client** et le **Secret client**.
5. Cliquer sur **Confirmer** pour obtenir l'authentification.



Le compte d'autorisation doit être le même que le compte du propriétaire de l'application.

Une fenêtre contextuelle s'ouvre avec un code pin.

6. Saisir le code dans le champ **Code pin** et cliquer sur **Confirmer**.

Le jeton d'accès / le secret de jeton d'accès sera enregistré automatiquement de Twitter à SyncThru.

Après authentification, les nouveaux modèles peuvent être créés.



Pour mettre à jour la **Clé client** et le **Secret client**, cliquer sur **Modifier** et mettre à jour la **Clé client** et le **Secret client**, puis répéter les étapes 4 et 5.

Utilisation dans la règle

La notification Twitter est utilisée comme **Action** dans la **Gestion de règle**.

1. Dans l'écran de l'étape 2 d'assistant de **Règle**, sélectionner **envoyer message Twitter** puis cliquer sur le bouton avec flèche vers le bas.
 2. Cliquer sur texte de message
 3. Paramétrer la longueur de texte des propriétés comme {DeviceIpAddress:10} et inclure les messages personnalisés au besoin (la longueur totale de message ne peut dépasser 120 caractères).
 4. Sélectionner un modèle pour spécifier comment le message sera envoyé.
 5. Cliquer sur **OK**.
- En fonction de l'événement et des conditions, le message sera envoyé.

SMTP

Vous pouvez configurer le serveur **SMTP** pour les fonctions en rapport avec SMTP, telles que la découverte de périphérique avec SMTP ou en utilisant des comptes utilisateur SMTP.

Ajout d'un serveur SMTP

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Notification > SMTP**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Serveur SMTP	L'adresse IP du serveur SMTP.
Port SMTP	Le numéro de port du serveur.
SMTP exige une authentification	Vérifier cet élément pour utiliser un système d'accès afin d'accéder au serveur SMTP.
Adresse de courriel de l'expéditeur	Saisir l'adresse de courriel pour répondre aux courriels des utilisateurs.
SSL SMTP activé	Activer SSL (Secure Socket Layers) pour assurer la sécurité du transfert des données sur Internet.

3. Saisir l'information du serveur.
4. Tester la connexion en saisissant une adresse courriel de destinataire dans le champ **Adresse courriel de :** et cliquer sur **Envoyer test**.
5. Cliquer sur **Appliquer**.

Tâches

Tâches programmées

Les **Tâches planifiées** vous permettent de voir toutes les tâches programmées dans cette page sous forme de liste ou de calendrier. Cliquer sur le bouton **Liste** ou **Calendrier** en haut du volet basculera l'affichage de l'affichage sous forme de liste à l'affichage sous forme de calendrier.

Affichage de la liste

La liste affiche les tâches.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Type	La source des tâches.
Nom	Le nom de la tâche.
Planning	Le nom de planning est le même que le nom d'historique de la fonction du périphérique.
Prochaine heure d'exécution	L'heure à laquelle la tâche sera exécutée à nouveau.
Utilisateur	L'identification de l'utilisateur qui a créé la tâche.

Affichage de calendrier

Le calendrier affiche un grand calendrier avec un triangle rouge sur les dates qui présentent des tâches. Déplacer le curseur sur ces dates ouvrira une bulle avec les noms de tâche.

Tâches achevées

Les **Tâches achevées** vous permettent de visualiser toutes les tâches accomplies dans cette page sous forme de liste ou de calendrier. Cliquer sur le bouton **Liste** ou **Calendrier** en haut du volet basculera l'affichage de l'affichage sous forme de liste à l'affichage sous forme de calendrier.

Affichage de la liste

La liste affiche les tâches.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Type	Le type de tâche à exécuter.
Nom	Le nom de la tâche.
Planning	Le nom de planning est le même que le nom d'historique de la fonction du périphérique.
Heure de début	La date et l'heure auxquelles la tâche commence.
Heure de fin	La date et l'heure auxquelles la tâche s'achève.
Utilisateur	L'identification de l'utilisateur qui a créé la tâche.

Affichage de calendrier

Le calendrier affiche un grand calendrier avec un triangle rouge sur les dates qui présentent des tâches. En maintenant le curseur par-dessus ces dates, vous ouvrez une bulle avec les noms de tâche.

Périphérique

Voici les options qui peuvent être configurées dans le menu des paramètres de **Périphérique**.

Liste Alerte

Vous pouvez consulter la notification des alertes dans le panneau **Liste d'alertes**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Toutes les catégories	Liste des catégories créées par l'utilisateur.
Nom de l'alerte	Le nom configuré de la notification d'alerte.
Gravité	Affiche le niveau de gravité de l'alerte.
Niveau de toner	Affiche le pourcentage de niveau de toner nécessaire pour activer l'alerte.
Temps de récupération	Le temps de récupération des alertes.

Ajout d'une catégorie d'alerte

L'ajout d'une catégorie permet aux utilisateurs de paramétrer des alertes. Par exemple, vous pouvez créer une catégorie pour les alertes de tiroir et ajouter les alertes qui sont en rapport avec les erreurs de tiroir ou de papier. Pour ajouter une catégorie d'alerte, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Liste d'alertes**.
3. Cliquer sur le bouton **Catégorie d'alerte**.
La fenêtre **Paramétrage de catégorie d'alerte** s'ouvre.
4. Cliquer sur le bouton .
5. Saisir le **Nom de catégorie**.
6. Sélectionner la catégorie du côté gauche.
7. Déplacer les options d'alerte depuis la liste du côté droit.
8. Cliquer sur **OK**.

Modification d'information d'alerte

L'information au sujet du **Niveau de sévérité** et du **Niveau de toner** pour les alertes peut être modifiées ici également. Pour modifier l'information d'alerte, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Liste d'alertes**.
3. Rechercher l'alerte à modifier.

4. Modifier le **Niveau de gravité** ou le **Niveau de toner** dans les colonnes respectives en sélectionnant l'option à partir du menu qui s'affiche ou en modifiant le pourcentage de niveau de toner.
5. Cliquer sur **Appliquer**.

Détection de périphériques passifs

SyncThru™ 6 peut être paramétré pour la découverte passive des périphériques sans intervention des utilisateurs.

La découverte passive signifie littéralement que SyncThru™ 6 travaille passivement. C'est-à-dire que les périphériques envoient d'abord les paquets, et SyncThru™ 6 détecte les paquets. La découverte passive est silencieuse car SyncThru™ 6 ne commence pas par envoyer de paquet en premier. SyncThru™ 6 ne propage aucun trafic réseau à moins qu'un périphérique s'annonce. Il existe deux types de découvertes passives.

Dans SyncThru™ 6, cliquer dans le menu **Paramètres**, puis dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Découverte passive de périphérique**.

- **Activer la découverte mDNS:** Si vous activez la découverte mDNS, SyncThru™ 6 commence à écouter le trafic UDP via le port 5353. Les périphériques annoncent les paquets en continu, et SyncThru™ 6 les détecte. Avec cette méthode, vous pouvez découvrir tous les périphériques compatibles mDNS.
- **Activer la découverte SLP:** Si vous activez la découverte SLP, SyncThru™ 6 commence à écouter le trafic UDP via le port 427. Au moment où les périphériques sont allumés, ils annoncent des paquets et SyncThru™ 6 les détecte. Seuls les périphériques Samsung seront découverts. (L'adresse de multidiffusion SLP est 239.255.255.253).

L'information suivante est fournie au sujet des périphériques découverts :

COMPOSANT	DESCRIPTION
État	L'état du périphérique au moment de la découverte.
Description des résultats	La description détaillée du statut. Par exemple, le statut Succès peut présenter l'information Le périphérique existe déjà ou des détails sur un nouveau périphérique.
Algorithmes	L'affichage commun des résultats de découverte.
Heure de la découverte	L'heure à laquelle le périphérique a été découvert.
Nom d'hôte	Nom d'hôte du périphérique.
Adresse IP	L'adresse IP du périphérique.
N° de série	Le numéro de série du périphérique.
Adresse MAC	L'adresse MAC du périphérique.
Nom du modèle	Le modèle du périphérique.

Connexion

Vous pouvez configurer divers paramètres de connexion pour la communication entre SyncThru™ 6 et les périphériques. Pour modifier ces paramètres, cliquer sur le menu **Paramètres**, puis dans le panneau du côté gauche, sélectionner **Périphérique > Connexion**.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Paramètres SNMP	<ul style="list-style-type: none"> • Délai d'expiration SNMP: L'heure de connexion reste passive (en millisecondes) avant la déconnexion. • Nombre d'essais SNMP: Le nombre de nouvelles tentatives quand la communication SNMP échoue.
Paramètres SNMP v1/v2	<ul style="list-style-type: none"> • Communauté de lecture SNMP: Le nom de la communauté de lecture par défaut utilisé par SyncThru™ 6. Quand un périphérique est découvert, si la valeur du nom de communauté de lecture est différent de celui-ci, SyncThru™ 6 ne peut pas fournir d'informations sur le périphérique ni mettre à jour d'autres informations. Habituellement, le nom par défaut de la communauté de lecture est public et par conséquent c'est le cas de SyncThru™ 6. Les communautés personnalisées peuvent être spécifiées dans les paramètres de connexion (voir « Paramètres de connexion » à la page 24). • Communauté d'écriture SNMP: Le nom de communauté d'écriture par défaut utilisé par SyncThru™ 6. Lors de la configuration d'un périphérique, si la valeur du nom de la communauté d'écriture est différente de celle-ci, la configuration ne fonctionne pas correctement.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Paramètres SNMP v3	<p>SNMPv3 offre une sécurité plus élevée que les versions précédentes de SNMP. Si vos périphériques activent seulement SNMPv3 et SyncThru™ 6 n'est pas paramétré pour SNMPv3, la communication entre les périphériques et SyncThru™ 6 va toujours échouer. Si vos périphériques utilisent SNMPv3, vous devez configurer les options suivantes pour qu'elles soient les mêmes que sur les périphériques.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom du contexte: Ensemble d'informations de gestion accessible par une entité SNMP. • Nom utilisateur: Le nom utilisateur utiliser pour accéder au serveur SNMP. • Mode de sécurité: Les options possibles sont Aucune, Authentification ou Authentification et confidentialité. La sélection Authentification spécifie que seule l'authentification d'utilisateur est exécutée. Authentification et confidentialité spécifie que l'authentification utilisateur et la confidentialité de l'utilisateur sont prises en compte. • Protocole d'authentification: Sélectionner l'algorithme utilisé pendant l'authentification d'utilisateur. Les options sont : HMAC-MD5 et HMAC-SHA. • Mot de passe d'authentification: La clé d'authentification utilisée pour HMAC. • Protocole de confidentialité: Sélectionner le type de chiffrement à utiliser pour la clé de confidentialité : AES ou DES. Ceci est actif uniquement si Authentification et confidentialité est sélectionné comme Mode sécurité. • Mot de passe confidentiel: La chaîne de caractères utilisée pour le chiffrement de la clé de confidentialité dans l'algorithme de confidentialité.
Paramètres du serveur web intégrés	<ul style="list-style-type: none"> • ID de connexion EWS: Saisir l'identification de connexion EWS. • Mot de passe de connexion EWS: Saisir le mot de passe de connexion EWS. • Port EWS: Saisir le numéro du port EWS.
Paramètres du périphérique local	<ul style="list-style-type: none"> • Connexion de compte Windows: Saisir l'identification de connexion de compte Windows. • Mot de passe de compte Windows: Saisir le mot de passe de connexion de compte Windows.


Collecte de données de périphérique

Planifications de collecte de données


Vous pouvez configurer la planification pour collecter les données de statut de tous les périphériques enregistrés avec SyncThru™ 6.

Ajout d'un planning


Pour ajouter un nouveau planning de collecte des données, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Cliquer sur le bouton  dans la section **Planning de collecte des données**.
La fenêtre **Ajouter un planning** s'ouvre.
4. Saisir un nom et sélectionner l'intervalle de temps entre deux plannings.
5. Cliquez sur **Configurer la liste de propriétés**.
6. Déplacer les propriétés à collecter du côté gauche au côté droit.
7. Cliquer sur **OK**.
8. Cliquer sur **Ajouter**.

Suppression d'un planning

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Sélectionner le programme à supprimer.
4. Cliquer sur le bouton  dans la section **Planning de collecte des données**.
Confirmer la suppression.

Modification d'un planning

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Sélectionner le planning que vous souhaitez modifier.
4. Cliquer sur le bouton .
La fenêtre de modification s'ouvre.
5. Modifier les propriétés et cliquer sur **Modifier le planning**.

Lancement d'une tâche de collecte de données

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Sélectionner un planning à lancer.
4. Cliquer sur **Lancer l'instance maintenant**.
5. Cliquer sur **Oui**.

Historique de collecte de données

Vous pouvez afficher les tâches de collecte de données qui sont terminées.

Consulter une tâche

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Sélectionner une tâche dans la section **Historique de collecte des données**.
4. Cliquer sur **Liste des propriétés**.
La fenêtre **Liste des propriétés** s'ouvre avec l'information collectée pendant la tâche de collecte des données.
5. Cliquer sur **Fermer**.

Suppression d'un planning

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Collecte des données de périphérique**.
3. Sélectionner des plannings à retirer de l' **Historique de collecte des données**.
4. Cliquer sur **Supprimer**.
Confirmer la suppression.

Périphériques bloqués

Vous pouvez bloquer les périphériques que vous n'avez pas besoin de gérer via SyncThru™ 6. Les périphériques sont ajoutés à la liste des **Périphériques bloqués** quand vous supprimez le périphérique de la **Liste des périphériques** avec l'option **Supprimer des périphériques du système et les bloquer**.

Les périphériques bloqués ne sont pas ajoutés à la **Liste des périphériques** quand SyncThru™ 6 découvre des périphériques. Pour afficher la liste des périphériques bloqués, cliquer sur le menu **Paramètres**, puis dans le panneau du côté gauche, sélectionner **Périphérique > Périphériques bloqués**.

Si vous souhaitez gérer les périphériques qui ont été bloqués, enlever les périphériques des **Périphériques bloqués**. SyncThru™ 6 trouve ensuite les périphériques et les ajoute à la **Liste des périphériques**.



Les périphériques bloqués seront grisés dans la **Liste des périphériques trouvés** (voir « Affichage des résultats de découverte » à la page 36).

Niveaux d'alimentation de périphériques



Les **Niveaux d'alimentation de périphérique** sont utilisés pour configurer à quel moment les alertes sont envoyées pour les alimentations.

Ajout d'un nouveau paramètre

Pour ajouter un nouveau paramètre **Niveaux d'alimentation de périphérique**, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Niveaux d'alimentation de périphérique**.
3. Cliquer sur le bouton .


La fenêtre **Paramètre de périphérique** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Paramètres de niveau de toner	<ul style="list-style-type: none">• Pas de toner: Le pourcentage restant auquel une erreur de pas de toner s'affiche.• Niveau de toner faible: Le pourcentage restant auquel un avertissement de toner faible s'affiche.• Alerte rapide de toner faible: Le pourcentage restant auquel une alerte rapide de toner faible s'affiche.
Groupes de périphériques Groupes dynamiques	Groupes dans lesquels sélectionner les périphériques.
	Cliquer sur cette option pour ajouter un nouveau périphérique à la liste.
	Cliquer sur cette option pour supprimer un périphérique du système. Ce bouton est uniquement actif une fois qu'un périphérique est sélectionné dans la liste.
Paramètres de connexion	Voir « Paramètres de connexion » à la page 24. Ce bouton est uniquement actif une fois qu'un périphérique est sélectionné dans la liste.
Filtre	Filtre les périphériques dans la liste en fonction des critères sélectionnés.

4. Sélectionner les **Paramètres de niveau de toner** et sélectionner les périphériques.
5. Cliquer sur **OK**.

Suppression d'un paramètre

Pour supprimer un paramètre **Niveaux d'alimentation de périphérique**, agir comme suit :


1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Niveaux d'alimentation de périphérique**.
3. Sélectionner les paramètres dans la liste.
4. Cliquer sur le bouton  .
Confirmer la suppression.

Paramètres d'alimentation de groupes

Niveaux d'alimentation de groupe est utilisé pour configurer à quel moment les alertes sont envoyées pour les alimentations par groupe de modèle.

Ajout d'un nouveau paramètre

Pour ajouter un nouveau paramètre **Niveaux d'alimentation de groupe**, agir comme suit :


1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Niveaux d'alimentation de groupe**.
3. Cliquer sur le bouton  .
La fenêtre **Configuration de groupe de modèle** s'ouvre.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Paramètres de niveau de toner	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de toner: Le pourcentage restant auquel une erreur de pas de toner s'affiche. • Niveau de toner faible: Le pourcentage restant auquel un avertissement de toner faible s'affiche. • Alerte rapide de toner faible: Le pourcentage restant auquel une alerte rapide de toner faible s'affiche.
Sélectionner les paramètres de Groupe de modèle de périphérique	Les groupes de modèles pour lesquels des paramètres peuvent être configurés. Ceci est disponible uniquement pour les périphériques Samsung.

4. Sélectionner les **Paramètres de niveau de toner** et sélectionner les groupes de modèle.
5. Cliquer sur **OK**.

Suppression d'un paramètre

Pour supprimer un paramètre **Niveaux d'alimentation de groupe**, agir comme suit :

1. Cliquer sur **Paramètres**.
2. Dans le panneau de gauche, sélectionner **Périphérique > Niveaux d'alimentation de groupe**.
3. Sélectionner les paramètres dans la liste.
4. Cliquer sur le bouton  et confirmer la suppression.

Comptabilité

Paramètres de comptabilité

La **comptabilité de tâche** vous permet de gérer les comptes de tâche pour SyncThru™ 6 lui-même.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Code d'accès par défaut	Lorsque vous activez la Comptabilité de tâche sur les périphériques, SyncThru™ 6 utilise cette valeur comme code d'accès, sauf si vous avez défini un code d'accès personnalisé. Vous pouvez changer le code d'accès par défaut ici. SyncThru™ utilise Code d'accès par défaut comme option par défaut.
Réinitialiser l'intervalle d'utilisation	Si vous activez la fonction Comptabilité de tâche , vous devez réinitialiser le compte d'utilisation périodiquement. Par exemple, si votre entreprise autorise les employés à imprimer 100 pages par mois, vous pouvez paramétrer cette option à : chaque mois. Si vous souhaitez vérifier l'utilisation tous les trimestres et charger des factures, paramétrer cette option à la fin de chaque trimestre.
Intervalle de collection des enregistrements de tâche	SyncThru™ rassemble régulièrement tous les enregistrements des périphériques. Cette option permet de paramétrer le délai de collecte des données des périphériques. Vous pouvez modifier cet intervalle en fonction de vos préférences.

COMPOSANT	DESCRIPTION
Envoyer un courriel de notification lorsque le seuil d'utilisation est atteint.	Si vous cochez cette option et si vous paramétrez l'utilisation restante (pourcentage), SyncThru™ envoie un courriel lorsque l'utilisation restante (pourcentage) est atteinte. Lorsqu'un utilisateur reçoit ce courriel, il peut demander à l'administrateur d'augmenter le nombre de pages permises.
Intervalle de notification	L'intervalle de temps pour l'envoi de notifications par courriels.
Envoyer également un courriel aux destinataires suivants.	Lors de l'envoi d'une notification par courriel, vous pouvez également l'envoyer à d'autres personnes, telles que la personne responsable des périphériques, par exemple.

Sauvegarde et restauration

Ce chapitre explique comment sauvegarder et restaurer les bases de données et les paramètres SyncThru™ 6.

Instructions de démarrage

La sauvegarde des bases de données SyncThru™ 6 est une étape importante pour garantir la sécurité de l'information dans le cas d'un événement imprévu. Les bases de données sauvegardées peuvent être restaurées à partir des fichiers de sauvegarde et assurent que toutes continuent à fonctionner régulièrement sans interruption.

Contraintes

Les limitations suivantes sont impliquées par la création des fichiers de sauvegarde :

- Seuls PostgreSQL ou Microsoft SQL sont compatibles.
- Ce sont uniquement les bases de données entières qui peuvent être sauvegardées et restaurées.
- La sauvegarde et la restauration ne sont possibles que pour un même type de base de données : vous ne pouvez restaurer une base de données PostgreSQL dans un fichier de sauvegarde Microsoft SQL.
- Seules les bases de données SyncThru™ 6 peuvent être sauvegardées et restaurées.

Exigences préalables

Adopter l'une des méthodes suivantes avant de tenter de sauvegarder une base de données SyncThru™ 6 :

1. Installer SyncThru™ 6.
2. Vérifier si la base de données possède des données à sauvegarder (par exemple effectuer certaines opérations dans SyncThru™ 6).
3. Arrêter SyncThru™ 6 (voir « Arrêt de SyncThru™ 6 » à la page 12) et vérifier si aucune autre application n'utilise la base de données.
4. L'application de sauvegarde/restauration sera installée dans **<Répertoire d'installation SyncThru6>\Outils\Sauvegarde-restauration**.
5. Installer Java 5 ou Java 6 et paramétrer la variable d'environnement JAVA_HOME au point d'emplacement Java (habituellement **<Répertoire d'installation SyncThru6>\Outils\jre1.6.0_30**).

ou

1. Installer SyncThru™ 6.
2. Modifier les fichiers backup.bat et restore.bat en remplaçant toutes les occurrences de %java_home% par l'emplacement d'installation Java avec SyncThru™ 6 (habituellement **<Répertoire d'installation SyncThru6>\Outils\jre1.6.0_30**).

Sauvegarde

Pour sauvegarder la base de données des solutions SyncThru™ 6, agir comme suit :

1. Modifier le fichier backup.properties et paramétrer la connexion de base de données pour la base de données à sauvegarder.



Les paramètres de connexion peuvent être repris du fichier db.properties enregistré dans **<Répertoire d'installation SyncThru6>\plateforme UniThruTarget**.

2. Modifier le fichier configuration_files.properties et ajouter les fichiers de solution qui doivent être sauvegardés.



Les chemins de fichier doivent être en rapport avec le répertoire d'installation racine des solutions.

3. Exécuter backup.bat.
4. Saisir le fichier dans le répertoire racine d'installation de solution (par exemple, **C:\Fichiers de programme\Utilitaires d'imprimante réseau Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. En cas de succès de la sauvegarde, des messages similaires aux suivants s'affichent :
 - Emplacement du répertoire de sauvegarde de la base de données : .../BackupRestore/backup/data/
 - Emplacement du répertoire de sauvegarde de configuration : .../BackupRestore/backup/config/
 - Emplacement du fichier de sauvegarde : .../BackupRestore/backup_....bk
6. Effacer tous les nouveaux fichiers créés dans les répertoires à l'exception du nouveau fichier .bk.
7. Vérifier si le fichier .bk qui est un fichier .zip, contient deux répertoires : config et data.

Le répertoire « config » contient les fichiers du répertoire de plateforme de solution et « data folder » contient deux fichiers xml : db.schema-<db-server>.xml and db.data-<db-server>.xml.


Restaurer

Pour restaurer la base de données de solutions SyncThru™ 6, agir comme suit :

1. Utiliser le client base de données pour effacer et recréer la base de données de solution.
2. Modifier le fichier restore.properties et paramétrer la connexion de base de données pour la base de données à restaurer.



Les paramétrages de connexion peuvent être repris du fichier db.properties enregistré sous **<Répertoire d'installation SyncThru6>\plateforme UniThruTarget**.

3. Exécuter restore.bat.
4. Saisir le chemin vers le répertoire racine d'installation de solution (par exemple, **C:\Fichiers de programme\Utilitaires d'imprimante réseau Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Fournir le nom de fichier de restauration obtenu pendant l'opération de sauvegarde.
 Le fichier doit se trouver dans le même répertoire que restore.bat.
6. À l'issue de la restauration, deux messages s'affichent : « Database Restore Completed! » (restauration de la base de données achevée) et « Configuration Files Restore Completed! » (restauration achevée des fichiers de configuration).
7. Vérifier si les données de la base de données ont été restaurées correctement.
8. Vérifier l'intégrité du contenu du fichier de restauration.
9. Lancer SyncThru™ 6 avec la base de données restaurée.

Référence de données

Ce chapitre inclut :

- Référence MIB
- Matrice de données
- Référence de rôle

Référence MIB

Assistance générale

SyncThru™ 6 utilise des requêtes SNMP pour collecter les informations provenant des imprimantes. Le nombre d'informations affichées et les fonctionnalités proposées dépendent de la capacité de l'imprimante à répondre aux requêtes SNMP.

Périphériques pris en charge par SyncThru™ 6

Toutes les imprimantes et tous les périphériques d'imagerie connectés directement au réseau et qui prennent en charge SNMP et la MIB standard d'imprimante (RFC 1759) sont pris en charge.

Les imprimantes SNMP réseau et multifonctions doivent prendre en charge les RFC (Request for Comments) standard :

- RFC 1213 (MIB-II pour TCP/IP)
- RFC 1759 (Printer MIB v1)
- RFC 3805 (Printer MIB v2)
- RFC 3806 (Printer Finishing MIB)
- RFC 1514 / RFC 2790 (Host Resources MIB v1, v2)

MIB privée de Samsung

Pour les périphériques Samsung, SyncThru™ 6 fournit beaucoup plus d'informations et de fonctionnalités.

- MIB Ressources hôtes de Samsung
- MIB Service Monitor de Samsung
- MIB Diagnostics de Samsung
- MIB Stockage de fichiers de Samsung
- MIB générale de Samsung

Matrice de données

Données ou Informations

SyncThru™ 6 collecte les données brutes des périphériques (ex. : état du périphérique), et génère des informations utiles grâce aux données collectées. Vous pouvez voir les catégories de données gérées par SyncThru™ 6 dans le tableau suivant.

	DONNÉES	L'ÉTAT DES
	Données brutes provenant des périphériques	<ul style="list-style-type: none">• En général, pour Analyse et Rapports ou Tableau de bord• Génération à partir des données brutes
Dispositif	<ul style="list-style-type: none">• Propriétés, telles que le nom de modèle: Ces données s'affichent au menu Gestion des périphériques.• Fichiers: Vous pouvez voir le dossier de fichiers pour la gestion de microprogramme, ou les fichiers de polices/macros/formulaires.• Alertes	Vous pouvez voir différents rapports au menu Rapport , incluant l'analyse proactive. En outre, le Tableau de bord fournit des statistiques utiles pour contrôler efficacement les périphériques. Vous pouvez recevoir des alertes sans accéder à SyncThru™ 6. Ces alertes vous aident à gérer les périphériques sans quitter votre bureau.
Utilisateur	<ul style="list-style-type: none">• Comptes et rôles des utilisateurs• Utilisation et autorisations si la Gestion de tâches est installée.	SyncThru™ 6 fournit une interface personnalisée pour les utilisateurs. Si la Gestion de tâches est installée, différents rapports seront fournis à partir des données brutes.
SyncThru™ 6	<ul style="list-style-type: none">• Paramètres de configuration du serveur• Aide• Journal et historique• Tâches actives	

Collecte des données des périphériques

La collecte des données provenant des périphériques est l'une des tâches les plus importantes de SyncThru™ 6 exécutées à partir de la première utilisation de SyncThru™ 6 pour la gestion des périphériques. Les périphériques possèdent des centaines de propriétés et vous ne pouvez obtenir toutes les propriétés en temps réel. Dès lors, SyncThru™ 6 classe les propriétés de la manière suivante :

CATÉGORIE	DESCRIPTION	PROPRIÉTÉS	CONSERVER DANS BD	METTRE À JOUR BD	FRÉQUENCE DE LA MISE À JOUR PAR DÉFAUT
Identité	<ul style="list-style-type: none"> À utiliser pour identifier les périphériques Pas de changement après l'initialisation 	<ul style="list-style-type: none"> Adresse matérielle Numéro de série 	Oui	Non	N/A
Propriétés. 1	<ul style="list-style-type: none"> À collecter souvent pour contrôler l'état des périphériques Des changements finissent toujours par se produire 	<ul style="list-style-type: none"> État du périphérique 	Oui	Oui	10 minutes
Propriétés. 2	<ul style="list-style-type: none"> À collecter régulièrement Des changements sont attendus (pas plus fréquemment que pour les Propriétés. 1) 	<ul style="list-style-type: none"> Alertes (problèmes) Consommables Compteurs d'utilisation Nombre de pages total Nombre de pages couleur Nombre de pages noir et blanc 	Oui	Oui	1 heure
Propriétés. 3	<ul style="list-style-type: none"> À collecter régulièrement Les changements sont rares 	<ul style="list-style-type: none"> Emplacement Nom de modèle Nom d'hôte Fichiers de stockage Informations sur le bac de sortie et autres propriétés 	Oui	Oui	24 heures

Référence de rôle

Les tableaux suivants sont basés sur la RFC3805 :

Aide sur l'attribution de rôles

Le tableau suivant vous aide à attribuer des rôles aux utilisateurs :

ZONE REQUISE	DESCRIPTION	FONCTION SYNCTHRU™ 6	RÔLE DES UTILISATEURS
Notification d'événements	Reçoit une notification sur l'existence d'un événement d'imprimante défini. Un événement peut être un avertissement, une erreur, l'état d'avancement d'une tâche, etc.	Cliquer sur le menu Paramètres menu > Périphérique > Liste d'alerte .	<ul style="list-style-type: none">OpérateurTechnicien
Configuration des imprimantes	Interroge la configuration actuelle d'une imprimante	Pour ouvrir la fenêtre Configuration , sélectionner Périphérique > Gestion de périphérique > Sélectionner les périphériques dont le paramétrage doit être modifié > onglet Configuration de périphérique .	<ul style="list-style-type: none">Administrateur de systèmeProgramme d'installation
Consommables pour imprimante	Détermine l'état actuel des consommables d'une imprimante	<ul style="list-style-type: none">Cliquer sur le menu Tableau de bordSélectionner Périphérique > Gestion de périphérique.	<ul style="list-style-type: none">OpérateurPlanificateur de capacitéComptable
État de l'imprimante interne	Détermine l'état actuel de l'imprimante	<ul style="list-style-type: none">Cliquer sur le menu Tableau de bordCliquer sur le menu Périphériques > Gestion de périphérique.	<ul style="list-style-type: none">OpérateurTechnicienAdministrateur de système

Qui fait quoi ?

Le tableau suivant explique chaque rôle :

RÔLE	DESCRIPTION
Utilisateur (UTILISATEUR)	Une personne ou application qui soumet des tâches d'impression à l'imprimante : généralement désigné comme étant « l'utilisateur final » dans l'environnement d'impression.
Opérateur (OP)	Une personne responsable de la maintenance quotidienne d'un périphérique. Cette personne effectue des tâches telles que le remplissage des bacs vides, le vidage des bacs de sortie pleins, le remplacement des cartouches de toner, la résolution des bourrages papier.
Technicien (TECH)	Une personne responsable de la réparation des périphériques en panne, de la maintenance préventive et d'autres tâches qui nécessitent des connaissances approfondies des imprimantes. Un « technicien » peut par exemple être un représentant du service après-vente du fabricant, une personne initialement formée par le fabricant ou similaires.
Administrateur de système (ADMIN)	Une personne responsable de la configuration et du dépannage des composants de l'environnement d'impression, notamment les problèmes d'imprimante, de files d'attente d'impression et de connexion réseau. En général, cette personne est responsable de l'intégrité fonctionnelle des composants système des périphériques, et est généralement en charge de la coordination de tous les autres rôles.
Centre d'assistance (AIDE)	Une personne responsable de l'assistance des utilisateurs avec leurs besoins d'impression, notamment la formation des utilisateurs, le dépannage et la résolution des problèmes d'impression.
Gestionnaire du parc informatique (GI)	Une personne responsable de la gestion des éléments du système d'impression (principalement des imprimantes) au sein d'une organisation. Une telle personne doit être capable d'identifier et de contrôler en permanence les éléments d'impression.
Planificateur de capacité (PC)	Une personne responsable du suivi permanent de l'utilisation des ressources d'impression afin de planifier l'achat d'imprimantes et/ou de placer les imprimantes en fonction des besoins d'impression.

RÔLE	DESCRIPTION
Installateur (INST)	Une personne ou application responsable de l'installation ou de la configuration des composants du système d'impression sur un système local.
Comptable (COMP)	Une personne responsable du suivi permanent de l'utilisation des ressources d'impression dans le but de facturer aux utilisateurs les ressources utilisées.

Dépistage des pannes

Ce chapitre fournit des informations utiles en cas de dysfonctionnement.

Erreurs courantes

Impossible d'accéder à SyncThru™ 6 à partir d'un navigateur.



Si vous utilisez Firefox comme client et SyncThru est activé par HTTPS, vous pouvez rencontrer des problèmes d'accès à SyncThru. Pour résoudre ce problème, agir comme suit :

1. Aller au menu Firefox > **Options**.
2. Sélectionner l'onglet **Avancé** > **Chiffrement**.
3. Décocher la case « Utiliser TLS 1.0 » et cliquer sur **OK**.

Actions de l'utilisateur

- Vérifier que l'URL et le numéro de port saisis dans le navigateur Web sont corrects.
- Vérifier que votre navigateur est bien pris en charge par SyncThru™ 6.
- Consulter votre administrateur.

Actions de l'administrateur

- Vérifier que SyncThru™ 6 est en cours d'exécution. Si ce n'est pas le cas, vous devez relancer le service. Si le service est en cours d'exécution, redémarrer le système.
- Vérifiez que vous pouvez accéder à SyncThru™ 6 depuis la machine hôte sur laquelle SyncThru™ 6 est installé. Si vous pouvez accéder à SyncThru™ 6 depuis la machine hôte, mais que vous ne pouvez pas y accéder depuis une autre machine distante, il se peut qu'un problème réseau empêche toute communication entre le navigateur et la machine hôte sur laquelle est installé SyncThru™ 6.
 - Contacter votre administrateur réseau. Vous devez vérifier la politique de votre réseau, en particulier en ce qui concerne les problèmes de sécurité.
 - Vérifier les paramètres de sécurité de la machine distante, tels que le pare-feu. Ce problème peut survenir si le numéro de port utilisé par SyncThru™ 6 est bloqué par votre gestionnaire réseau ou votre pare-feu.
 - Si vous avez décoché la configuration du pare-feu au moment de l'installation, il se peut que ce problème survienne. Vérifier les paramètres du pare-feu. Par défaut, SyncThru™ 6 configure automatiquement les exceptions du pare-feu sauf si vous avez changé les paramètres.

Impossible de télécharger les fichiers vers SyncThru™ 6 .

Utilisation d' Internet Explorer

Si vous utilisez Internet Explorer comme client et si SyncThru™ 6 est activé par HTTPS, vous pouvez rencontrer un problème lors du chargement des fichiers vers le serveur SyncThru™ 6 . Pour résoudre ce problème, agir comme suit :

1. Aller au menu Internet Explorer > **Outils**.
2. Cliquer sur **Options Internet** puis sélectionner l'onglet **Avancé**.
3. Dans la section **Paramètres**, décocher la case « Use TLS 1.0 » sous **Sécurité**.
4. Cliquer sur **OK** pour sauvegarder les paramètres.

Utilisation de Firefox, Chrome ou Safari

Si vous utilisez Firefox, Chrome ou Safari comme client, le téléchargement des fichiers vers le serveur SyncThru™ 6 n'est pas possible.

Impossible d'ouvrir l'aide sensible au contexte dans SyncThru™ 6

Si vous utilisez Safari comme client et si SyncThru™ 6 est activé par HTTPS, vous pouvez rencontrer des problèmes de téléchargement des fichiers vers le serveur SyncThru™ 6 . Pour résoudre ce problème, agir comme suit :

1. Cliquer sur l'icône **Paramètres** dans la boîte à outils du navigateur.
2. Décocher **Bloquer les fenêtres instantanées**.


ou

1. Dans le menu **Modifier**, décocher **Bloquer les fenêtres instantanées**.

Impossible de trouver des périphériques réseau connectés

Actions de l'administrateur

- Vérifier si les périphériques spécifiés sont sous tension.
 - Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionner **Exécuter** et taper **cmd**. Une fenêtre s'ouvre. Saisir ensuite **ping**, un espace, puis l'adresse IP spécifiée, pour confirmer la connectivité réseau.
- Les périphériques peuvent avoir un problème de communication avec le réseau. Vérifier la configuration réseau des périphériques spécifiés, notamment l'état du protocole.
 - Vérifier les noms de communauté SNMP. Vérifier si les noms de communauté SNMP GET contiennent **public**.

- Si vous connaissez les adresses IP des périphériques que vous recherchez, vous pouvez ajouter les périphériques à l'aide du bouton  situé sur dans la **Liste des périphériques**.
- Si vous avez utilisé la méthode de découverte **Diffusion**,
 - Lancer la découverte quand il y aura moins de trafic sur le réseau. Si votre réseau est encombré, SyncThru™ 6 peut ne pas découvrir certains périphériques.
 - Essayer une autre méthode de découverte, comme la méthode **Plage IP** ou **Import en CSV**. Si certains périphériques ne sont pas sur le même sous-réseau, la découverte **Diffusion** peut ne pas les trouver.
- Si vous avez utilisé la méthode de découverte **SLP**,
 - Assurez-vous que les périphériques prennent en charge les multidiffusions. Si ce n'est pas le cas, essayer une autre méthode de découverte.
 - Vérifier si le routeur gère bien la multidiffusion. Si ce n'est pas le cas, le paquet en multidiffusion ne ressort pas du routeur. Vous devez demander à l'administrateur réseau d'activer la multidiffusion sur le routeur.
- Si vous avez utilisé la méthode de découverte **Plage IP**,
 - Vérifier si la **Plage IP** pour la découverte correspond au réseau en cours d'analyse. Il se peut que votre système de surveillance du réseau considère la découverte comme une attaque contre votre réseau. Si tel est le cas, contacter votre administrateur réseau lorsque vous effectuez ce type de découverte.
 - Si SyncThru™ 6 ne trouve toujours pas les périphériques, ces derniers peuvent avoir un problème de communication réseau. Vérifier la configuration réseau des périphériques spécifiés, notamment l'état du protocole.

Impossible de trouver les périphériques connectés localement

Le périphérique est connecté à l'ordinateur distant dans le réseau local. Pourtant, la découverte de périphériques locaux ne trouve pas le périphérique.

Actions de l'administrateur

- Vérifier si le compte et le mot de passe du périphérique local configurés sur la découverte en cours sont corrects. Pour exécuter une découverte, ce compte doit disposer de privilèges administrateur sur l'ordinateur distant.
- Si le système d'exploitation de l'ordinateur distant est Windows XP/Vista, et qu'une configuration sans domaine est utilisée, vérifier que l'utilisateur Invité n'est pas bloqué sur l'ordinateur distant. L'option **Partage de fichier simple** dans l'**explorateur Windows** doit également être décochée.
- Le service WMI utilise DCOM pour communiquer avec l'ordinateur distant. Si vous utilisez un pare-feu réseau, il doit être configuré de façon à autoriser la connectivité DCOM. Reportez-vous au manuel de l'utilisateur de votre pare-feu réseau pour le configurer. Si votre système dispose d'un pare-feu intégré à Windows XP, consulter le manuel utilisateur Windows.



Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires sur le site Web de Microsoft (<http://www.microsoft.com>) pour trouver des solutions aux problèmes avec DCOM et WMI.

Échec de découverte de périphérique local


Dans la dernière version de Windows, la découverte de périphérique local échoue si le service SyncThru™ 6 est lancé sous utilisateur de « Système local ».

Actions de l'administrateur

- Une solution possible consiste à lancer le service SyncThru™ 6 sous un compte administrateur.
- Ce problème est encore en cours de solution.

L'état du périphérique semble incorrect

Actions de l'utilisateur et de l'administrateur

- Si votre réseau est encombré ou que son trafic est important, il se peut que SyncThru™ 6 rate certains paquets.
 - Assurez-vous que le périphérique est bien sous tension.
 - Réactualiser la liste des périphériques en cliquant sur le bouton .
 - Si cela se produit à nouveau, demander à votre administrateur de vérifier l'état de communication du réseau.

L'état des périphériques ne s'affiche pas pour les périphériques connectés localement

SyncThru™ 6 a trouvé des périphériques connectés localement, mais leur état ne s'affiche pas.

Actions de l'administrateur

La découverte de périphériques locaux montre des informations supplémentaires pour les périphériques Samsung si le **WMI Provider** spécial a été installé sur l'ordinateur distant. Le périphérique connecté en local doit prendre en charge l'interface USB Samsung. Ce composant **WMI Provider** est installé automatiquement sur l'ordinateur distant lors de la découverte de périphériques locaux. Le **Fournisseur WMI** prend en charge uniquement les périphériques qui sont connectés via l'interface USB. Si le périphérique peut fournir des informations supplémentaires, l'état s'affichera.

- Vérifier si votre pare-feu réseau autorise l'accès de SyncThru™ 6 au réseau.
- Si le système d'exploitation de l'ordinateur distant est Microsoft Windows 2003 Server, vous devez installer le composant **Fournisseur MSI WMI** en utilisant **Ajouter** ou **Programmes distants** dans le **Panneau de configuration**. Utiliser la fonction **Ajouter ou supprimer des composants Windows**.

Le chargement et la mise à jour du microprogramme prennent trop de temps

Actions de l'administrateur

- Il se peut qu'il y ait un problème de communication réseau sur votre site. Demander d'abord conseil à votre administrateur réseau.
- Il se peut qu'il y ait un problème avec la taille du fichier. Un gros fichier peut prendre plus de temps à charger/mettre à jour.

Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans le menu **Stockage de fichiers**, la liste de fichiers (police/macro/formulaire) ne s'affiche pas

- Vérifier les points suivants :
 - Le périphérique sélectionné est sur le réseau.
Comment vérifier : Dans le menu Windows **Démarrer**, sélectionner **Exécuter** et taper **cmd**. Appuyer sur la touche Entrée, puis taper **ping**, un espace, puis l'adresse IP spécifiée, pour confirmer la connectivité réseau dans la fenêtre de commande.
 - Le périphérique sélectionné prend en charge la fonction de **stockage de fichiers** de SyncThru™ Admin 6.
 - Le périphérique a au moins un fichier. Ce problème peut survenir car le périphérique n'a aucun fichier.
- Si ce problème persiste, contactez l'administrateur réseau.

Lorsque vous chargez des fichiers sur les périphériques spécifiés, les résultats indiquent toujours un échec, même si les fichiers ont été chargés avec succès.

- Assurez-vous que les paramètres suivants sont corrects :
 - Vérifier si un autre serveur de déroulement SNMP est en cours d'exécution sur l'ordinateur sur lequel SyncThru™ 6 est installé. Si c'est le cas, ce serveur de déroulement peut bloquer les déroulements via le port 162, et SyncThru™ 6 ne peut pas obtenir de déroulements. De ce fait, le résultat est toujours un échec car SyncThru™ 6 reconnaît le délai d'attente de connexion.
 - Si SyncThru™ 6 est installé sur Windows XP avec le Service Pack 2, le port 162 doit être ajouté dans la **Liste d'exceptions** de la configuration du **Pare-feu Windows** dans le **Centre de sécurité de Windows**. (Si vous avez décoché la configuration du pare-feu au moment de l'installation, vous devez vérifier les paramètres du pare-feu sur le serveur.)

L'historique des configurations dit toujours « Échec »

- Assurez-vous que les paramètres suivants sont corrects :
 - Vérifier que vos périphériques prennent en charge les bases de données MIB Samsung Private. (Tous les éléments dans **Configuration** dépendent d'informations MIB au sein du périphérique. Seuls **Emplacement**, **Contact** et **Nom d'hôte** sont liés à une base de données MIB publique, RFC1213. Voir « Référence MIB » à la page 81.
 - Vérifier que vos périphériques ont un nom de **Communauté d'écriture SNMP** correct. Les paramètres SNMP doivent être indiqués car cette **Configuration** utilise la commande SNMP SET.
 - Vérifier si le nom de la **Communauté d'écriture SNMP** est bien le même que le nom de la **Communauté d'écriture SNMP** de SyncThru™ 6. Sinon, la communication SNMP entre vos périphériques et SyncThru™ 6 échouera toujours. (Voir « Connexion » à la page 74 pour plus d'informations)

Périphériques introuvables en utilisant la découverte LDAP

- Vérifier que le format de port d'imprimante Windows partagée, IP_<adresse IP> (sensible à la casse, par exemple IP_19.168.1.100), est le seul format de port d'imprimante pris en charge pour la découverte des périphériques. La découverte LDAP analyse les imprimantes Windows partagées dans **Active Directory** lorsqu'elle est utilisée pour rechercher les périphériques connectés au réseau. La découverte LDAP extrait les informations d'adresse IP à partir du nom de port d'imprimante du partage d'imprimante. Le nom de port est analysé et l'adresse IP est utilisée pour la communication. Lorsqu'un nom de port ne contient pas d'adresse IP valide, le périphérique réseau risque de ne pas être découvert.

Impossible d'utiliser certains ports pour la configuration HTTP/HTTPS

- La liste suivante de ports TCP sont bloqués par Flash Player. Vous pouvez obtenir une erreur si vous essayez d'utiliser ces ports pour la configuration HTTP ou HTTPS :

PORT	UTILISATI ON	PORT	UTILISATI ON	PORT	UTILISATI ON	PORT	UTILISATI ON
20	Données ftp	42	nom	113	auth	587	smtp
21	Commande ftp	43	Petit nom	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	domaine	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nntp	993	ldap+ssl
9	Mettre au rebut	79	doigt	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	Heure du jour	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gppitnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remotefs		
37	heure	111	sunrpc	563	nntp+ssl		

Pour plus d'information, veuillez vous référer au Guide du développeur AS3: http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf

Forum aux questions

Ce chapitre répond aux questions fréquemment posées.

FAQ

Comment accède-t-on à SyncThru Web Admin Service après l'installation ?

À partir d'un navigateur Web

Saisir l'une des adresses suivantes.

- `http://server_name.domain:port_number`
- `http://ip_address:port_number`



- « `server_name.domain` » est le nom d'hôte de la machine hôte de SyncThru™ 6. « `ip_address` » est l'adresse IP de la machine sur laquelle SyncThru™ 6 est installé. « `port_number` » est le numéro de port que vous avez saisi lors de l'installation.

Dans le menu Démarrer

Dans le menu **Démarrer**, cliquer sur **Programme > Utilitaires d'imprimante réseau Samsung> SyncThru™ 6 > SyncThru™ 6**.

Le Service Pack 2 de Windows XP est-il pris en charge par SyncThru™ 6 ?

SyncThru Web Admin Service prend en charge Windows XP Service Pack 2 si le pare-feu est désactivé ou si les ports suivants sont activés :

- **5432**: Numéro de port de PostgreSQL si vous utilisez PostgreSQL
- **8080**: Port HTTP par défaut, ou si vous configurez un autre numéro de port HTTP, le numéro de port spécifié doit être activé.
- **8081**: Port HTTPS par défaut, ou si vous configurez un autre numéro de port HTTPS, le numéro de port spécifié doit être activé.
- **427** : Numéro de port de découverte multidiffusion SLP
- **161** : Port de communication SNMP
- **162** : Conserve le numéro de port d'écoute
- **5353**: Numéro de port de découverte mDNS

Comment puis-je connaître la version de SyncThru™ 6?

Après l'installation de SyncThru™ 6, ouvrir SyncThru™ 6 au moyen d'un navigateur Internet compatible.

Cliquer sur **À propos...** placé dans la partie supérieure droite du navigateur. L'information sur la version et sur la base de données se trouve ici.

Existe-t-il un moyen d'accélérer la découverte des périphériques ?

Diffusion et **SLP** sont les méthodes de découverte les plus rapides, alors que **Plage IP** et **Importer CSV** sont plus lentes. Si vous rencontrez un problème de vitesse lors des découvertes, vérifier la stratégie de découverte recommandée dans la section **Découverte** (voir « Découverte de périphériques » à la page 34).

Vous pouvez en outre utiliser d'autres options de découverte : paramètres de découverte passive.

Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Paramètres > Gestion des périphériques > Découverte**.

La découverte SLP passive ou la découverte mDNS passive sont plus rapides, sans le problème de trafic réseau.

Pour **Plage IP**, reportez-vous à ce qui suit :

- La découverte **Plage IP** vérifie chaque adresse IP. Si la plage d'adresses IP comporte de nombreuses adresses IP non utilisées, SyncThru™ 6 les vérifiera quand même, ce qui peut être la cause de ce problème de vitesse de découverte. Si vous pouvez demander à votre administrateur réseau quels sont les modèles d'adressage IP et les environnements réseau, ou si vous connaissez déjà ces informations, la découverte peut être plus rapide.
- Vous pouvez configurer une plage d'adresses IP précise en fonction de vos environnements réseau.
- Si vous souhaitez utiliser plusieurs paramètres **Plage IP** distincts, vous pouvez planifier vos propres découvertes (voir « Découverte de périphériques » à la page 34).



SyncThru™ 6 vous recommande d'exécuter, si possible, les découvertes pendant les heures creuses. Cependant, dans ce cas, tous les périphériques doivent être activés.

À quoi sert la gestion des groupes ?

Les groupes de périphériques simplifient la recherche de périphériques, la vérification de leurs états, ainsi que l'exécution de la maintenance et d'autres opérations administratives. Si, par exemple, vous créez des groupes à partir de votre propre localisation physique, vous pouvez les surveiller ou les gérer en toute simplicité.



Un périphérique peut appartenir à un nombre illimité de groupes.

Puis-je revenir de SyncThru™ 6 à une version précédente en conservant la même base de données ?

Le retour à une version précédente n'est pas pris en charge par SyncThru™ 6 dans la mesure où il ne nous est pas possible de prévoir les évolutions futures, sur le schéma de base de données par exemple, ce qui signifie que l'ancienne version que vous souhaitez réinstaller ne sera capable d'adapter le schéma de base de données de SyncThru™ 6 à celui de la version précédente. Cependant, si vous souhaitez réinstaller une version précédente de SyncThru™ 6, nous vous recommandons de créer une nouvelle table dans la base de données.

Comment contacter le service des imprimantes Samsung, si j'ai des questions sur SyncThru™ 6 ?

Vous pouvez contacter Samsung sur son site web : <http://www.samsungprinter.com>.

Le gestionnaire des tâches comporte un très grand nombre de tâches postgres.exe bien qu'une base de données soit en cours d'exécution. Est-ce un comportement normal ?

Il s'agit d'un comportement normal de PostgreSQL. PostgreSQL effectue environ 8 à 10 tâches dans le gestionnaire des tâches pour une base de données PostgreSQL.

Référence de sécurité

Ce chapitre explique les fonctions de sécurité fournies par SyncThru™ 6.

Ce chapitre inclut :

- Communication SSL (HTTPS)
- Authentification des utilisateurs
- SNMPv3
- Informations d'authentification d'utilisateur

Communication SSL (HTTPS)

SSL (RFC5246) est l'acronyme de Secure Sockets Layer (couche de sockets sécurisée). C'est un protocole de chiffrement qui permet une communication sécurisée sur le réseau. Si vous activez SSL, toutes les données entre votre navigateur et le serveur SyncThru™ 6 seront chiffrées.

Les parties concernées sont les suivantes :

- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Système > Sécurité HTTP**.

Authentification des utilisateurs

Une fonction d'authentification est fournie pour contrôler l'accès au serveur de SyncThru™ 6. Si vous activez l'authentification, les utilisateurs enregistrés seront les seuls à pouvoir ouvrir SyncThru™ 6. SyncThru™ 6 nécessite un identifiant et un mot de passe.

Les utilisateurs enregistrés ont en outre différents rôles, qui comprennent les autorisations pour les opérations sur SyncThru™ 6.

Les parties concernées sont les suivantes :

- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Système > Gestion des utilisateurs**.
- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Système > Sécurité HTTP**.

SNMPv3

Vous pouvez configurer les paramètres de sécurité des périphériques qui prennent en charge la sécurité SNMPv3 (RFC2571). Ces périphériques ne signaleront les informations d'état que lorsque vous aurez configuré la sécurité. Le protocole SNMPv3 chiffre les informations envoyées entre SyncThru™ 6 et les périphériques.

Les parties concernées sont les suivantes :

- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur **Périphérique > Gestion de périphérique**. Sélectionner un périphérique puis cliquer sur le bouton **Paramètres de connexion**.
- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Périphérique > Connexion**.

Informations d'authentification d'utilisateur

Les serveurs Web intégrés des périphériques Samsung prennent en charge les informations d'authentification d'utilisateur pour la sécurité (on peut voir le paramétrage dans SWS, SyncThru Web Service : **Maintenance > Sécurité**). Si l'option de sécurité est activée, vous devez configurer les informations d'authentification d'utilisateur pour SyncThru™ 6 car certaines fonctions de SyncThru™ 6 utilisent le protocole HTTP. Cela signifie que seul un administrateur SWS peut faire les tâches depuis SyncThru™ 6 si la sécurité du périphérique est activée.

Les parties concernées sont les suivantes :

- Depuis SyncThru™ 6, **Périphérique > Gestion de périphérique**. Sélectionner un périphérique puis cliquer sur le bouton **Paramètres de connexion**.
- Dans SyncThru™ 6, cliquer sur le menu **Paramètres > Périphérique > Connexion**.

information open source

Licence zlib/png

Ce produit utilise un programme logiciel qui est distribué sous licence zlib/png.

Licence OpenSSL

Ce produit contient un logiciel développé par OpenSSL Project et inclus dans le OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. Tous droits réservés.

La redistribution et l'utilisation dans des formats sources et binaires avec ou sans modification, est autorisée pourvu que les conditions suivantes soient réunies, les redistributions du code source doivent retenir la notice de copyright plus haut, cette liste de conditions et le déni de responsabilité suivant.

1. La redistribution sous forme binaire doit reproduire la notice de copyright plus haut, la liste des conditions et le déni de responsabilité suivant dans la documentation et/ou les autres matériaux fournis avec la distribution.
2. Tout support publicitaire mentionnant ou utilisant ce logiciel doit faire mention de la déclaration suivante :
3. « Ce produit inclut un logiciel développé par OpenSSL Project pour une utilisation dans OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>) »
4. Toute utilisation des noms « OpenSSL Toolkit » et « OpenSSL Project » dans le but de promouvoir des produits dérivés de ce logiciel ou d'en faire de la publicité est formellement interdite sans autorisation écrite préalable. Pour obtenir une autorisation écrite, veuillez vous adresser à openssl-core@openssl.org.
5. Les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent s'appeler « OpenSSL » ni comporter « OpenSSL » dans leur nom sans autorisation écrite préalable de OpenSSL Project.
6. La redistribution, sous quelque forme que se soit, doit mentionner la déclaration suivante : « Ce produit inclut un logiciel développé par OpenSSL Project pour une utilisation dans OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>). »

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR THE OpenSSL PROJECT EN L'ÉTAT ET TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE RELATIVE À LA QUALITÉ MARCHANDE ET À L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER EST REJETÉE. THE OpenSSL PROJECT OU SES COLLABORATEURS NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCIDENTELS, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES NI SECONDAIRES QUELS QU'ILS SOIENT (Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES CAUSÉS PAR UNE PERTE D'USAGE, DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, AU REMPLACEMENT DE MARCHANDISES OU DE SERVICES, OU À L'INTERRUPTION DE L'ACTIVITÉ), ET CE QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE OU LA RESPONSABILITÉ THÉORIQUE, QUE CETTE RESPONSABILITÉ SOIT DE NATURE CONTRACTUELLE, DÉLICTEUELLE OU QUASI DÉLICTEUELLE, OU QU'IL S'AGISSE D'UNE RESPONSABILITÉ SANS FAUTE OU RELEVANT D'UNE AUTRE CATÉGORIE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE), SUITE À L'UTILISATION SOUS QUELQUE FORME QUE CE SOIT DE CE LOGICIEL, MÊME SI LA POSSIBILITÉ D'UN TEL DOMMAGE AVAIT ÉTÉ MENTIONNÉE.

Ce produit contient un logiciel cryptographique développé par Eric Young (eay@cryptsoft.com). Ce produit contient un logiciel développé par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Licence Apache, version 2.0

Licence Apache

Version 2.0, janvier 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

CONDITIONS D'UTILISATION, DE REPRODUCTION ET DE DISTRIBUTION

1. **Définitions.** Le terme « licence » recouvre les conditions d'utilisation, de reproduction et de distribution tel que définies par les sections 1 à 9 de ce document. « Concédant » désigne le propriétaire du droit d'auteur ou l'entité autorisée par le propriétaire du droit de l'auteur qui octroie la licence. « Entité légale » désigne l'union de l'entité agissant et de toutes les autres entités, sont contrôlées par, ou sont sous contrôle commun avec cette entité. Pour les fins de cette définition, « contrôle » signifie (i) le pouvoir, direct ou indirect, de causer la direction ou la gestion d'une telle entité, que ce soit par contrat ou autrement, ou (ii) la détention de cinquante pour cent (50 %) ou plus des actions en circulation, ou (iii) la propriété effective d'une telle entité. « Vous » ou « votre » désigne une personne physique ou morale exerçant les autorisations accordées par cette licence. « Source » désigne la forme préférée d'exécution des modifications, y compris mais sans limitation le code source du logiciel, la source de documentation et les fichiers de configuration. « Objet » désigne toute forme résultant de la transformation mécanique ou la traduction d'une forme Source, y compris mais sans limitation du code objet compilé, la documentation générée et les conversions vers d'autres types de média. « Travail » signifie le travail de l'auteur, que ce soit sous forme Source ou Objet, disponible sous la licence comme indiqué par un avis de copyright inclus dans ou attaché à l'œuvre (par exemple, un exemple est fourni dans l'annexe qui suit). « Travaux dérivés » désigne tout travail, que ce soit sous forme Source ou Objet, qui est basé sur (ou dérivé de) le travail et pour lesquels les révisions d'ordre rédactionnel, les annotations, les élaboration ou d'autres modifications représentent, dans son ensemble, une œuvre d'auteur originale. Pour les fins de cette licence, des travaux dérivés ne peuvent inclure ce qui reste sous une forme séparable ou simplement de lien (ou liaison par le nom) aux interfaces de l'œuvre et des travaux dérivés de ceux-ci. « Contribution » s'entend de toute œuvre d'auteur, y compris la version originale sur l'œuvre et les modifications ou additions à cette œuvre ou à ses dérivées, qui est intentionnellement soumise au Concédant pour inclusion dans l'œuvre par le propriétaire des droits d'auteur ou par un individu ou une entité juridique habilitée à soumettre au nom du propriétaire des droits d'auteur. Pour les fins de cette définition, « soumis » désigne toute forme de communication électronique, verbale ou écrite adressée au Concédant ou à son représentant, y compris mais non limitée à la communication sur les listes de diffusion électroniques, les systèmes de contrôle de code source et les systèmes de suivi des problèmes qui sont gérés par (ou pour le compte de) le Concédant dans le but de discuter et d'améliorer le travail, mais à l'exclusion des communications visiblement marquées ou autrement désignées par le propriétaire des droits d'auteur comme « n'étant pas une contribution ». « Contributeur » désigne le Concédant et toute personne physique ou morale au nom de laquelle une contribution a été reçue par le concédant, puis incorporée au sein de l'œuvre.
2. **Octroi de licence du droit d'auteur.** Sous réserve des conditions de cette licence, chaque contributeur vous octroie par les présentes une licence perpétuelle, mondiale, non exclusive, sans frais, libre de redevance, du droit d'auteur irrévocable de reproduire, publier des travaux dérivés, afficher publiquement, exécuter publiquement, sous-licencer et distribuer le travail et de telles œuvres dérivées de la forme de Source ou d'Objet.
3. **Octroi de licence de brevet.** Sous réserve des conditions de cette licence, chaque contributeur vous octroie par les présentes une licence de brevet perpétuel mondiale non exclusive, sans frais, libre de redevance, irrévocable (sauf comme indiqué dans cette section) pour fabriquer, faire fabriquer, utiliser, offrir à la vente, vendre, importer et de transférer le travail autrement l'œuvre, où une telle licence ne s'applique au brevet revendiqué sous licence par le Contributeur, qui sont nécessairement violés par leurs contributions seul ou en combinaison de leurs contributions avec l'œuvre à laquelle la contribution a été soumise. En cas de litige relatif au brevet entre une entité (y compris une demande reconventionnelle ou une demande reconventionnelle dans un procès), alléguant que l'œuvre ou une contribution incorporée dans l'œuvre constitue une violation de brevet, directe ou contributive, alors toutes licences de brevet accordées par vous sous cette licence pour cette œuvre prend fin à compter de la date de litige déposée.
4. **Redistribution.** Vous pouvez reproduire et distribuer des copies de l'œuvre ou d'œuvres dérivées de celui-ci sur n'importe quel support, avec ou sans modifications et dans la forme Source ou Objet, à condition de satisfaire aux conditions suivantes :
 - a. Vous devez donner à tous les autres destinataires de l'œuvre ou des travaux dérivés une copie de cette licence, et
 - b. Vous devez faire en sorte que tous les fichiers modifiés comportent des avis bien visibles stipulant que vous avez modifié les fichiers, et
 - c. Vous devez conserver, sous la forme Source de tous les travaux dérivés que vous distribuez, tous les droits d'auteur, brevet, marque et avis d'attribution de la forme Source de l'œuvre, à l'exclusion des avis qui ne se rapportent pas à une partie quelconque des travaux dérivés, et
 - d. Si le travail contient un fichier texte « AVIS » dans le cadre de sa distribution, puis tous les travaux dérivés que vous distribuez doivent inclure un copie lisible de l'avis d'attribution figurant dans le fichier AVIS, à l'exclusion des avis qui ne se rapportent pas à une partie des travaux dérivés, à au moins l'un des emplacements suivants : dans un fichier texte AVIS distribué dans le cadre des travaux dérivés ; dans la forme Source ou documentation, si elle est fournie avec les travaux dérivés ; ou, au sein d'un affichage généré par les travaux dérivés, si et où ces avis tiers apparaissent normalement. Le contenu du fichier AVIS est uniquement informatif et ne modifie pas la licence. Vous pouvez ajouter vos propres avis d'attribution au sein de travaux dérivés que vous distribuez, à côté du (ou sous forme d'additif au) texte AVIS de l'œuvre, à condition que ces avis d'attribution supplémentaires ne puissent être interprétés comme modifiant la licence.

Vous pouvez ajouter votre déclaration de copyright à vos modifications et vous pouvez fournir des conditions de licence supplémentaires ou différentes et des conditions d'utilisation, de reproduction ou de distribution de vos modifications, ou pour les travaux dérivés comme ensemble, pour votre utilisation, la reproduction et la distribution

l'œuvre sont pour le reste conformes aux conditions énoncées dans la présente licence.

5. **Soumission des contributions.** Sauf déclaration explicitement contraire, toute contribution intentionnellement soumise pour inclusion dans l'œuvre par vous au Concédant doit se placer sous les termes de cette licence, sans conditions supplémentaires. Nonobstant ce qui précède, rien dans la présente ne remplace ni ne modifie les dispositions d'un accord de licence distinct que vous auriez exécuté avec le donneur de licence concernant de telles contributions.
6. **Marques de commerce.** Cette licence n'autorise pas l'utilisation des noms commerciaux, marques déposées, marques de service ou noms de produit du Concédant, sauf tel que requis pour un usage raisonnable et d'usage dans la description de l'origine de l'œuvre et la reproduction du contenu du fichier AVIS.
7. **Exclusion de garantie.** Sauf si requis par la loi en vigueur ou accord écrit, le Concédant fournit l'œuvre (et chaque contributeur fournit ses contributions) TEL QUEL, SANS GARANTIES NI CONDITIONS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, expresse ou implicite, y compris, sans limitation, toutes garanties ou conditions de TITRE, ABSENCE DE CONTREFAÇON, QUALITÉ MARCHANDE OU ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. Vous êtes seul responsable pour déterminer la pertinence d'utiliser ou de redistribuer l'œuvre et d'assumer les risques associés à l'exercice de vos autorisations en vertu de la présente licence.
8. **Limite de garantie.** En aucun cas et sous aucune théorie légale, que ce soit en matière délictuelle (y compris la médisance), un contrat ou autrement, sauf si requis par la loi applicable (telle que des actes délibérés et de négligence grave) ou d'accord par écrit, tout Contributeur est responsable envers vous pour les dommages, y compris les dommages directs, indirects, spéciaux, fortuits ou consécutifs de n'importe quel caractère résultant de cette licence ou de l'utilisation ou l'impossibilité d'utiliser l'œuvre (y compris mais sans limitation à des dommages-intérêts pour la perte de bonne volonté, l'arrêt du travail, une panne d'ordinateur ou de tous autres dommages commerciaux ou pertes), même si le Contributeur a été avisé du risque de tels dommages.
9. **Garantie d'acceptation ou responsabilité supplémentaire.** Pendant la redistribution de l'œuvre ou des travaux dérivés de celle-ci, vous pouvez choisir d'offrir, et percevoir une redevance pour l'acceptation de l'appui, la garantie, l'indemnité ou des obligations de responsabilité et/ou de droits conformes à la présente licence. Cependant, en acceptant de telles obligations, vous ne pouvez agir qu'en votre propre nom et sous votre seule responsabilité et non pas au nom de tout autre contributeur, et uniquement si vous acceptez d'indemniser, défendre et dégager chaque contributeur de toute responsabilité encourue par, ou réclamations présentées contre, un tel contributeur en raison de votre acceptation d'une telle garantie ou responsabilité supplémentaire.

FIN DES TERMES ET CONDITIONS

ANNEXE : Comment appliquer la licence Apache à votre travail

Pour appliquer la licence Apache à votre travail, veuillez joindre l'avis réutilisable suivant, avec les champs entourés par des crochets « [] » remplacés par vos informations propres d'identification. (Ne pas inclure les crochets !) Le texte doit être inséré dans une syntaxe adéquate de commentaire pour le format de fichier. Nous recommandons également qu'un nom de fichier ou de place et une description d'objet soient inclus sur la même page imprimée que la notice de droits d'auteur pour une identification plus aisée dans les archives des parties tierces.

Copyright [aaaa] [nom du propriétaire des droits d'auteur] Donné sous licence licence Apache, version 2.0 (la « Licence »). Vous ne pouvez utiliser ce fichier qu'en conformité avec la licence. Vous pouvez obtenir une copie de la licence à <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0> sauf si requis par la loi en vigueur ou accord écrit, le logiciel distribué sous licence est distribué TEL QUEL, SANS GARANTIES NI CONDITIONS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, expresse ou implicites. Consulter la licence pour obtenir les autorisations et les limites régies par la Licence dans une langue spécifique.

BSD

Copyright (c) 2003-2007, Terence Parr. Tous droits réservés.

Copyright 2001-2005 (C) MetaStuff, Ltd. Tous droits de réservés.

Copyright (c) 1998-2004, Drew Davidson and Luke Blanshard. Tous droits réservés.

Copyright partielle (c) 1996-2008, The PostgreSQL Global Development Group.

Copyright partielle (c) 1994, The Regents of the University of California.

La redistribution et l'emploi sous forme de code source et binaire, modifié ou non, sont autorisés si les conditions suivantes sont respectées :

- La redistribution du code source implique d'inclure la déclaration de copyright ci-dessus, cette liste de conditions et la clause exonératoire suivante.
- La redistribution sous forme binaire doit reproduire la notice de copyright plus haut, la liste des conditions et le déni de responsabilité suivant dans la documentation et/ou les autres matériaux fournis avec la distribution.
- Ni le nom de l'« organisation » ni les noms de ces collaborateurs ne peuvent être utilisés pour cautionner ou promouvoir les produits dérivés de ce logiciel sans autorisation écrite spécifique préalable.

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR <propriétaire des droits d'auteur> EN L'ÉTAT ET N'OFFRE AUCUNE GARANTIE EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA QUALITÉ MARCHANDE ET À L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. LE < propriétaire des droits d'auteur > NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCIDENTELS, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES NI SECONDAIRES QUELS QU'ILS SOIENT (Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES CAUSÉS PAR UNE PERTE D'USAGE, DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, AU REMPLACEMENT DE MARCHANDISES OU DE SERVICES, OU À L'INTERRUPTION DE L'ACTIVITÉ), ET CE QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE OU LA RESPONSABILITÉ THÉORIQUE, QUE CETTE RESPONSABILITÉ SOIT DE NATURE CONTRACTUELLE, DÉLICTEUELLE OU QUASI DÉLICTEUELLE, OU QU'IL S'AGISSE D'UNE RESPONSABILITÉ SANS

FAUTE OU RELEVANT D'UNE AUTRE CATÉGORIE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE), SUITE À L'UTILISATION SOUS QUELQUE FORME QUE CE SOIT DE CE LOGICIEL, MÊME SI LA POSSIBILITÉ D'UN TEL DOMMAGE AVAIT ÉTÉ MENTIONNÉE.

Boost Software License 1.0 (BSL1.0)

Mardi 5 février 2008 16 h 36 — nelson

L'autorisation est accordée, à titre gratuit, à toute personne et organisation qui obtient une copie du logiciel et la documentation qui l'accompagne couverte par cette licence (le « Logiciel ») d'utiliser, reproduire, afficher, distribuer, exécuter et de transmettre le logiciel et de préparer des travaux dérivés du logiciel, et de permettre à des tiers à qui le logiciel est fourni pour ce faire, tous soumis à ce qui suit :

Les notices de copyright du logiciel et cette déclaration en entier, y compris la licence mentionnée plus haut de subvention, cette restriction et la renonciation suivante, doivent être inclus dans toutes les copies du logiciel, en tout ou en partie, et tous les travaux dérivés du logiciel, sauf si de tels copies ou travaux dérivés se présentent uniquement sous la forme de code objet machine exécutable généré par un processeur de langage source.

LE LOGICIEL EST FOURNI TEL QUEL, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS LIMITATION, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, L'ADÉQUATION À L'USAGE PARTICULIER, DE TITRE ET DE NON-VIOLATION. EN AUCUN CAS, LES TITULAIRES DU DROIT D'AUTEUR OU QUICONQUE DISTRIBUE LE LOGICIEL NE SERA RESPONSABLE DE TOUS DÉGÂTS OU RESPONSABILITÉ, QUE CE SOIT PAR CONTRAT, TORT OU AUTREMENT, DÉCOULANT DE (OU EN RELATION AVEC LE) LOGICIEL OU L'UTILISATION OU D'AUTRES TRAITEMENTS DANS LE LOGICIEL.

PETITE LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU

Ce produit utilise des programmes et logiciel qui sont distribués sous la licence LGPLv2.1/LGPLv3.

Logiciel LGPL v2.1 : JaperReports, Java CSV Library, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

Logiciel LGPL v3 : JFreeChart

Version 2.1, février 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 États-Unis. Chacun peut copier et distribuer des copies sans modification du document de licence. Aucun changement n'est autorisé. [Ceci est la première version publiée de Lesser GPL. Il compte aussi comme successeur de la licence publique GNU Library, version 2, avec le numéro de version 2.1.]

Préambule

Les licences de la plupart des logiciels sont conçues pour vous enlever toute liberté de partage et de modification. En revanche, les licences publiques générales GNU sont destinées à garantir votre liberté de partage et de modification de logiciel libre -- pour s'assurer que le logiciel est gratuit pour ces utilisateurs.

Cette licence, la petite licence publique générale, s'applique à certains logiciels et seulement désignée - typiquement des bibliothèques - de la Free Software Foundation et d'autres auteurs qui décident de l'utiliser. Vous pouvez l'utiliser aussi, mais nous vous suggérons de réfléchir attentivement pour déterminer si cette licence ou la licence publique générale constitue la meilleure stratégie à mettre en œuvre dans chaque cas particulier, sur base des explications qui suivent.

Lorsque nous parlons de logiciel libre, nous parlons de la liberté d'utilisation et non du prix. Nos licences publiques générales sont conçues pour veiller à ce que vous ayez la liberté de distribuer des copies de logiciel libre (et de facturer ce service si vous le souhaitez), afin que vous receviez le code source ou puissiez l'obtenir au besoin, que vous puissiez modifier le logiciel et en utiliser des parties dans de nouveaux programmes libres et qu'enfin vous soyez informés du fait que ces choses sont autorisées.

Pour protéger vos droits, nous devons faire des restrictions et interdire aux distributeurs de vous refuser ces droits ou de vous demander de renoncer à ces droits. Ces restrictions se traduisent par certaines responsabilités pour vous si vous distribuez des copies de la bibliothèque ou si vous les modifiez.

Par exemple, si vous distribuez des copies de la bibliothèque, que ce soit gratuitement ou moyennant paiement, vous devez indiquer le destinataire de tous les droits que nous vous avons donné. Vous devez également assurer qu'ils reçoivent également ou peuvent obtenir le code source. Si vous liez d'autres codes à la bibliothèque, vous devez fournir des fichiers objet complets aux bénéficiaires, afin qu'ils puissent les lier à la bibliothèque après avoir fait des changements à la bibliothèque et l'avoir recompilée. Et vous devez montrer ces conditions pour qu'ils connaissent leurs droits.

Nous protégeons vos droits en deux étapes : (1), nous possédons les droits d'auteur de la bibliothèque et (2) nous vous offrons cette licence, qui vous donne l'autorisation légale de copier, de distribuer et/ou modifier la bibliothèque.

Pour protéger chaque distributeur, nous désirons clarifier qu'il n'existe aucune garantie pour la bibliothèque libre. En outre, si la bibliothèque est modifiée par quiconque et transmise, les destinataires doivent savoir que nous ne possédons pas la version d'origine, de sorte que la réputation de l'auteur d'origine n'est pas affectée par les problèmes qui peuvent être introduits par des tiers.

Finalement, les brevets de logiciel constituent une menace constante pour l'existence d'un programme libre. Nous tenons à faire en sorte qu'une entreprise ne puisse effectivement restreindre les utilisateurs d'un programme libre en obtenant une licence restrictive d'un titulaire de brevet. Par conséquent, nous insistons pour que toute licence de brevet obtenue pour une version de la bibliothèque soit compatible avec la pleine liberté d'utilisation spécifiée dans cette licence.

La plupart des logiciels GNU, y compris certaines bibliothèques, sont couverts par la licence publique générale GNU ordinaire. Cette licence, la petite licence publique générale GNU, s'applique à certaines bibliothèques désignées et est complètement différente de la licence publique générale ordinaire. Nous utilisons cette licence pour certaines bibliothèques afin de permettre de lier ce logiciel à des programmes qui ne sont pas libres.

Quand un programme est lié à une bibliothèque, soit de manière statique, soit en utilisant une bibliothèque partagée, la combinaison des deux est juridiquement parlant un travail combiné : un dérivé de la bibliothèque d'origine. La licence publique générale ordinaire permet une telle liaison uniquement si l'ensemble satisfait à ses critères de liberté. La petite licence publique générale autorise des critères plus laxistes pour la liaison à un autre code avec la bibliothèque.

Nous appelons cette licence une « petite » licence générale publique parce qu'elle fait moins pour protéger la liberté de l'utilisateur que la licence publique générale ordinaire. Elle fournit également à d'autres développeurs de logiciel libre un avantage sur les programmes concurrents non libres. Ces désavantages sont la raison d'utilisation de la licence publique générale ordinaire pour de nombreuses bibliothèques. Cependant, la petite licence offre des avantages dans certaines circonstances spéciales.

Par exemple, dans de rares occasions, il peut exister une nécessité particulière d'encourager l'usage le plus large possible d'une certaine bibliothèque qui devient de facto un standard. C'est pourquoi des programmes non libres doivent être autorisés à utiliser la bibliothèque. Un cas plus fréquent est celui d'une bibliothèque libre qui effectue la même tâche que des bibliothèques non libres largement utilisées. Dans ce cas, il existe peu d'intérêt de limiter la bibliothèque libre au seul logiciel libre et c'est pourquoi nous utilisons la petite licence publique générale.

Dans d'autres cas, l'autorisation d'utiliser une bibliothèque particulière dans des programmes non libres autorise un grand nombre de personnes à utiliser un vaste ensemble de logiciel libre. Par exemple, l'autorisation d'utiliser la bibliothèque GNU C dans des programmes non libres permet à davantage de personnes d'utiliser le système d'exploitation GNU entier, ainsi que sa variante, le système d'exploitation GNU/Linux.

Bien que la licence publique générale limitée soit moins protectrice de la liberté des utilisateurs, elle assure que l'utilisateur d'un programme qui est lié à la bibliothèque a la liberté et la possibilité d'exécuter ce programme en utilisant une version modifiée de la bibliothèque.

Les termes précis et les conditions de copie, de distribution et de modification suivent. Veuillez rester attentif à la différence entre une œuvre basée sur la bibliothèque et une œuvre qui utilise la bibliothèque. La première contient un code dérivé de la bibliothèque, tandis que la seconde doit être combinée avec la bibliothèque pour être exécutée.

TERMES ET CONDITIONS DE COPIE, DISTRIBUTION ET MODIFICATION

0. Cette licence s'applique à toute bibliothèque logicielle ou toute autre programme qui contient une note placée par le détenteur des droits d'auteur ou toute autre partie autorisée, stipulant qu'il peut être distribué sous les termes de la présente petite licence publique générale (appelée « cette licence »). Chaque licence vous est adressée à « vous ». Une « bibliothèque » désigne une collection de fonctions logicielles ou de données préparées de manière à être convenablement liée avec les programmes d'application (qui utilisent certaines de ces fonctions et données) pour former des exécutables. La « bibliothèque », se réfère à toute bibliothèque logicielle ou œuvre qui a été distribuée suivant ces termes.

Une « œuvre basée sur la bibliothèque » signifie soit la bibliothèque soit un travail dérivé, qui tombe sous le coup de la loi qui protège les droits d'auteur : c'est-à-dire, une œuvre contenant la bibliothèque ou une partie de celle-ci, soit littéralement soit avec des modifications et/ou des traductions directes dans une autre langue. (Ci-après, la traduction est incluse sans limitation dans le terme « modification ».) « Code source » d'une œuvre signifie la forme préférée de l'œuvre pour y effectuer des modifications. Pour une bibliothèque, le code source intégral désigne la totalité du code source pour

tous les modèles qu'il contient, ainsi que tous les fichiers de définition d'interface associés, plus les scripts utilisés pour contrôler la compilation et l'installation de la bibliothèque. Les activités autre que la copie, la distribution et la modification ne sont pas couvertes par la présente licence et sortent son champ d'application.

L'acte de l'exécution d'un programme utilisant la bibliothèque n'est pas limité et la sortie d'un tel programme est couverte uniquement si son contenu constitue une œuvre basée sur la bibliothèque (indépendamment de l'utilisation de la bibliothèque dans un outil d'écriture). Que ce soit vrai dépend de ce que la bibliothèque et le programme qui utilisent la bibliothèque effectuent.

1. Vous pouvez copier et distribuer des copies conformes du code de la bibliothèque source complet tel que vous le recevez, sur tout support, à condition de publier de manière visible et adéquate sur chaque copie un copyright adéquat et une restriction de garantie, en gardant intact toutes les indications qui renvoient à cette licence et en l'absence de toute garantie, et de distribuer une copie de cette licence en même temps que la bibliothèque. Vous pouvez facturer des frais pour l'acte physique de transmission d'une copie et vous pouvez, si vous le souhaitez offrir une protection de garantie en échange d'une redevance.

2. Vous pouvez modifier votre copie ou des copies de la bibliothèque ou toute partie de celle-ci, formant ainsi une œuvre fondée sur la bibliothèque, et copier et distribuer de telles modifications sous les termes de l'Article 1 ci-dessus, à condition de pouvoir répondre à l'ensemble de ces conditions :

- **a)** L'œuvre modifiée doit être elle-même une bibliothèque logicielle.
- **b)** Vous devez munir les fichiers modifiés d'avis bien visibles stipulant que vous avez modifié les fichiers, ainsi que la date de tout changement.
- **c)** Vous devez assurer que l'ensemble de l'œuvre soit autorisée sans frais pour toutes les parties tierces en vertu des dispositions de la présente licence.
- **d)** Si l'installation à la bibliothèque modifiée se réfère à une fonction ou à un tableau de données devant être fourni par un programme d'indication qui utilise l'installation, autre que comme un argument lors de l'installation qui est invoqué, vous devez faire un effort de bonne foi pour assurer que dans le cas d'une demande qui ne fournit pas que la fonction ou tableau, l'installation fonctionne et effectue une partie quelconque de son objet de manière significative. (Par exemple, une fonction dans une bibliothèque pour calculer des racines carrées a une finalité qui est totalement définie indépendamment de l'application. Par conséquent, le paragraphe 2d exige que toute fonction d'application fournie ou tout tableau utilisé par cette fonction soit optionnel : si l'application ne la fournit pas, la fonction de racine carrée doit encore pouvoir calculer des racines carrées.) Ces conditions s'appliquent à l'ouvrage modifié pris comme un tout. Si des éléments identifiables de ce travail ne sont pas dérivés de la bibliothèque et peuvent être raisonnablement considérés comme indépendants et des œuvres distinctes en elles-mêmes, alors la présente liste et ces conditions ne s'appliquent pas à ces éléments lorsque vous les distribuez en tant qu'œuvres distinctes. Mais lorsque vous distribuez ces mêmes éléments comme partie d'un tout qui est une œuvre basée sur la bibliothèque, la distribution de ce tout doit être basée sur les termes de cette licence, dont les autorisations pour les autres licenciés s'étendent à l'ensemble des ouvrages et par conséquent, à chaque partie indifféremment de qui l'a écrite. Ainsi, ce n'est pas le but de cette section de revendiquer des droits ou de contester vos droits à l'œuvre entièrement écrite par vous mais plutôt, l'intention est d'exercer le droit de contrôler la distribution de travaux dérivés ou collectifs fondés sur la bibliothèque. En outre, la simple agrégation d'une autre œuvre qui n'est pas basée sur la bibliothèque à la bibliothèque (ou avec une œuvre basée sur la bibliothèque), sur un volume d'un support de stockage ou de distribution ne fait pas tomber cette autre œuvre sous le champ d'application de la présente licence.

3. Vous pouvez choisir d'appliquer les termes de la licence publique générale GNU ordinaire à la place de cette licence à une copie donnée de la bibliothèque. Pour ce faire, vous devez modifier les notices qui se réfèrent à cette licence, de sorte qu'ils se réfèrent à la licence publique générale GNU ordinaire, version 2, au lieu de cette licence. (Si une version plus récente que la version 2 de la licence publique générale GNU ordinaire a été publiée, vous pouvez spécifier plutôt cette version si vous le souhaitez.) N'effectuer aucun changement dans ces avis. Une fois cette modification apportée à une copie donnée, elle est irréversible pour cette copie, de sorte que la licence publique générale GNU ordinaire s'applique à toutes les copies ultérieures et aux œuvres et aux travaux dérivés produits à partir de cette copie. Cette option est utile lorsque vous souhaitez copier une partie du code de la bibliothèque dans un programme qui n'est pas une bibliothèque.

4. Vous pouvez copier et distribuer la bibliothèque (ou une partie ou un dérivé de celle-ci, conformément à l'article 2) en code objet ou sous forme d'exécutable, selon les termes des articles 1 et 2 ci-dessus à condition de l'accompagner du code source complet correspondant lisible à la machine, qui doit être distribué selon les termes des articles 1 et 2 ci-dessus, sur un support habituellement utilisé pour l'échange de logiciel. Si la distribution du code objet consiste à offrir un accès à la copie à partir d'un lieu désigné, alors l'offre d'un accès équivalent pour copier le code source au même endroit satisfait à l'obligation de distribuer le code source, même si les tiers ne sont pas contraints de copier la source avec le code objet.

5. Un programme qui ne contient aucun dérivé d'une partie de la bibliothèque mais est conçu pour fonctionner avec la bibliothèque en étant compilé ou lié à elle, est appelé une œuvre qui utilise la bibliothèque. Un tel travail qui isolément n'est pas un travail dérivé de la bibliothèque et sort donc du champ d'application de la présente licence. Cependant, lier une œuvre qui utilise la bibliothèque à la bibliothèque, crée un exécutable qui est un dérivé de la bibliothèque (car il contient des portions de la bibliothèque) plutôt que d'un travail qui utilise la bibliothèque. L'exécutable est donc couvrir par la présente licence. L'article 6 dispose des modalités de distribution de tels exécutables. Quand une œuvre qui utilise la bibliothèque utilise des matériaux à partir d'un fichier en-tête qui fait partie de la bibliothèque, le code objet pour l'œuvre peut être un travail dérivé de la bibliothèque, même si le code source ne l'est pas. Que ce soit vrai est particulièrement important si le travail peut être lié sans la bibliothèque, ou si le travail est lui-même une bibliothèque. Le seuil pour que cela soit vrai n'est pas nécessairement défini par la loi. Si un tel fichier objet utilise uniquement des paramètres numériques, de dispositions de structure de données et des accesseurs, et des petites macros et des petites fonctions en ligne (dix lignes ou moins en longueur), pour l'utilisation du fichier objet est libre, indépendamment de savoir s'il est juridiquement un travail dérivé. (Les exécutables contenant ce code objet et des parties de la bibliothèque relèvent toujours de la section 6.) Sinon, si le travail est dérivé de la bibliothèque, vous pouvez distribuer le code objet pour l'œuvre aux termes de l'article 6. Tout exécutable contenant cette œuvre relève également de l'article 6, qu'il soit lié ou non directement à la bibliothèque elle-même..

6. Comme exception aux articles plus haut, vous pouvez également combiner ou lier une œuvre qui utilise la bibliothèque à la bibliothèque, afin de produire une œuvre contenant des parties de la bibliothèque, et distribuer ce travail selon les termes de votre choix, à conditions que les clauses permettent la modification de l'œuvre pour son propre usage par le client et de l'ingénierie inverse pour le débogage de telles modifications. Vous devez donner un préavis clair avec chaque

copie de l'œuvre sur le fait que la bibliothèque est utilisée tel quel et que la bibliothèque et son utilisation sont couvertes par la présente licence. Vous devez fournir une copie de cette licence. Si le travail en cours d'exécution affiche des avis de droit d'auteur, vous devez inclure la mention de copyright pour la bibliothèque qui les concerne, ainsi qu'une référence dirigeant l'utilisateur vers une copie de cette licence. En outre, vous devez effectuer l'une de ces opérations :

- **a)** Accompagner le travail avec le code source complet correspondant lisible par machine pour la bibliothèque, y compris toutes les modifications utilisées dans l'œuvre (qui doit être distribuée en vertu des articles 1 et 2 mentionnés plus haut) et si le travail est un exécutable lié à la bibliothèque avec l'œuvre complètement lisible à la machine qui utilise la bibliothèque, comme code objet et/ou code source, de sorte que l'utilisateur puisse modifier la bibliothèque et la relier pour produire un exécutable modifié contenant la bibliothèque modifiée. (Il est entendu que l'utilisateur qui modifie les contenus et fichiers de définition de la bibliothèque ne sera pas forcément capable de recompiler l'application pour utiliser les définitions modifiées.)
- **b)** Utiliser un mécanisme adéquat de bibliothèque partagée pour la liaison avec la bibliothèque. Un mécanisme adéquat est celui qui (1) utilise au moment de l'exécution d'une copie de la bibliothèque déjà présente dans le système informatique de l'utilisateur, plutôt que de copier les fonctions de bibliothèque dans l'exécutable et (2) fonctionnera correctement avec une version modifiée de la bibliothèque, si l'utilisateur en installe une, tant que la version modifiée est une interface compatible avec la version utilisée pour l'œuvre.
- **c)** Accompagner l'œuvre d'une offre écrite, valable pendant au moins trois ans, pour donner au même utilisateur les éléments spécifiés à la section 6a, ci-dessus, pour un prix n'excédant par le coût de l'exécution de cette distribution.
- **d)** Si la distribution de l'œuvre est faite en offrant l'accès à la copie à partir d'un lieu désigné, offrir un accès équivalent de copie des éléments spécifiés ci-dessus à partir du même emplacement.
- **e)** Vérifier si l'utilisateur a déjà reçu une copie de ces matériaux ou si vous avez déjà envoyé une copie à cet utilisateur. Pour un exécutable, la forme requise de l'œuvre qui utilise la bibliothèque, doit comprendre toutes les données et les programmes utilitaires nécessaires pour la reproduction de l'exécutable. Toutefois, par exception spéciale, les documents qui sont distribués ne peuvent inclure tout ce qui est normalement distribué (sous forme source ou binaire) avec les composants principaux (compilateur, noyau, etc.) du système d'exploitation sur lequel l'exécutable tourne, à moins que ce composant lui-même n'accompagne l'exécutable. Il peut arriver que cette exigence soit contraire à aux restrictions de la licence d'autres bibliothèques propriétaires qui n'accompagnent pas normalement le système d'exploitation. Une telle contradiction signifie que vous ne pouvez pas utiliser à la fois ces éléments et la bibliothèque dans un exécutable que vous distribuez.

7. Vous pouvez placer les facilités de bibliothèque qui sont un travail basé sur la bibliothèque, côte à côte, dans une bibliothèque unique, avec d'autres installations de la bibliothèque non couvertes par la présente licence, et distribuer une telle bibliothèque combinée, à condition que la distribution séparée du travail basé sur la bibliothèque et les autres facilités de bibliothèque soient autorisées par ailleurs et à condition que vous faires ces deux choses :

- **a)** Accompagner la bibliothèque combinée d'une copie de l'œuvre même basée sur la bibliothèque, non combinée avec les autres facilités de bibliothèque. Ceci doit être distribué sous les termes des sections ci-dessus.
- **b)** Donner une notice évidente avec la bibliothèque combinée du fait qu'une partie de celle-ci est une œuvre basée sur la bibliothèque, en expliquant où trouver la forme non combinée de la même œuvre.

8. Vous ne pouvez ni copier, ni modifier ni concéder sous licence ni lier avec ni distribuer la bibliothèque sauf expressément mentionné sous cette licence. Toute tentative de copier, modifier, concéder sous licence, lier avec ou distribuer la bibliothèque est nulle et terminera automatiquement vos droits en vertu de la présente licence. Toutefois, les parties qui ont reçu des copies ou des droits, au titre de la présente licence, ne verront pas leurs autorisations résiliées aussi longtemps que ces parties se conforment pleinement à la licence.

9. Vous n'êtes pas obligé d'accepter cette licence, puisque vous ne l'avez pas signée. Cependant, rien d'autre ne vous autorise à modifier ou distribuer la bibliothèque ou ses œuvres dérivées. Ces actions sont interdites par la loi si vous n'acceptez pas cette licence. Par conséquent, en modifiant ou en distribuant la bibliothèque (ou toute œuvre basée sur la bibliothèque), vous indiquez votre acceptation de cette licence pour agir ainsi et tous ces termes et conditions pour la copie, la distribution ou la modification de la bibliothèque ou d'ouvrages fondés sur elle.

10. Chaque fois que vous redistribuez la bibliothèque (ou toute œuvre basée sur la bibliothèque), le destinataire reçoit automatiquement une licence du concédant de licence initiale copiée, distribuée, liée ou modifiée à la bibliothèque, sous réserve de ces termes et conditions. Vous ne pouvez pas imposer des restrictions supplémentaires pour l'exercice par les bénéficiaires des droits accordés dans les présentes. Vous n'êtes pas responsable du respect par les tierces parties de cette licence.

11. Si, à la suite d'un jugement d'un tribunal ou d'une allégation de violation de brevet ou pour toute autre raison (non limitée aux questions de brevet), des conditions vous sont imposées (que ce soit par ordonnance, accord amiable ou d'une autre) qui contredisent les conditions de cette licence, ils ne vous excluent pas des conditions de la présente licence. Si vous ne pouvez pas distribuer de manière à satisfaire simultanément vos obligations en vertu de la présente licence et toutes autres obligations permanentes, alors en conséquence, vous ne pouvez pas distribuer la bibliothèque du tout. Par exemple, si une licence de brevet ne permettait pas une redistribution sans redevance de la bibliothèque par tous ceux qui reçoivent une copie directement ou indirectement par votre intermédiaire, alors la seule façon pour vous de satisfaire cette licence serait de vous abstenir totalement de toute distribution de la bibliothèque. Si une partie quelconque de cette section est tenue pour nulle ou inopposable dans une circonstance particulière, le reste de la section est destinée à s'appliquer et la section dans son ensemble est destinée à s'appliquer dans d'autres circonstances. Ce n'est pas le but de cette section de vous inciter à transgresser un quelconque brevet ou d'autres revendications à un droit de propriété ou à contester de telles revendications ; cet article a pour seul but de protéger l'intégrité du système de distribution du logiciel libre qui est mis en œuvre par le pouvoir public et les pratiques de licence. Beaucoup de gens font de généreuses contributions au large spectre de logiciels distribués par ce système en se fiant à l'application cohérente du système. C'est à l'auteur/

donateur de décider si il (ou elle) veut distribuer du logiciel par un quelconque autre système et un concessionnaire ne peut imposer ce choix. Cette section vise à rendre totalement limpide ce que l'on croit être une conséquence du reste de la présente licence.

12. Si la distribution et/ou l'utilisation de la bibliothèque est limitée dans certains pays par des droits ou droits sur les interfaces, le détenteur original des droits qui classent la bibliothèque sous cette licence, peut ajouter une limitation géographique de distribution explicite qui exclut ces pays, de sorte que la distribution soit permise seulement dans (ou entre) les pays non exclus. Dans un tel cas, la présente licence incorpore la limitation comme si elle était écrite dans le corps de cette licence.

13. La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et/ou de nouvelles versions de la petite licence publique et générale de temps à autre. Ces nouvelles versions sont similaires à l'esprit de la présente version mais peuvent différer dans les détails pour résoudre les nouveaux problèmes ou préoccupations. Chaque version reçoit un numéro de version distinctif. Si la bibliothèque précise un numéro de version de cette licence qui s'y applique et à toute version ultérieure, vous avez la possibilité de suivre les termes et conditions de cette version ou de toute autre version ultérieure publiée par la Free Software Foundation. Si la bibliothèque ne spécifie pas un numéro de version de cette licence, vous pouvez choisir n'importe quelle version publiée par la Free Software Foundation.

14. Si vous désirez incorporer des éléments de la bibliothèque dans d'autres programmes libres dont les conditions de distribution sont incompatibles avec celles-ci, écrivez à l'auteur pour demander l'autorisation. Pour les logiciels dont les droits d'auteur appartiennent à la Free Software Foundation, écrivez à cette fondation. Nous faisons parfois des exceptions à la règle. Notre décision est guidée par les deux buts de préserver le statut libre de tous les dérivés de nos logiciels libres et de promouvoir le partage et la réutilisation du logiciel en général.

AUCUNE GARANTIE

15. PARCE QUE LA BIBLIOTHÈQUE EST LIBRE ET GRATUITE, IL N'Y A AUCUNE GARANTIE POUR LA BIBLIOTHÈQUE, DANS LA MESURE AUTORISÉE PAR LA LOI APPLICABLE. POUR INDICATION CONTRAIRE ÉCRITE, LES TITULAIRES DES DROITS D'AUTEUR ET/OU DES AUTRES PARTIES FOURNIES SUR LA BIBLIOTHÈQUE TEL QUEL SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. LA TOTALITÉ DU RISQUE POUR LA QUALITÉ ET LA PERFORMANCE DE LA BIBLIOTHÈQUE VOUS APPARTIENT. SI LA BIBLIOTHÈQUE EST DÉFECTUEUSE, VOUS ASSUMEZ LE COÛT DE TOUTE ENTRETIEN, RÉPARATION OU CORRECTION.

16. EN AUCUN CAS, SAUF LORSQUE LA LOI APPLICABLE OU UNE CONVENTION ÉCRITE, UN TITULAIRE DE DROIT OU TOUTE AUTRE PARTIE QUI POURRAIT MODIFIER ET/OU REDISTRIBUER LA BIBLIOTHÈQUE COMME PERMIS PLUS HAUT, NE SERA RESPONSABLE ENVERS VOUS DE DOMMAGES, Y COMPRIS LES DOMMAGES GÉNÉRAUX, SPÉCIAUX ET ACCESSOIRES, INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU L'INCAPACITÉ D'UTILISER LA BIBLIOTHÈQUE (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DONNÉES OU LES DONNÉES RENDUES INEXACTES OU LES PERTES PAR VOUS OU PAR DES TIERS OU UNE PANNE DE LA BIBLIOTHÈQUE DE FONCTIONNER AVEC TOUT AUTRE LOGICIEL) MÊME SI UN TEL TITULAIRE OU TOUTE AUTRE PARTIE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. FIN DES TERMES ET CONDITIONS

Comment appliquer ces conditions à vos nouvelles bibliothèques

Si vous développez une nouvelle bibliothèque et si vous désirez qu'elle bénéficie au public le plus large, nous vous recommandons de rendre son logiciel libre afin que tous puissent la redistribuer et la modifier. Vous pouvez le faire en permettant la redistribution sous ces termes (ou alternativement, selon les termes de la licence publique générale ordinaire). Pour appliquer ces termes, joignez les notices suivantes à la bibliothèque. Il est plus sûr de les placer au début de chaque fichier source pour véhiculer le plus efficacement l'exclusion de la garantie, et chaque fichier doit avoir au moins la ligne « copyright » et un pointeur à l'endroit où l'avis complet se trouve. Une ligne pour donner le nom de la bibliothèque est une idée de ce que son nom signifie. L'année du Copyright (C) de l'auteur. Cette bibliothèque est un logiciel libre. Vous pouvez le redistribuer ou le modifier selon les termes de la petite licence publique générale GNU tel que publiée par la Free Software Foundation, soit la version 2.1 de la licence, ou (à votre choix) n'importe quelle version ultérieure de bibliothèque. Ceci est distribué dans l'espoir qu'il sera utile, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou d'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. Voir la petite licence publique générale GNU pour plus de détails. Vous devriez avoir reçu une copie de la petite licence publique générale GNU avec cette bibliothèque. Si non, écrivez à la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, États-Unis. Ajouter également des informations sur la façon de vous contacter par courriel et sur papier. Vous devriez également demander à votre employeur (si vous travaillez en tant que programmeur) ou de votre école, le cas échéant, de signer un « déni de droit d'auteur », pour la bibliothèque, si nécessaire. Voici un échantillon de (noms modifiés) : Yoyodyne, Inc., décline tout intérêt de copyright dans la bibliothèque 'Frob' (une bibliothèque pour la fabrication des boutons) révisée par James Hacker. signature de Ty Coon, 1 avril 1990. Ty Coon, Président de la société trucmuche.

PETITE LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU

Version 3, 29 juin 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>> Tout le monde est autorisé à copier et distribuer des copies de ces documents de licence, mais aucune modification n'est permise. Cette version de la petite licence publique générale GNU intègre les modalités et les conditions de la version 3 de la licence publique générale GNU, complétée par les autorisations supplémentaires énumérées ici.

0. Définitions additionnelles

Tel qu'utilisé ici, « cette licence » se réfère à la version 3 de la petite licence publique générale GNU, et « GNU GPN » se réfère à la version 3 de la licence publique générale GNU. La « bibliothèque » se réfère à une œuvre soumise à cette licence, autre qu'une application ou une œuvre combinée, comme défini plus loin. Une « application » est une œuvre qui fait usage d'une interface fournie par la bibliothèque, mais qui, pour le reste n'est pas basée sur la bibliothèque. La définition d'une sous-classe d'une classe définie par la bibliothèque est considérée comme un mode d'utilisation d'une interface fournie par la bibliothèque. Une œuvre combinée est produite par la combinaison ou la liaison d'une application avec une bibliothèque. La version particulière de la bibliothèque avec laquelle l'œuvre combinée a été réalisée, signifie que la source correspondante de l'œuvre combinée, à l'exclusion de tout code source pour des parties de l'œuvre combinée qui, considérée isolément, sont basées sur l'application et non sur la version liée. Le « code d'application

correspondant » pour une œuvre combinée signifie que le code objet et/ou le code source pour l'application, y compris les données et les programmes utilitaires nécessaires pour la reproduction de l'œuvre combinée depuis l'application, mais à l'exclusion des bibliothèques système de l'œuvre combinée.

1. Exception à la section 3 de GNU GPL

Vous pouvez transmettre une œuvre couverte sous les sections 3 et 4 de cette licence sans être lié par l'article 3 de GNU GPL.

2. Acheminement des versions modifiées

Si vous modifiez une copie de la bibliothèque et si dans vos modifications, une installation se réfère à une fonction ou à des données devant être fournies par une application qui utilise la fonction (autre qu'un argument utilisé lorsque la fonction est invoquée), vous pouvez transmettre une copie de la version modifiée :

- a) dans le cadre de cette licence, à condition que vous fassiez un effort de bonne foi pour vous assurer que dans le cas d'une application qui ne fournit pas la fonction ou les données, la fonction continue à fonctionner et effectue une partie quelconque de son objet de manière significative, ou
- b) sous licence GNU GPL, avec aucune des autorisations supplémentaires de cette licence applicable à cette copie.

3. Code objet incorporant le matériel des fichiers de tête de bibliothèque

La forme de code objet d'une application peut intégrer le matériel à partir d'un fichier de tête qui fait partie de la bibliothèque. Vous pouvez acheminer ce code objet selon les termes de votre choix, à condition que, si le matériel incorporé ne se limite pas à des paramètres numériques, des dispositions de structure de données du matériel et d'accesseurs ou de petites macros, des fonctions en ligne et des modèles (dix lignes ou moins en longueur), vous pouvez agir comme suit :

- a) Donner une notice évidente avec chaque copie du code objet que la librairie utilise en elle et que la bibliothèque et son utilisation sont couvertes par cette licence.
- b) Accompanyer le code objet d'une copie de GNU GPL et de ce document de licence.

4. Œuvres combinées

Vous pouvez acheminer une œuvre combinée à des conditions de votre choix qui, prises ensemble, ne limitent pas effectivement la modification des parties de la bibliothèque contenues dans l'œuvre combinée et l'ingénierie inverse pour le débogage de telles modifications, si vous agissez comme suit :

- a) Donner une notice évidente avec chaque copie de l'œuvre combinée que la bibliothèque utilise en elle et que la bibliothèque et son utilisation sont couvertes par la présente licence.
- b) Accompanyer l'œuvre combinée d'une copie de GNU GPL et de son document de licence.
- c) Pour une œuvre combinée qui affiche les mentions de copyright lors de l'exécution, notamment la notice de copyright pour la bibliothèque parmi ces avis, ainsi que d'une référence dirigeant l'utilisateur vers les copies de GNU GPL et de ce document de licence.
- d) Exécuter l'une des opérations suivantes :
 - 0) Transmettre la source correspondante minimale aux termes de la présente licence et le code d'application correspondant sous une forme adéquate pour, et selon les termes de cette autorisation, que l'utilisateur puisse recombinaison ou relier l'application avec une version modifiée de la version liée, pour produire une œuvre combinée modifiée, de la manière spécifiée de la section 6 de GNU GPL pour la transmission de la source correspondante.
 - 1) Utiliser un mécanisme adéquat de bibliothèque partagée pour la liaison avec la bibliothèque. Un mécanisme adéquat est celui qui (a) utilise au moment de l'exécution une copie de la bibliothèque déjà présente sur le système informatique de l'utilisateur et (b) qui fonctionne correctement avec une version modifiée de la bibliothèque qui est une interface compatible avec la version liée.
- e) Fournir l'information d'installation, mais seulement s'il vous est demandé par ailleurs de fournir une telle information sous la section 6 de GNU GPL, et uniquement dans la mesure où des telles informations sont nécessaires pour installer et exécuter une version modifiée de l'œuvre combinée produite par recombinaison ou nouvelle liaison de l'application avec une version modifiée de la version liée. (Si vous utilisez l'option 4d0, l'information d'installation doit accompagner la source correspondante minimale et le code d'application correspondant. Si vous utilisez l'option 4d1, vous devez fournir l'information d'installation de la manière spécifiée par la section 6 de GNU GPL pour la transmission de la source correspondante.)

5. Bibliothèques combinées

Vous pouvez placer les fonctions de bibliothèque qui sont une œuvre basée sur la librairie côte à côte dans une bibliothèque simple ensemble avec les autres fonctions de librairie qui ne sont pas des applications et qui ne sont pas couvertes par cette licence et transmettre une telle bibliothèque combinée sous les termes de votre choix, si vous agissez comme suit :

- a) Accompanyer la bibliothèque combinée d'une copie de la même œuvre basée sur la bibliothèque, non combinée avec d'autres fonctions de bibliothèque.
- b) Donner une notice évidente avec la bibliothèque combinée qu'une partie de celle-ci est une œuvre basée sur la bibliothèque et qui explique où trouver la forme non combinée de la même œuvre.

6. Versions révisées de la petite licence publique générale GNU

13. La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et/ou de nouvelles versions de la petite licence publique et générale de temps à autre. Ces nouvelles versions sont similaires dans l'esprit à la présente version mais peuvent différer dans les détails pour résoudre les nouveaux problèmes. Si la bibliothèque que vous avez reçue précise qu'une certaine version de la petite licence publique générale GNU ou une version ultérieure s'applique à elle, vous avez la possibilité de suivre les termes et conditions de cette version publiée ou de toute autre version ultérieure publiée par la Free Software Foundation. Si la bibliothèque que vous avez reçue ne précise pas de numéro de version de la petite licence publique générale GNU, vous pouvez choisir n'importe quelle version de la petite licence publique générale GNU publiée par la Free Software Foundation. Si la bibliothèque que vous avez reçue précise qu'un proxy peut décider d'une future version de la petite licence publique générale GNU s'applique, la déclaration publique d'acceptation de n'importe quelle version est une autorisation permanente pour vous de choisir cette version pour la bibliothèque.

Copyright (c) 2000 - 2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <<http://mad4milk.net>>

L'autorisation est accordée gratuitement à toute personne obtenant une copie de ce logiciel et les fichiers de document associé (le « logiciel »), pour traiter le logiciel sans restriction, y compris sans limitation des droits d'utiliser, copier, modifier, fusionner, publier, distribuer, concéder sous licence et/ou vendre des copies du logiciel et de permettre aux personnes à qui le logiciel est fourni pour le faire, sous réserve des conditions suivantes : L'avis au sujet des droits d'auteur plus haut et l'avis d'autorisation doivent être inclus dans toutes les copies ou parties substantielles du logiciel. LE LOGICIEL EST FOURNI TEL QUEL, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS LIMITATION, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS OU LES TITULAIRES DU DROIT D'AUTEUR NE SERONT RESPONSABLES D'AUCUN DOMMAGES, RÉCLAMATION OU AUTRE RESPONSABILITÉ, QUE CE SOIT DANS UNE ACTION DE CONTRAT, À TORT OU AUTREMENT, DÉCOULANT DE (OU EN RELATION AVEC LE) LOGICIEL OU L'UTILISATION OU AUTRES TRAITEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Licence publique Eclipse

Le logiciel inclus dans ce produit contient un logiciel protégé par les droits d'auteur qui est distribué sous licence EPL.

Vous pouvez obtenir le code Source complet correspondant de notre part pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit, en envoyant un courriel à : dpdopencsrc@samsung.com. Si vous voulez obtenir le code Source correspondant complet sur CD-ROM par exemple, le coût de la distribution physique peut être facturé. Cette offre est valable pour toute personne en possession de cette information.

Logiciel EPL : Projet Eclipse

Licence publique Eclipse - v 1.0

LE PROGRAMME ACCOMPAGNANT EST FOURNI SOUS LES TERMES DE CETTE LICENCE PUBLIQUE ECLIPSE (« CONTRAT »). TOUTE UTILISATION, REPRODUCTION OU DISTRIBUTION DU PROGRAMME CONSTITUE L'ACCEPTATION DU DESTINATAIRE DU PRÉSENT CONTRAT.

1. DÉFINITIONS

« Contribution » signifie :

- a) dans le cas du Contributeur initial, le code initial et la documentation distribués en vertu du présent accord, et
- b) dans le cas de chaque contributeur ultérieure :

- i) les changements apportés au programme, et

- ii) les ajouts au programme,

ces modifications et/ou des ajouts au programme proviennent de (et sont distribuées par) ce contributeur particulier.

Une contribution « provient » d'un contributeur s'il a été ajouté au programme par le contributeur lui-même ou toute personne agissant au nom du contributeur. Les contributions ne comprennent pas les ajouts au programme qui : (i) sont des modules séparés de logiciel distribué en collaboration avec le programme sous leur propre contrat de licence, et (ii) ne sont pas des œuvres dérivées du programme.

« Contributeur » signifie toute personne physique ou morale qui distribue le programme.

« Brevets sous licence » signifie les brevets revendiqués sous licence par un contributeur qui ne sont pas nécessairement violés par l'utilisation ou la vente de sa contribution seule ou en combinaison avec le programme.

« Programme » désigne les contributions distribuées en conformité avec le présent accord.

« Bénéficiaire » signifie toute personne qui reçoit le programme en vertu du présent accord, y compris tous les contributeurs.

2. CONCESSION DE DROITS

a) Sous réserve des dispositions du présent accord, chaque contributeur concède au bénéficiaire une licence non exclusive, dans le monde entier, une licence libre de droits d'auteur de reproduire, préparer des travaux dérivés, afficher publiquement, exécuter publiquement, distribuer et offrir une sous-licence de la contribution du contributeur, le cas échéant, et ces travaux dérivés, sous forme de code source et de code objet.

b) Sous réserve des dispositions du présent accord, chaque contributeur concède au bénéficiaire une licence non exclusive, dans le monde entier, libre de droits d'auteur en vertu des brevets sous-licence, de fabriquer, d'utiliser, de vendre, d'offrir en vente, d'importer et transférer autrement la contribution du contributeur, selon le cas, sous la forme de code source et de code objet. Cette licence de brevet s'applique à la combinaison de la contribution et au programme si, au moment où la contribution est ajoutée par le contributeur, cette addition de la contribution détermine une combinaison couverte par les brevets sous-licence. La licence de brevet ne s'applique à toutes les autres combinaisons qui incluent la contribution. Aucun matériel en soi n'est autorisé en vertu des présentes.

c) Le destinataire comprend que, bien que chaque contributeur accorde des licences à ses contributions énoncées dans les présentes, aucune assurance n'est fournie par un contributeur que le programme ne contrefait pas le brevet ou d'autres droits de propriété intellectuelle de toute autre entité. Chaque contributeur décline toute responsabilité au destinataire pour les allégations formulées par toute autre entité fondée sur la violation des droits de propriété intellectuelle ou autre. Comme condition au préalable à l'exercice des droits de licence accordés en vertu des présentes, chaque bénéficiaire assume l'entière responsabilité de garantir les autres droits de propriété intellectuelle

nécessaires, le cas échéant. Par exemple, si une licence de brevet tiers est nécessaire pour permettre au bénéficiaire de distribuer le programme, il est de la responsabilité du destinataire d'acquiescer cette licence avant de distribuer le programme.

d) Chaque contributeur représente qu'à sa connaissance, il a suffisamment de droits d'auteur dans sa contribution, le cas échéant, d'accorder la licence des droits d'auteur énoncés dans le présent rapport.

3. EXIGENCES

Un contributeur peut choisir de distribuer le programme sous forme de code objet en vertu de son propre contrat de licence, à condition que :

a) le contrat soit conforme aux termes et conditions du présent accord, et

b) son accord de licence :

i) décline au nom de tous les contributeurs toutes les garanties et conditions, expresses et implicites, y compris les garanties ou conditions des titres et de non-contrefaçon, et les garanties ou conditions implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier,

ii) exclut effectivement au nom de tous les contributeurs toute responsabilité pour tous les dommages, y compris directs, indirects, spéciaux, fortuits ou consécutifs, tels que la perte de profit,

iii) stipule que toute disposition qui s'écarterait de la présente convention est offerte par ledit contributeur seul et non par une autre partie, et

iv) stipule que le code source du programme est disponible chez le contributeur et informe les titulaires de permis comment l'obtenir d'une manière raisonnable sur un support habituellement utilisé pour l'échange de logiciel.

Lorsque le programme est mis à disposition sous forme de code source :

a) il doit être mis à disposition en vertu du présent accord, et

b) une copie du présent accord doit être incluse avec chaque copie du programme.

Les contributeurs ne peuvent ni supprimer ni modifier les mentions des droits d'auteur contenues dans le programme.

Chaque contributeur doit s'identifier comme étant à l'origine de sa contribution, le cas échéant, d'une manière qui permet raisonnablement aux destinataires suivants d'identifier l'auteur de la contribution.

4. DISTRIBUTION COMMERCIALE

Les distributeurs commerciaux de logiciel peuvent accepter certaines responsabilités en rapport avec les utilisateurs finaux, les partenaires commerciaux, etc. Bien que cette licence est destinée à faciliter l'utilisation commerciale du programme, le contributeur qui inclut le programme dans une offre de produit commercial doit le faire d'une manière qui ne crée pas de responsabilité potentielle pour d'autres contributeurs. Par conséquent, si un contributeur inclut le programme dans une offre de produit commercial, le contributeur (« contributeur commercial ») s'engage à défendre et à indemniser tous les autres contributeurs (« contributeurs indemnisés ») contre toutes les pertes, dommages et frais (collectivement « pertes ») découlant de réclamations, de poursuites et d'autres actions en justice intentées par un tiers contre le contributeur indemnisé, dans la mesure causée par les actes ou omissions de la contribution commerciale comme dans le cadre de la distribution du programme, dans une gamme de produits commerciaux. Les obligations de la présente section ne s'appliquent pas à une réclamation ou à des pertes liées à une violation de la propriété intellectuelle, réelle ou présumée. Pour être admissible, un contributeur indemnisé doit : a) prévenir rapidement le contributeur commercial par écrit d'une telle réclamation et b) permettre au contributeur commercial de contrôler et de coopérer avec le contributeur commercial dans la défense et les négociations afférentes au règlement. Le contributeur indemnisé peut participer à une telle réclamation à ses propres frais.

Par exemple, un contributeur peut inclure le programme dans une offre de produit commercial, le produit X. Ce contributeur est alors un contributeur commercial. Si ce contributeur commercial fait ensuite des allégations de rendement, ou offre des garanties liées au produit X, ces allégations de rendement et les garanties sont de la responsabilité du contributeur commercial seul. Dans cette section, le contributeur commercial aurait à défendre les réclamations contre les autres contributeurs liés à ces allégations de performance et de garantie et si le tribunal exige de toute autre contributeur de payer des dommages, le contributeur commercial doit payer ces dommages et intérêts.

5. AUCUNE GARANTIE

SAUF STIPULATION EXPRESSE DANS LE PRÉSENT CONTRAT, LE LOGICIEL EST FOURNI TEL QUEL, SANS GARANTIES NI CONDITIONS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES GARANTIES AUX CONDITIONS DE TITRE, DE NON -CONTREFAÇON, DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. Chaque bénéficiaire est seul responsable pour déterminer la pertinence d'utiliser et de distribuer le programme et assume tous les risques associés à l'exercice des droits en vertu du présent accord, y compris mais sans limitation les risques et les coûts des erreurs de programme, la conformité aux lois applicables, les dommages ou la perte de données, les programmes ou l'équipement et l'indisponibilité ou l'interruption des opérations.

6. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

SAUF STIPULATION EXPRESSE DANS LE PRÉSENT CONTRAT, AUCUN BÉNÉFICIAIRE NI AUCUN CONTRIBUTEUR N'A AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, DOMMAGES PARTICULIERS, EXEMPLAIRES OU INDIRECTS (Y COMPRIS MAIS SANS LIMITATION LA PERTE), QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET LA THÉORIE DE LA RESPONSABILITÉ, QUE CE SOIT EN CONTRAT, RESPONSABILITÉ ABSOLUE OU TORT (INCLUANT LA NÉGLIGENCE OU AUTRE) PROVENANT DE TOUTE FORME DE L'UTILISATION OU LA DISTRIBUTION DU PROGRAMME OU L'EXERCICE DES DROITS ACCORDÉS PAR LA PRÉSENTE, MÊME SI AVERTI DE LA POSSIBILITÉ TELS DOMMAGES.

7. GÉNÉRALITÉS

Si une disposition quelconque du présent accord est non valable ou inapplicable en vertu du droit applicable, cela n'affecte pas la validité ou caractère exécutoire du reste des termes du présent accord, et sans autre action des parties aux présentes, une telle disposition doit être réformée dans la mesure minimale nécessaire pour la rendre valable et exécutoire. Si un bénéficiaire entre en litige au sujet des brevets contre une entité (y compris une demande reconventionnelle ou une demande reconventionnelle dans un procès), alléguant que le programme en lui-même (à l'exclusion des combinaisons du programme avec d'autres logiciels ou matériels) viole des brevets du destinataire, alors les droits des bénéficiaires tel qu'octroyés en vertu de l'article 2(b) prennent fin à compter de la date de tel litige. Tous les droits des destinataires en vertu du présent accord prennent fin s'ils ne parviennent pas à se conformer à l'une des conditions matérielles ou aux conditions du présent accord et ne résolvent pas un tel manquement dans un délai raisonnable, après avoir pris connaissance de la non-conformité. Si les droits de tous les bénéficiaires en vertu du présent accord s'achèvent, le bénéficiaire s'engage à cesser d'utiliser et de distribuer le programme dès que possible raisonnablement. Toutefois, les obligations du bénéficiaire en vertu du présent accord et toutes les licences accordées par le bénéficiaire en rapport avec le programme se poursuivent et se maintiennent.

Tout le monde est autorisé à distribuer des copies du présent accord, mais dans le but d'éviter toute incompatibilité, l'accord est protégé par les droits d'auteur et ne peut être modifié de la manière suivante. Le commissaire de l'accord se réserve le droit de publier de nouvelles versions (y compris les révisions) de cet accord de temps en temps. Personne d'autre que le commissaire de l'accord n'a le droit de modifier cet accord. La fondation Eclipse est le commissaire d'accord initial. La fondation Eclipse peut attribuer la responsabilité de servir comme commissaire d'accord à une entité distincte avertie. Chaque nouvelle version de l'accord reçoit un numéro de version distinctif. Le programme (y compris les contributions) peut toujours être distribué en vertu de la version de l'accord duquel il a été reçu. En outre, après la publication d'une nouvelle version de l'accord, le contributeur peut choisir de distribuer le programme (y compris ses contributions) dans le cadre de la nouvelle version. Sauf mention expresse dans les sections 2(a) et 2(b) ci-dessus, le destinataire ne reçoit pas de droits ou licences pour la propriété intellectuelle de tout contributeur en vertu du présent accord, soit expressément, par implications, préclusion ou autrement. Tous les droits dans le programme qui ne sont pas expressément accordés en vertu du présent accord, sont réservés.

Cet accord est régi par les lois de l'État de New York et les lois de propriété intellectuelle des États-Unis d'Amérique. Aucune partie du présent accord ne pourra intenter une action légale en vertu du présent accord plus d'un an après la cause de l'action. Chaque partie renonce à ses droits à un procès devant jury dans tout litige résultant.

Licence publique Mozilla

Le logiciel inclus dans ce produit contient des logiciels protégés par copyright qui sont distribués sous licence MPL.

Vous pouvez obtenir le code Source complet correspondant de notre part pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit, en envoyant un courriel à : dpdopencsrc@samsung.com. Si vous voulez obtenir le code source complet correspondant pour support physique tel qu'un CD-ROM, le coût de la distribution physique de la source peut être facturé. Cette offre est valable pour toute personne en possession de cette information.

Logiciel MPL : iText

LICENCE PUBLIQUE MOZILLA Version 1.1

1. Définitions.

1.0.1. « Utilisations commerciales » signifie la distribution ou la réalisation sous une autre forme du code couvert disponible pour un tiers.

1.1. « Contributeur » signifie que chaque entité qui crée ou contribue à la création des modifications.

1.2. « Version contributeur » désigne la combinaison du code d'origine, des modifications antérieures utilisées par un contributeur et les modifications apportées par ce contributeur particulier.

1.3. « Code couvert » désigne le code d'origine ou des modifications ou la combinaison du code d'origine et des modifications, dans chaque cas, y compris des parties de celle-ci.

1.4. « Mécanisme de distribution électronique » désigne un mécanisme généralement accepté dans la communauté de développement des logiciels pour le transfert électronique des données.

1.5. « Exécutable » désigne le code couvert sous toute autre forme de code Source.

1.6. « Développeur initial » désigne la personne ou l'entité désignée comme développeur initial dans l'avis de code source requis par l'annexe A.

1.7. « Œuvre plus grande » désigne une œuvre qui combine le code couvert ou des parties de ceux-ci avec le code non régi par les termes de la présente licence.

1.8. « Licence » désigne le présent document.

1.8.1. « Licencié » signifie avoir le droit d'accorder, dans la mesure du possible, que ce soit au moment de l'octroi initial ou par la suite, les droits transmis par les présentes.

1.9. « Modifications » signifie toute addition ou suppression de la substance ou de la structure soit du code d'origine, soit des modifications précédentes. Lorsque le code couvert est publié sous forme d'une série de fichiers, une modification est :

A. Tout ajout ou suppression à partir du contenu d'un fichier contenant le code d'origine ou des modifications précédentes.

B. Tout nouveau fichier qui contient une partie du code d'origine ou des modifications précédentes.

1.10. « Code d'origine » désigne le code Source du code logiciel qui est décrit dans l'avis de code Source requis par la pièce A du code original et qui, au moment de sa publication sous cette licence n'est pas déjà un code couvert par la présente licence.

1.10.1. « Revendications de brevet » s'entend de toutes revendications de brevet qui appartient maintenant ou acquis ultérieurement, y compris mais sans limitation, les déclarations de méthode, un processus et un appareil, dans tout brevet licenciable par concédant.

1.11. « Code source » désigne la forme préférée du code couvert pour y effectuer des modifications, y compris tous les modules qu'il contient, ainsi que tous les fichiers associés de définition d'interface, les scripts utilisés pour contrôler la compilation et installation d'un exécutable, des comparaisons de code source différentielles contre soit le code original ou un autre code bien connu, code couvert disponible au choix du contributeur. Le code source peut se présenter sous une forme compressée ou d'archivage, pourvu que la décompression adéquate ou le logiciel de sortie d'archive soit largement disponible gratuitement.

1.12. « Vous » ou (« Votre ») désigne une personne ou une entité juridique exerçant les droits prévus et qui se conforme à toutes les conditions de cette licence ou à une version ultérieure de cette licence publiée en vertu de la section 6.1. Pour les personnes morales, « Vous » inclut toute entité qui commande, est commandée ou sous commande commune avec Vous. Aux fins de cette définition, « commande » signifie (a) le pouvoir direct ou indirect, de causer la direction ou la gestion d'une telle entité, que ce soit par contrat ou autrement, ou (b) la propriété de plus de cinquante pour cent (50 %) des actions en circulation ou la propriété effective d'une telle entité.

2. Licence du code source

2.1. La subvention du développeur initial

Le développeur initial vous concède une licence mondiale, libre de droits, une licence non exclusive, sous réserve de réclamations de tiers au sujet de la propriété intellectuelle :

(a) en vertu des droits de propriété intellectuelle (autre que brevet ou marque) sous-licence par développeur initial à utiliser, reproduire, modifier, afficher, exécuter, sous-licencier et distribuer le code d'origine (ou des parties de ceux-ci) avec ou sans modifications, et/ou dans le cadre d'une œuvre plus grande, et

(b) en vertu des revendications au sujet de brevets violés par la réalisation, l'utilisation ou la vente de code d'origine, à réaliser, est réalisé, utiliser, pratiquer, vendre et offrir en vente et/ou autrement aligner du code d'origine (ou des parties de celui-ci).

(c) les licences accordées dans la présente section 2.1(a) et (b) sont effectives à la date initiale à laquelle le développeur distribue en premier lieu le code original en vertu des dispositions de la présente licence.

(d) Nonobstant l'article 2.1(b) ci-dessus, aucune licence de brevet n'est accordée : 1) pour le code que vous supprimez du code original, 2) distingue code d'origine, ou 3) codes des infractions causées par : i) la modification du code d'origine ou ii) la combinaison du code d'origine avec d'autres logiciels ou périphériques.

2.2. Attribution de contributeur

Sous réserve des réclamations de propriété intellectuelle de tiers, chaque contributeur vous concède une licence mondiale, libre de redevances, une licence non exclusive

(a) en vertu des droits de propriété intellectuelle (autres que brevets ou marques) sous-licence par contributeur, d'utiliser, reproduire, modifier, afficher, exécuter, sous-licencier et distribuer les modifications créées par le contributeur (ou des parties de ceux-ci) soit sur une base non modifiée, avec ou sans modifications, et/ou comme partie d'une œuvre plus grande ; et

(b) en vertu des revendications de brevet violé par la réalisation, l'utilisation ou la vente de modifications apportées par le contributeur soit seul et/ou en combinaison avec sa version contributive (ou des parties de cette combinaison), à réaliser, utiliser, vendre, offrir à la vente, et/ou disposer autrement de : 1) les modifications apportées par ce contributeur (ou des parties de ceux-ci) et 2) la combinaison de modifications apportées par cette version contributeur avec son contributeur (ou des parties de cette combinaison).

(c) les licences accordées dans les sections 2.2(a) et 2.2(b) sont effectives à la date à laquelle le contributeur a fait pour la première fois un usage commercial du code couvert.

(d) Nonobstant l'article 2.2(b) ci-dessus, aucune licence de brevet n'est accordée : 1) pour tout code que le contributeur a supprimé de la version du contributeur, 2) séparé de la version contributeur, 3) pour des infractions causées par : i) modifications de tiers de la version du contributeur ou ii) la combinaison de modifications apportées par ledit contributeur avec d'autres logiciels (sauf dans le cadre de la version contributeur) ou d'autres dispositifs, ou 4) en vertu de revendications de violation de brevet par le code couvert en l'absence de modifications effectuées par ce contributeur.

3. Obligations de distribution

3.1. Demande de licence

Les modifications que vous créez ou que auxquelles vous contribuez sont régies par les termes de cette licence, incluant, sans limitation la section 2.2. La version du code source du code couvert peut être distribuée uniquement sous les termes de la présente licence ou une version ultérieure de cette licence publiée en vertu de l'article 6.1, et vous devez inclure une copie de cette licence avec chaque copie du code source que vous distribuez. Vous ne pouvez pas offrir ou imposer des conditions sur n'importe quelle version du code source qui modifie ou limite la version applicable de la présente licence ou ci-dessous des bénéficiaires des droits. Cependant, vous pouvez inclure un document complémentaire offrant des droits supplémentaires décrits dans la section 3.5. 3.2. Disponibilité du code source

Toute modification que vous créez ou à laquelle vous contribuez doit être mise à disposition sous forme de code source sous les termes de cette licence, soit sur le même support que dans une version exécutable, soit via un mécanisme de distribution électronique accepté à toute personne à qui vous avez fait une version exécutable disponible, et soumis à la disposition via le mécanisme de distribution électronique, doit rester disponible pendant au moins douze (12) mois après la date à laquelle il était d'abord disponible, ou au moins six (6) mois après qu'une version ultérieure de cette modification particulière a été mise à la disposition de ces destinataires. Vous êtes responsable de veiller à ce que la version du code source reste disponible même si le mécanisme de distribution électronique est maintenu par une tierce partie.

3.3. Description des modifications

Vous devez être la cause que tous les codes couverts auxquels vous contribuez contient un fichier documentant les changements que vous avez effectués pour créer ce code couvert et la date de tout changement. Vous devez inclure une déclaration mettant en évidence que la modification est dérivée, directement ou indirectement, à partir du code original fourni par le développeur initial et y compris le nom du développeur initial en (a) le code source et (b) dans un avis dans une version exécutable ou la documentation connexe dans laquelle vous décrivez l'origine ou la propriété du code couvert.

3.4. Sujets de propriété intellectuelle

(a) Revendications de tiers

Si le contributeur a connaissance du fait qu'une licence en vertu des droits de propriété intellectuelle d'un tiers est nécessaire pour exercer les droits conférés par le contributeur en vertu des articles 2.1 ou 2.2, la contribution doit inclure un fichier texte avec la distribution du code source intitulé « LÉGAL » qui décrit la demande et l'auteur de la demande de façon suffisamment détaillée pour que le destinataire sache à qui s'adresser. Si le contributeur obtient une telle connaissance après que la modification a été rendue disponible comme décrit à la section 3.2, le contributeur doit rapidement modifier le fichier LÉGAL dans tous les exemplaires que le contributeur met à disposition par la suite et doit prendre d'autres mesures (telles que la notification des listes de décision adéquate ou newsgroups) raisonnablement calculé pour informer ceux qui ont reçu le code couvert que la nouvelle information a été obtenue.

(b) API de contributeur

Si des modifications de contributeur comprennent une interface de programmation d'application et de la contribution à la connaissance de licences de brevet qui sont raisonnablement nécessaires pour mettre en œuvre cette API, la contribution doit également inclure cette information dans le dossier LÉGAL.

(c) Représentations

Le contributeur représente que, sauf comme indiqué conformément à l'article 3.4(a) ci-dessus, le contributeur estime que les modifications du contributeur sont une création originale du contributeur et/ou que le contributeur dispose de droits suffisants pour accorder les droits transmis par la présente licence.

3.5. Avis requis

Vous devez reproduire l'avis dans la pièce A dans chaque fichier du code source. S'il n'est pas possible de placer un tel avis dans un fichier de code source particulier en raison de sa structure, vous devez alors inclure un tel avis dans un lieu (comme un répertoire pertinent) où un utilisateur soit susceptible de rechercher un tel avis. Si vous avez créé une ou plusieurs modifications, vous pouvez ajouter votre nom en tant que contributeur à l'avis décrit à l'annexe A. Vous devez également dupliquer la présente licence dans toute la documentation pour le code source où vous décrivez les droits des bénéficiaires ou des droits de propriétaire relatifs au code couvert. Vous pouvez choisir d'offrir et de percevoir un paiement, garantir, aider, indemniser ou offrir la responsabilité à un ou plusieurs destinataires du code couvert. Cependant, vous pouvez le faire uniquement en votre propre nom et non au nom du concepteur initial ou de tout contributeur. Vous devez être absolument clair sur le fait que toute garantie, aide, obligation d'indemnisation ou de passif est offert par vous seul et vous acceptez d'indemniser le développeur initial et chaque contributeur pour toute responsabilité encourue par le développeur initial ou un contributeur comme un résultat de termes de garantie, d'aide, d'indemnisation ou de responsabilité que vous offrez.

3.6. Distribution des versions exécutables

Vous pouvez distribuer le code couvert sous forme exécutable uniquement si les exigences de l'article 3.1 à 3.5 ont été respectées pour le code couvert, et si vous incluez un avis impliquant que la version du code source du code couvert est disponible sous les termes de cette licence, y compris une description de la manière et du lieu où vous avez rempli les obligations de la section 3.2. L'avis doit figurer clairement dans les avis d'une version exécutable, la documentation connexe ou accessoire, dans laquelle vous écrivez les droits des bénéficiaires au sujet du code couvert. Vous pouvez distribuer la version exécutable du code couvert ou les droits de propriété en vertu d'une licence de votre choix qui peut contenir des termes différents de cette licence, à condition que vous soyez en conformité avec les termes de la présente licence et que la licence pour la version exécutable ne tente pas de limiter ou de modifier les droits du bénéficiaire, dans la version du code source, à partir des droits énoncés dans la présente licence. Si vous distribuez la version exécutable sous une licence différente, vous devez être absolument clair sur le fait que les termes qui diffèrent de la présente licence sont offerts par vous seul et non par le développeur initial ou un contributeur quelconque. Vous acceptez d'indemniser le développeur initial et chaque contributeur pour toute responsabilité encourue par le développeur initial ou un contributeur comme résultat des conditions que vous offrez.

3.7. Œuvres plus grandes

Vous pouvez créer une œuvre plus grande en combinant le code couvert avec un autre code non régi par les termes de cette licence et distribuer l'œuvre plus grande comme un seul produit. Dans un tel cas, vous devez vous assurer de ce que les exigences de la présente licence sont satisfaites pour le code couvert.

4. Incapacité de se conformer en raison de statuts ou de réglementation

S'il est impossible pour vous de vous conformer à l'une quelconque des conditions de cette licence à l'égard de toute ou partie du code couvert en raison de la loi, ordre judiciaire ou d'une réglementation, vous devez : (a) vous conformer aux conditions de cette licence dans la mesure du possible et (b) décrire les limitations et le code affectés. Cette description doit figurer dans le dossier LÉGAL décrit à la section 3.4 et doit être incluse avec toutes les distributions du code source. Sauf dans la mesure interdite par la loi ou une réglementation, une telle description doit être suffisamment détaillée pour qu'un destinataire d'une compétence ordinaire soit en mesure de comprendre.

5. Application de cette licence

Cette licence s'applique au code pour lequel le développeur initial a fixé l'avis dans la pièce A et au code couvert connexe.

6. Versions de la licence

6.1. Nouvelles versions

Netscape Communications Corporation (« Netscape ») peut publier des versions révisées et/ou de nouvelles versions de la licence de temps à autre. Chaque version recevra un numéro de version distinctif.

6.2. Effet des nouvelles versions

Une fois que le code couvert a été publié sous une version particulière de la licence, vous pouvez toujours continuer à l'utiliser aux conditions de cette version. Vous pouvez également choisir d'utiliser un tel code couvert sous les conditions de toute version ultérieure de la licence publiée par Netscape. Personne d'autre que Netscape n'a le droit de modifier les conditions applicables au code couvert créé en vertu de la présente licence.

6.3. Travaux dérivés

Si vous créez ou utilisez une version modifiée de cette licence (que vous pouvez faire uniquement pour l'appliquer au code qui n'est pas déjà du code couvert régi par la présente licence), vous devez (a) renommer votre licence ainsi que les termes « Mozilla », « MOZILLAPL », « MOZPL », « Netscape », « MPL », « NPL » ou tout terme pouvant prêter à confusion qui ne figure pas dans votre licence (à l'exception de noter que notre licence diffère de la présente licence) et (b) rendre clair que votre version de la licence contient des termes qui diffèrent de la licence publique Mozilla et de la licence publique Netscape. (Remplir le nom du développeur initial, du code d'origine ou de la contribution dans l'avis décrit à l'annexe A ne doit pas être considéré en soi comme modification de la présente licence.) 7. EXCLUSION DE GARANTIE

LE CODE COUVERT EST FOURNI EN VERTU DE LA PRÉSENTE LICENCE TEL QUEL, SANS GARANTIE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT, SANS LIMITATION, LES GARANTIES QUE LE CODE COUVERT EST SANS DÉFAUTS, DE QUALITÉ MARCHANDE, ADAPTÉ À UN USAGE PARTICULIER ET SANS INFRACTION. LA TOTALITÉ DU RISQUE POUR LA QUALITÉ ET LA PERFORMANCE DE CETTE BIBLIOTHÈQUE VOUS CONCERNE. SI LE CODE COUVERT S'AVÈRE DÉFECTUEUX D'UNE MANIÈRE QUELCONQUE, VOUS (NON LE DÉVELOPPEUR INITIAL OU UN AUTRE CONTRIBUTEUR) ASSUMEZ LE COÛT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION ET CORRECTION. CETTE LIMITATION DE GARANTIE CONSTITUE UNE PARTIE ESSENTIELLE DE LA PRÉSENTE LICENCE. AUCUNE UTILISATION D'UN CODE COUVERT QUELCONQUE N'EST AUTORISÉE SAUF EN VERTU DE CETTE EXCLUSION.

8. RÉSILIATION

8.1. Cette licence et les droits accordés en vertu des présentes seront automatiquement résiliés si vous ne respectez pas les conditions de la présente et ne parvenez pas à corriger un tel manquement dans les 30 jours après avoir pris connaissance de l'infraction. Toutes les sous-licences de code couvert qui sont accordées correctement survivent à la résiliation de la présente licence. Des dispositions qui, par leur nature, doivent rester en vigueur après l'expiration du présent contrat de licence doivent survivre.

8.2. Si vous entamez des poursuites pour une réclamation en contrefaçon de brevet (à l'exclusion des actions déclaratoires de jugement) contre le développeur initial ou un contributeur (le développeur initial ou contributeur contre lequel vous déposez une telle action est dénommé « Participant ») en alléguant que :

(a) une telle version de contributeur de participant porte atteinte directement ou indirectement à un brevet quelconque, tous droits accordés par le participant à vous sous les sections 2.1 et/ou 2.2 de cette licence doivent, sur préavis de 60 jours à partir de la fin de participant de manière prospective, à moins que si dans 60 jours suivants la réception de l'avis, soit : (i) vous consentiez par écrit à payer une redevance mutuellement acceptable au participant pour votre usage passé et futur des modifications effectuées par le participant, ou (ii) retiriez votre réclamation par rapport à la version de contributeur contre le participant. Si dans les 60 jours de préavis, une redevance raisonnable et de modalité de paiement ne sont pas mutuellement convenus par écrit par les parties ou si la réclamation n'est pas retirée, les droits accordés par le participant à vous en vertu des articles 2.1 et/ou 2.2 sont résiliés automatiquement à l'expiration de la période de préavis de 60 jours spécifiée plus haut. (b) tout logiciel, matériel ou périphérique autre que la version de contributeur du participant, porte atteinte directement ou indirectement à un brevet, les droits concédés par le participant en vertu des sections 2.1(b) et 2.2(b) sont révoqués effectivement à compter de la date de première réalisation, utilisation, vente, distribution par vous des modifications apportées par ce participant.

8.3. Si vous déposez une plainte en contrefaçon de brevet contre des participants, alléguant que la version de contributeur de participant porte atteinte directement ou indirectement à un brevet, où une telle réclamation est résolue (par exemple par licence ou règlement) avant le début d'un litige en contrefaçon de brevet, la valeur raisonnable des licences accordées par ce participant en vertu des articles 2.1 ou 2.2 doit être prise en compte dans la détermination du montant ou la valeur de tout paiement ou d'une licence.

8.4. En cas de résiliation en vertu des articles 8.1 ou 8.2 ci-dessus, tous les accords de licence utilisateur final (à l'exclusion des distributeurs et de revendeurs) qui ont été valablement délivrés par vous ou tout distributeur ci-dessous avant la résiliation survivront à la résiliation. 9. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

EN AUCUN CAS ET SOUS AUCUNE THÉORIE JURIDIQUE, QUE CE SOIT À TORT (INCLUANT LA NÉGLIGENCE), CONTRACTUELLEMENT OU AUTREMENT, VOUS, LE DÉVELOPPEUR INITIAL ET TOUT AUTRE CONTRIBUTEUR OU TOUT DISTRIBUTEUR DE CODE COUVERT, OU TOUT FOURNISSEUR DE PARTIES, ÊTES RESPONSABLES VIS-À-VIS DE TOUTE PERSONNE DES DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES DOMMAGES POUR PERTE DE CLIENTÈLE, ARRÊTS DE TRAVAIL, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR OU TOUT AUTRE DOMMAGE OU PERTE COMMERCIALE, MÊME SI CETTE PARTIE A ÉTÉ INFORMÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. CETTE LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE S'APPLIQUE PAS À LA RESPONSABILITÉ POUR DÉCÈS OU BLESSURE, RÉSULTANT DE LA NÉGLIGENCE DE CETTE PARTIE EN VERTU DE LA LOI APPLICABLE ET INTERDIT UNE TELLE LIMITATION. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS, DONC CETTE EXCLUSION ET LIMITATION NE VOUS CONCERNE PAS.

10. UTILISATEURS GOUVERNEMENTAUX AMÉRICAINS

Le code couvert est un « article commercial », selon la définition du terme dans la clause 48 C.F.R. 2.101 (octobre 1995) consistant en un « logiciel informatique commercial » et une « documentation de logiciel informatique commercial » conformément à l'emploi de ces termes dans la clause 48 C.F.R. 12.212 (septembre 1995). Conformément aux articles 48 C.F.R. 12.212 et 48 C.F.R. 227.7202-1 à 227.7202-4 (juin 1995), tous les utilisateurs finaux du gouvernement américain acquièrent le code couvert uniquement avec les droits qui sont énoncés aux présentes.

11. DIVERS

Cette licence représente l'accord complet concernant l'objet des présentes. Si une disposition de la présente licence est jugée inapplicable, cette disposition doit être reformulée uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre exécutoire. Cette licence est régie par les dispositions de la loi de la Californie (à l'exception de la loi applicable dans la mesure où le cas échéant il en est disposé autrement) à l'exclusion des conflits avec les lois existantes. En ce qui concerne les litiges dans lesquels au moins une partie est un citoyen ou une entité enregistrée pour faire des affaires aux États-Unis d'Amérique, tout litige relatif à la présente licence est soumis à la juridiction des tribunaux fédéraux du district nord de Californie, avec le lieu se trouvant dans le Comté de Santa Clara, en Californie, avec la partie perdante responsable des frais, y compris mais sans limitation les coûts judiciaires et honoraires d'avocat raisonnables ainsi que les dépens. L'application de la convention des Nations unies sur les contrats de vente internationale de marchandises est expressément exclue. Toute loi ou réglementation qui prévoit que la langue d'un contrat doit être interprétée contre les rédacteurs ne s'applique pas à la présente licence.

12. RESPONSABILITÉ DES RÉCLAMATIONS

De même qu'entre le développeur initial et les contributeurs, chaque partie est responsable des réclamations et dégâts découlant directement ou indirectement de l'utilisation des droits en vertu de la présente licence et vous vous engagez à travailler avec le développeur initial et les contributeurs pour distribuer une telle responsabilité sur une base équitable. Rien ici ne vise ou n'est répété constituer un aveu de responsabilité.

13. MULTIPLES LICENCES DE CODE

Le développeur initial peut désigner des parties du code couvert comme avec plusieurs licences. « Plusieurs licences » signifie que le développeur initial vous permet d'utiliser des portions du code couvert sous votre choix de NPL ou de licences alternatives, selon le cas spécifiées par le développeur initial dans les fichiers décrits dans la pièce A.

ANNEXE A - Licence publique Mozilla. ``Le contenu de ce fichier est soumis à la licence publique Mozilla, Version 1.1 (la « Licence »). Vous ne pouvez pas utiliser ce fichier sauf en conformité avec la licence. Vous pouvez obtenir une copie de la licence sur le site <http://www.mozilla.org/MPL/> Software, distribuée sous la licence distribuée telle quelle, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, qu'elle soit expresse ou implicite. Voir la licence pour la langue spécifique régissant les droits et limitation en vertu de la licence.

Le code d'origine est _____.

Le développeur initial du code d'origine est _____.

Portions créées par [] couvertes par le Copyright (C) _____.
_____. Tous droits réservés.

Contributeur(s) : _____.

Sinon, le contenu de ce fichier peut être utilisé aux conditions de la licence [] (la « [] Licence »), auquel cas les dispositions de la licence [] sont applicables au lieu de celles ci-dessus. Si vous désirez autoriser l'utilisation de votre version de ce fichier uniquement aux conditions de la licence [] et de ne pas autoriser des tiers à utiliser votre version de ce fichier sous MPL, exprimer votre décision en supprimant les dispositions ci-dessus et remplacez-les par le préavis et d'autres dispositions requises par la licence []. Si vous ne supprimez pas les dispositions ci-dessus, le bénéficiaire peut utiliser votre version de ce fichier sous MPL ou la licence

[REMARQUE : Le texte de cette annexe A peut différer légèrement du texte de ces avis dans les fichiers de code source du code original. Vous devez utiliser le texte de cette annexe A plutôt que le texte du code source code d'origine pour vos modifications.

Licence commune de développement et de distribution, version 1.0 (CDDL-1.0)

1. Définitions

1.1. « Contributeur » désigne chaque personne physique ou morale qui crée ou contribue à la création des modifications.

1.2. « Version contributeur » désigne la combinaison du code d'origine, des modifications antérieures utilisées par un contributeur et les modifications effectuées par ce contributeur particulier.

1.3. « Logiciel couvert » signifie (a) le code d'origine, ou (b) les modifications, ou (c) la combinaison de fichiers contenant un code d'origine avec des fichiers contenant des modifications, dans chaque cas incluant des parties de ceux-ci.

1.4. « Exécutable » désigne le logiciel couvert sous toute forme autre que le code source.

1.5. « Développeur initial » désigne la personne physique ou morale qui réalise le premier le code d'origine disponible sous cette licence.

1.6. « Œuvre plus grande » signifie une œuvre qui combine le logiciel couvert ou des parties de celui-ci avec le code qui n'est pas régi par les conditions de la présente licence.

1.7. « Licence » désigne le présent document.

1.8. « Licencié » signifie avoir le droit d'accorder, dans la mesure du possible, que ce soit au moment de l'octroi initial ou par la suite, les droits transmis par les présentes.

1.9. « Modifications » signifie le code source et la forme de l'exécutable de ce qui suit :

Tout fichier qui résulte d'une addition, suppression ou la modification du contenu d'un fichier contenant le code d'origine ou des modifications antérieures,

B. Tout nouveau fichier qui contient une partie du code original ou des modifications antérieures, ou

C. Tout nouveau fichier qui fournit ou autrement mis à disposition aux conditions de la présente licence.

1.10. « Logiciel d'origine » désigne le code source et la forme de code exécutable du logiciel informatique qui est à l'origine sous cette licence.

1.11. « Revendications de brevet » s'entend de toutes revendications de brevet qui appartient maintenant ou acquis ultérieurement, y compris mais sans limitation, les déclarations de méthode, un processus et un appareil, dans tout brevet licenciable par concédant.

1.12. « Code source » signifie (a) la forme courante de code logiciel informatique dans lequel des modifications sont apportées et (b) la documentation associée incluse avec le code.

1.13. « Vous » (ou « Votre ») désigne une personne physique ou morale exerçant les droits prévus et se conformant à toutes les conditions de cette licence. Pour les personnes morales, « Vous » inclut toute entité qui commande, est commandée ou sous commande commune avec Vous. Aux fins de cette définition, « contrôle » signifie (a) le pouvoir, direct ou indirect, de causer la direction ou la gestion d'une telle entité, que ce soit par contrat ou autrement, ou (b) la propriété de plus de cinquante pour cent (50 %) de la propriété exceptionnelle d'une telle entité.

2. Accords de licence

2.1. La subvention du développeur initial

Conditionné en conformité à la section 3.1 ci-dessous et sous réserve de réclamations de propriété intellectuelle de tiers, le développeur initial vous concède une licence mondiale, libre de redevance, une licence non exclusive :

(a) en vertu des droits de propriété intellectuelle (autre que brevet ou marque) sous-licence par le développeur initial, d'utiliser, reproduire, modifier, afficher, exécuter, sous-licencier et distribuer le logiciel original (ou des parties de celui-ci) avec ou sans modifications et/ou dans le cadre d'une œuvre plus grande, et

(b) en vertu des revendications au sujet de violation de brevets par la décision, l'utilisation ou la vente de code d'origine, pour réaliser, avoir réalisé, utiliser, pratiquer, vendre, et offrir en vente et/ou disposer autrement du code d'origine (ou des parties de celui-ci).

(c) les licences accordées dans les sections 2.1(a) et (b) sont effectives à la date à laquelle le développeur initial distribue d'abord en premier lieu ou rend autrement disponible le logiciel d'origine à une partie tierce dans les conditions de la présente licence.

(d) Nonobstant l'article 2.1(b) ci-dessus, aucune licence de brevet n'est accordée : (1) pour le code que vous supprimez du logiciel d'origine, ou (2) pour les infractions causées par : (i) la modification du code d'origine ou (ii) la combinaison du code d'origine avec d'autres logiciels ou périphériques.

2.2. Attribution de contributeur

Conditionné en conformité avec la section 3.1 ci-dessous et sujet aux réclamations de propriété intellectuelle de tiers, le développeur initial vous concède une licence mondiale, libre de redevance, une licence non exclusive :

(a) en vertu des droits de propriété intellectuelle (autres que brevet ou marque) sous-licence par le contributeur, d'utiliser, reproduire, modifier, afficher, exécuter, sous-licencier et distribuer les modifications créées par le contributeur (ou des parties de ceux-ci), soit sur une base non modifiée, avec d'autres modifications, comme logiciel couvert et/ou une partie d'une œuvre plus grande, et

(b) en vertu des revendications de brevet violé par la réalisation, l'utilisation ou la vente de modifications apportées par le contributeur soit seul et/ou en combinaison avec sa version contributive (ou des parties de cette combinaison), à réaliser, utiliser, vendre, offrir à la vente, et/ou disposer autrement de : (1) les modifications apportées par ce contributeur (ou des parties de ceux-ci), et (2) la combinaison des modifications apportées par cette version contributeur (ou des parties de cette combinaison).

(c) Les licences accordées dans les sections 2.2(a) et 2.2(b) sont effectives à la date à laquelle le contributeur a commencé à distribuer ou rendre disponibles autrement les modifications à une tierce partie.

(d) Nonobstant l'article 2,2(b) ci-dessus, aucune licence de brevet n'est accordée : (1) pour tout code que le contributeur a supprimé de la version contributeur, (2) pour les infractions causées par : (i) des modifications par un tiers de la version contributeur ou (ii) la combinaison des modifications apportées par ledit contributeur avec un autre logiciel (sauf dans le cadre de la version contributeur) ou d'autres périphériques, ou 3) en vertu des revendications de brevet violées par logiciel couvert en l'absence de modifications apportées par ce contributeur.

3. Obligations de distribution

3.1. Disponibilité du code source

Tous logiciel couverts que vous distribuez ou rendez autrement disponible sous forme exécutable doit également mis à disposition sous forme de code source et la forme de code source doit être distribuée uniquement aux conditions de la présente licence. Vous devez inclure une copie de cette licence avec chaque copie de la forme du code source du logiciel couvert que vous distribuez ou rendez autrement disponible. Vous devez informer les bénéficiaires de tout logiciel couvert sous forme exécutable au sujet de la manière dont ils peuvent obtenir un tel logiciel couvert sous forme de code source d'une manière raisonnable sur un support utilisé habituellement pour l'échange de logiciel.

3.2. Modifications

Les modifications que vous créez ou auxquelles vous contribuez sont régies par les conditions de cette licence. Vous déclarez que vous croyez que vos modifications sont votre création originale et/ou que vous avez des droits suffisants pour octroyer les droits prêtés par la présente licence.

3.3. Avis requis

Vous devez inclure un avis dans chacune de vos modifications qui vous identifie en tant que contributeur de la modification. Vous ne pouvez ni supprimer ni modifier les mentions de droits d'auteur, brevet ou marque de commerce, figurant dans le logiciel couvert, ou tout autre avis de licence ou de tout texte descriptif fixant l'attribution à un contributeur ou au développeur initial.

3.4. Application de conditions supplémentaires

Vous ne pouvez ni offrir ou ni imposer des conditions sur le logiciel couvert sous forme de code source qui modifient ou limitent la version applicable de la présente licence ou les bénéficiaires des droits mentionnés plus loin. Vous pouvez choisir d'offrir et de percevoir des frais, une indemnité ou des obligations de responsabilité pour un ou plusieurs des destinataires de code couvert. Cependant, vous pouvez le faire uniquement sous votre propre nom et non au nom du concepteur initial ou de tout contributeur. Vous devez être absolument clair au sujet de l'obligation d'une telle garantie, de l'aide, de l'indemnisation ou de la responsabilité qui est offerte par vous seul et vous acceptez d'indemniser le développeur initial et chaque contributeur pour toute responsabilité encourue par le développeur initial ou un contributeur comme résultat des conditions de garantie, de soutien, d'indemnisation ou de responsabilité que vous offrez.

3.5. Distribution des version exécutables

Vous pouvez distribuer la forme d'exécutable de logiciel couvert sous les conditions de cette licence ou d'une licence de votre choix, qui peut contenir des conditions différentes de cette licence, à condition d'être en conformité avec les dispositions de la présente licence et que la licence pour la forme exécutable ne tente pas de limiter ou de modifier les droits du bénéficiaire, sous la forme de code source à partir des droits énoncés dans la présente licence. Si vous distribuez le logiciel couvert sous forme exécutable sous une licence différente, vous devez être absolument clair au sujet des conditions qui diffèrent de la présente licence offertes par vous seul et non par le développeur initial ou contributeur. Vous acceptez d'indemniser le développeur initial et chaque contributeur pour toute responsabilité encourue par le développeur initial ou un contributeur comme résultat des conditions que vous offrez.

3.6. Œuvres plus grandes

Vous pouvez créer une œuvre plus grande en combinant le code couvert avec un autre code non régi par les conditions de cette licence et distribuer l'œuvre plus grande comme produit simple. Dans un tel cas, vous devez vous assurer que les exigences de la présente licence sont satisfaites pour le logiciel couvert.

4. Versions de la licence

4.1. Nouvelles versions

Sun Microsystems, Inc. est le gestionnaire de la licence initial et peut publier des versions révisées ou neuves de cette licence de temps en temps. Chaque version recevra un numéro de version distinctif. Sauf disposition contraire dans la section 4.3, nul autre que le gestionnaire de la licence possède le droit de modifier cette licence.

4.2. Effet des nouvelles versions

Vous pouvez toujours continuer à utiliser, distribuer ou rendre disponible autrement le logiciel couvert aux conditions de la version de la licence sous laquelle vous avez reçu le logiciel couvert à l'origine. Si le développeur initial inclut un avis dans le logiciel d'origine lui interdisant d'être distribué ou mis à disposition sous toute forme ultérieure de la licence, vous devez distribuer et rendre le logiciel couvert disponible aux conditions de la version de la licence sous laquelle vous avez reçu à l'origine le logiciel couvert. Sinon, vous pouvez également choisir d'utiliser, de distribuer ou de rendre disponible de toute autre manière le logiciel couvert aux conditions toute version ultérieure de la licence publiée par le gestionnaire de la licence.

4.3. Versions modifiées

Lorsque vous êtes un développeur initial et que vous souhaitez créer une nouvelle pour votre logiciel d'origine, vous pouvez créer et utiliser une version modifiée de cette licence si vous : (a) renommez la licence et supprimez toute référence au nom du gestionnaire de licence (sauf à noter que la licence diffère de la présente licence); et (b) sinon qu'il soit clair que la licence contient des conditions qui diffèrent de la présente licence.

5. EXCLUSION DE GARANTIE

LE LOGICIEL COUVERT EST FOURNI SOUS CETTE LICENCE TEL QUEL, SANS GARANTIE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS LIMITATION, LES GARANTIES QUE LE LOGICIEL COUVERT EST EXEMPT DE DÉFAUTS, DE QUALITÉ MARCHANDE, ADAPTÉ À UN USAGE PARTICULIER

OU SANS INFRACTION. LA TOTALITÉ DU RISQUE ÉTANT À LA QUALITÉ ET LA PERFORMANCE DU LOGICIEL COUVERT VOUS CONCERNE. EN CAS DE DÉFECTUOSITÉ DU LOGICIEL COUVERT À TOUS ÉGARDS, VOUS (ET NON LE DÉVELOPPEUR INITIAL OU UN AUTRE CONTRIBUTEUR) ASSUMEZ LE COÛT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION OU CORRECTION. CETTE LIMITATION DE GARANTIE CONSTITUE UNE PARTIE ESSENTIELLE DE LA PRÉSENTE LICENCE. AUCUNE UTILISATION D'UN CODE COUVERT N'EST AUTORISÉE SAUF EN VERTU DE CETTE EXCLUSION.

6. RÉSILIATION

6.1. Cette licence et les droits accordés en vertu des présentes seront automatiquement résiliés si vous ne respectez pas les conditions de la présente et ne parvenez pas à corriger un tel manquement dans les 30 jours après avoir pris connaissance de l'infraction. Des dispositions qui, par leur nature, doivent rester en vigueur après l'expiration du présent contrat de licence doivent survivre.

6.2. Si vous déposez une plainte de contrefaçon de brevet (à l'exclusion des actions de jugement déclaratoire) contre le développeur initial ou un contributeur (le développeur initial ou contributeur contre lequel vous faites la réclamation est dénommé « Participant »), alléguant que le logiciel du participant (ce qui signifie la version contributeur où le participant est un contributeur ou le logiciel d'origine où le participant est développeur initial) directement ou indirectement atteinte à un brevet, puis tous droits accordés directement ou indirectement à vous par ce participant, le développeur initial (si le développeur initial n'est pas le participant) et tous les contributeurs en vertu des articles 2.1 et/ou 2.2 de la présente licence doit, sauf préavis de 60 jours à compter de la résiliation du participant de façon prospective et automatiquement à l'expiration de cette période de préavis de 60 jours, sauf si dans un délai de 60 jours vous retirez votre réclamation à l'égard du logiciel du participant contre ce participant, soit unilatéralement, soit en vertu d'un accord écrit avec le participant.

6.3. En cas de résiliation en vertu des articles 6.1 ou 6.2 ci-dessus, toutes les licences d'utilisateur final qui ont été valablement délivrées par vous ou tout distributeur ci-dessous avant la résiliation (hors licences accordées par un distributeur) survivront à la résiliation.

7. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

EN AUCUN CAS ET SOUS AUCUNE THÉORIE JURIDIQUE, QUE CE SOIT À TORT (INCLUANT LA NÉGLIGENCE), PAR CONTRAT OU AUTREMENT, LE DÉVELOPPEUR INITIAL AINSI QUE TOUT AUTRE CONTRIBUTEUR OU DISTRIBUTEUR DE CODE COUVERT OU FOURNISSEUR DE PARTIES, EST RESPONSABLE VERS TOUTE PERSONNE POUR DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, DE PERTE DE CLIENTÈLE, ARRÊT DE TRAVAIL PANNE INFORMATIQUE, MAUVAIS FONCTIONNEMENT OU TOUTS AUTRES DOMMAGES OU PERTE COMMERCIALE, MÊME SI CES PARTIES ONT ÉTÉ INFORMÉES DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. CETTE LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE S'APPLIQUE PAS À LA RESPONSABILITÉ EN CAS DE DÉCÈS OU BLESSURE RÉSULTANT DE CETTE NÉGLIGENCE EN FONCTION DES LIMITATIONS LÉGALES APPLICABLES. CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS, DONC CETTE EXCLUSION ET LIMITATION NE VOUS CONCERNE PAS.

8. UTILISATEURS GOUVERNEMENTAUX AMÉRICAINS

Le logiciel couvert est un « article commercial », conformément à la définition de la clause 48 C.F.R. 2.101 (octobre 1995), consistant en un « logiciel informatique commercial » (selon le terme défini à 48 C.F.R. « 252.227-7014(a)(1) ») et « la documentation commerciale du logiciel informatique » selon les termes utilisés dans 48 C.F.R. 12.212 (septembre 1995). Conformément aux articles 48 C.F.R. 12.212 et 48 C.F.R. 227.7202-1 à 227.7202-4 (juin 1995), tous les utilisateurs finaux du gouvernement américain acquièrent le logiciel couvert uniquement avec les droits énoncés dans la présente. La clause au sujet des droits du gouvernement des États-Unis remplace tout autre FAR, DFAR ou autre clause ou disposition qui traite des droits du gouvernement en matière de logiciel sous cette licence.

9. DIVERS

Cette licence représente l'accord complet concernant l'objet des présentes. Si une disposition de la présente licence est jugée inapplicable, cette disposition doit être reformulée uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre exécutoire. Cette licence est régie par la loi de la juridiction indiquée dans un avis contenu dans le logiciel d'origine (sauf dans la mesure du droit applicable, le cas échéant qui en dispose autrement), excluant les conflits de compétence de ces dispositions. Tout litige relatif à la présente licence est soumis à la juridiction des tribunaux situés dans la juridiction et le lieu précisé dans l'avis contenu dans le logiciel d'origine, avec la partie responsable des coûts, y compris, sans limitation les coûts judiciaires et d'avocat raisonnables, les frais et dépens. L'application de la convention des Nations unies sur les contrats de vente internationale de marchandises est expressément exclue. Toute loi ou réglementation qui prévoit que la langue d'un contrat doit être interprétée contre les rédacteurs ne s'applique pas à la présente licence. Vous acceptez que vous êtes seul responsable de la conformité avec les règlements d'administration de l'exportation des États-Unis (et les lois et réglementations au sujet de l'exportation d'autres pays) lorsque vous utilisez, distribuez ou rendez autrement disponible tout logiciel couvert.

10. RESPONSABILITÉ DES RÉCLAMATIONS

De même qu'entre le développeur initial et les contributeurs, chaque partie est responsable des réclamations et dégâts découlant directement ou indirectement de l'utilisation des droits en vertu de la présente licence et vous vous engagez à travailler avec le développeur initial et les contributeurs pour distribuer une telle responsabilité sur une base équitable. Rien ici ne vise ou n'est répété constituer un aveu de responsabilité.

Glossaire



- Le glossaire suivant vous permet de vous familiariser avec SyncThru™ 6 grâce à une définition des termes fréquemment mentionnés dans le présent guide de l'administrateur.
- Les définitions des termes suivants proviennent presque toutes de :
A) <http://fr.wikipedia.org> et B) www.ietf.org/rfc.html.

Compte

Posséder un compte dans SyncThru™ 6 signifie que vous avez le droit d'accéder au périphérique ou au système.

Console

La console est l'écran du périphérique.

CSV

CSV (Comma Separated Values, valeurs séparées par des virgules) désigne un format de fichier. Le format CSV est utilisé pour échanger des données entre toutes sortes d'applications. Ce format de fichier, comme il est utilisé par Microsoft Excel, est devenu un standard de fait, même sous les environnements autres que Microsoft.

DBMS (SGBD)

DataBase Management System (système de gestion de base de données)

Serveur DNS

Un serveur de noms de domaine (DNS) est un système qui stocke des informations associées aux noms de domaine dans une base de données répartie sur des réseaux, comme Internet ou un intranet.

SWS

Embedded Web Server est un serveur Web intégré au périphérique. Vous pouvez y accéder en tapant l'adresse IP ou le nom d'hôte dans la barre d'adresse d'un navigateur Web.

Pare-feu

Le pare-feu est un ensemble de mesures de sécurité intégrées conçues pour empêcher tout accès non autorisé à un système informatique en réseau. Il s'agit également d'un dispositif ou d'un ensemble de dispositifs configurés pour autoriser, refuser, crypter, décrypter ou mandater (proxy) le trafic réseau entre différents domaines de sécurité, en fonction d'un ensemble de règles et de critères.

FTP

FTP (File Transfer Protocol) est un protocole très répandu d'échange de fichiers sur tout réseau prenant en charge les protocoles TCP/IP (Internet ou Intranet).

HTTP

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) est un protocole de communication. Son utilisation pour récupérer des documents textes liés entre eux (hypertexte) a permis la création du World Wide Web.

HTTPS

HTTPS (HyperText Transfer Protocol over Secure Socket Layer) est un schéma d'URI utilisé pour signaler une communication sécurisée telle que pour les transactions financières et les systèmes d'informations d'entreprise.

IP

Une adresse IP est un numéro unique permettant d'identifier les périphériques d'un réseau IP afin qu'ils échangent des données.

IPv6

Internet Protocol version 6 (IPv6) est un protocole Internet pour les réseaux Internet à commutation de paquets. IPv4 constitue actuellement la principale version de protocole Internet, et est la première à avoir été largement déployée. L'IETF (Internet Engineering Task Force) a désigné IPv6 comme successeur de la version 4 pour une utilisation générale sur Internet.

IPP

IPP (Internet Printing Protocol) est un protocole normalisé permettant l'impression ainsi que la gestion notamment des tâches d'impression, des formats de supports ou encore de la résolution. Le protocole IPP peut être utilisé en local ou via Internet pour des centaines d'imprimantes, et prend en charge le contrôle d'accès et l'authentification, ce qui en fait une technologie d'impression plus fiable et plus sécurisée que ses prédécesseurs.

LDAP

Le protocole d'accès à l'annuaire léger (LDAP) est un protocole réseau d'interrogation et de modification des services d'annuaire sur TCP/IP.

LPD

Le protocole LPD/LPR (Line Printer Daemon protocol/Line Printer Remote protocol), également connu sous le nom de système d'impression Berkeley, est un ensemble de programmes qui fournissent des fonctionnalités de spouler d'impression et de serveur d'impression réseau pour les systèmes Unix et assimilés.

MAC

Le Contrôle d'accès au support (Media Access Control ou MAC), également connu sous le nom de Medium Access Control, est une sous-couche de la couche de liaison de données définie dans le modèle OSI à sept couches (couche 2).

mDNS

Multicast DNS (mDNS) est un protocole utilisé par Apple Inc. Il utilise des API similaires au DNS unicast mais avec une mise en oeuvre différente.

MFP

Équipement bureautique doté des fonctionnalités suivantes : impression, télécopie, scanner, etc.

MIB

MIB (base d'information pour la gestion du réseau) provient du modèle de gestion de réseau OSI/ISO, et est un type de base de données utilisé pour gérer les périphériques dans un réseau de communication. Elle comprend un ensemble d'objets dans une base de données (virtuelle) utilisés pour gérer des entités (comme les routeurs et les commutateurs) au sein d'un réseau.

Tambour OPC

Dispositif créant une image virtuelle pour l'impression à l'aide d'un faisceau laser émis par l'imprimante laser ; il est généralement de couleur verte ou grise et de forme cylindrique. L'unité d'exposition du tambour s'use lentement à mesure qu'elle est utilisée par l'imprimante, et elle doit être remplacée de manière appropriée car elle est rayée par le grain du papier.

Contrôleur de domaine principal (PDC)

Le PDC est un serveur placé sur un domaine Windows. Le PDC commande l'accès au domaine.

Plug-in

Dans SyncThru™ 6, le plug-in représente une fonctionnalité supplémentaire que vous pouvez ajouter à SyncThru™ 6.

POP3

POP3 (Post Office Protocol version 3) est un protocole standard de la couche Internet utilisé par des clients de courrier locaux pour récupérer un email à partir d'un serveur distant par le biais d'une connexion TCP/IP.

PostgreSQL

PostgreSQL est un système de gestion de base de données relationnelle et objet (SGBDRO). C'est un outil libre disponible selon les termes d'une licence de type BSD.

RFC

Les RFC (Request for Comments, ou littéralement demande de commentaires) sont des notes publiées par l'IETF décrivant les méthodes, comportements, recherches ou innovations s'appliquant aux aspects techniques d'Internet et aux systèmes relatifs à Internet.

RFC 3805

Printer MIB version 2. Ce document fournit des définitions de modèles et d'objets administrables pour les environnements d'impression. Les objets inclus dans cette MIB s'appliquent aux entités physiques et logiques au sein d'un périphérique d'impression.

RSS

RSS 2.0 (Really Simple Syndication) désigne une famille de formats de flux Web utilisés pour publier des contenus mis à jour fréquemment (tels que des articles de blogs, grands titres d'actualité, de l'audio et de la vidéo) dans un format standardisé. Les flux RSS peuvent être lus à l'aide de logiciels appelés « agrégateur RSS » qui peuvent fonctionner sous forme d'application Web ou d'application de bureau. Un format de fichier XML standardisé permet aux informations d'être publiées une fois et vues par différents programmes. L'utilisateur s'abonne à un flux en entrant l'URI du flux (souvent familièrement appelée « URL » bien que ces deux termes ne soient pas, techniquement parlant, tout à fait identiques) dans l'agrégateur ou en cliquant sur une icône RSS dans un navigateur afin de démarrer le processus d'abonnement.

Gestionnaire du site

Un gestionnaire de site est un programme qui fonctionne sur un site distant qui effectue des opérations en rapport avec ce site particulier, incluant la découverte de périphérique et la collecte des données.

SLP

SLP (Service Location Protocol) est un protocole de découverte de services qui permet aux ordinateurs et autres dispositifs de trouver des services dans un réseau local sans configuration préalable. (RFC 2608)

SMB

Le bloc de message serveur (SMB) est un protocole réseau dédié principalement au partage de fichiers, aux imprimantes, aux ports série et à divers échanges entre les nœuds d'un réseau. Ce protocole permet également un système de communication interprocessus authentifié.

SMTP

Le protocole simple de transfert de courrier (SMTP) est une norme de transmission de messages sur Internet. Le protocole SMTP, reposant sur du texte, est relativement simple. Un ou plusieurs destinataires du message sont définis, puis le texte du message est transféré. Il s'agit d'un protocole client-serveur permettant à un client de transmettre des messages électroniques au serveur.

SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) fait partie de la suite de protocoles Internet, telle que définie par l'IETF. SNMP est utilisé dans les systèmes de gestion de réseau pour surveiller les périphériques sur le réseau pour les cas justifiant une attention de la part de l'administrateur. Il comprend un ensemble de normes concernant la gestion de réseau, notamment un protocole de couche d'application, un schéma de base de données, et un ensemble d'objets de données.

SSDP

SSDP est la base du protocole de découverte de plug-and-play universel.

SSL

Le protocole TLS (Transport Layer Security) et son prédécesseur SSL (Secure Sockets Layer) sont des protocoles cryptographiques qui garantissent la sécurité et l'intégrité des données pour les communications sur les réseaux TCP/IP tels qu'Internet.

SSO

L'authentification ou identification unique SSO (Single Sign-On) est une méthode permettant à un utilisateur de ne procéder qu'à une seule authentification pour accéder à plusieurs applications informatiques sans avoir à se réauthentifier à chaque fois.

SWS

SyncThru Web Service (SWS) est un serveur Web intégré pour les périphériques Samsung.

TCP

TCP (Transmission Control Protocol) est l'un des protocoles clés de la suite de protocoles Internet. TCP est si fondamental que la suite complète est souvent appelée « TCP/IP ».

TCP/IP

Le protocole de contrôle de transmission (TCP) et le protocole Internet (IP) sont un ensemble de protocoles de communication implémentant la pile de protocoles sur laquelle fonctionnent Internet et la plupart des réseaux commerciaux.

Trap

Trap est utilisé pour signaler une alerte ou d'autres événements asynchrones relatifs à un sous-système géré. Dans SNMPv1, les rapports d'événements asynchrones sont appelés traps. Dans les versions ultérieures de SNMP, ils sont appelés notifications.

UDP

UDP (User Datagram Protocol) est l'un des membres clés de la suite de protocoles Internet, l'ensemble de protocoles réseaux utilisés pour Internet. Avec UDP, les applications peuvent envoyer des messages, parfois appelés datagrammes, à d'autres entités sur un réseau IP sans communications préalables pour configurer des canaux de transmissions ou chemins de données spécifiques. UDP est parfois appelé Universal Datagram Protocol. UDP utilise un modèle simple de transmission sans établissement de liaison implicite pour garantir la fiabilité, l'ordonnancement ou l'intégrité des données. Par conséquent, UDP fournit un service « non fiable », et les datagrammes peuvent très bien arriver en désordre, dupliqués, ou même ne jamais arriver.

UPnP

UPnP (Universal Plug and Play) est un protocole réseau promulgué par l'UPnP Forum. Le but d'UPnP est de permettre à des périphériques de se connecter aisément et de simplifier l'implémentation de réseaux à la maison (partages de fichiers, communications, divertissements) ou dans les entreprises. UPnP le permet en définissant et en publiant les protocoles de commande UPnP au-dessus des standards de communication de l'Internet.

Serveur WINS

WINS (Windows Internet Name Service) est une implémentation Microsoft du NetBIOS Name Service (NBNS), un serveur et service de noms pour les noms d'ordinateurs NetBIOS. En pratique, WINS est aux noms Netbios ce que le DNS est aux noms de domaines : un mappage centralisé de noms d'hôtes vers des adresses réseau. Comme DNS, il est divisé en deux parties : un service de serveur (qui gère la base de données Jet, la réplication entre serveurs, les demandes de service, et les conflits), et un composant de client TCP/IP qui gère l'enregistrement du client, le renouvellement des noms, et répond aux requêtes).

A

- Activation de la licence d'application [37, 46](#)
- Activation de licence de plugin [45](#)
- Affichage de stockage de fichiers dans SyncThru [49](#)
- Affichage des autorisations d'utilisateur [62](#)
- Affichage des autorisations de groupe [62](#)
- Agent SNMP
 - Modifier [48](#)
- ajout
 - Fichier d'agent SNMP [47](#)
 - fichier de pilote de périphérique [51](#)
 - Groupe d'agents SNMP [47](#)
 - Groupe de périphériques [23, 38, 39, 49](#)
 - groupe de pilotes [51](#)
- Alerte
 - Liste des alertes [73](#)
- alertes
 - enregistrement [70](#)
- Analyse et rapport
 - Analyse [56](#)
 - Catégories d'analyse et de rapport [53](#)
 - Rapport [55](#)
 - Rapport
 - génération [55](#)
- Aperçu
 - Analyse et rapport [53](#)
 - icône [14](#)
 - page [13](#)
 - paramètres [64](#)
 - syncthruTM admin5 [10](#)
 - tableau de bord [16](#)
- Arrêt d'un plugin [60](#)
- autorisations
 - importation [62](#)
 - visualisation [62](#)

C

- comptabilité
 - réinitialisation d'utilisation [61](#)
 - activer [61](#)
 - désactiver [61](#)
 - enregistrements de tâche [61](#)
- Configuration de périphérique
 - paramètres d'impression [27, 30](#)
 - Paramètres de copie [28](#)
 - paramètres de fax [28, 31](#)
 - paramètres de sécurité [34](#)
 - paramètres ethernet [32](#)
 - paramètres système [25](#)
 - Suppression de caractéristiques [25](#)
- Configuration du périphérique [25](#)
 - ajout de fonctions [25](#)

D

- Démarrage et arrêt [12](#)
- dépistage des pannes courant [85](#)
- Désinstallation d'application [37, 46](#)
- désinstallation d'un plugin [45](#)
- Désinstallation d'une application [37, 46](#)
- Désinstallation de plugin [45](#)
- désinstaller le plugin [60](#)
- droit d'auteur [7](#)
- durée de vie de l'application [37](#)

E

- enregistrements de tâche [61](#)
 - collecte [61](#)
- exportation

- liste de groupes de périphériques [24](#)

exporter

- Liste d'agents SNMP [48](#)
- liste de pilotes de périphérique [52](#)

F

- Fichier d'agent SNMP [47](#)
 - ajout [47](#)
 - suppression [48](#)
- fichier de pilote de périphérique
 - ajout [51](#)
 - suppression [52](#)

G

- gestion d'enregistrement de fichier [38, 49, 50](#)
- Gestion de données [69](#)
- Gestion de fichier [69](#)
- Gestion de plugin
 - Affichage d'information de plugin [60](#)
 - Arrêt d'un plugin [60](#)
 - désinstaller le plugin [60](#)
 - Installer un plugin [60](#)
 - Lancement d'un plugin [60](#)
 - plugin [45](#)
- gestion de rôle d'utilisateur [68](#)
- gestion des applications [36, 43, 44, 57, 58, 61, 62](#)
 - applications de périphérique [46](#)
- glossaire [111](#)
- Groupe d'agents SNMP
 - ajout [47](#)
 - modification [47](#)
 - suppression [47](#)
- Groupe de périphériques
 - ajout [23, 38, 39, 49](#)
 - modification [23, 24](#)
 - suppression [23, 49](#)

groupe de pilotes

- ajout [51](#)
- modification [51](#)
- suppression [51](#)

I

Importation des autorisations groupe [62](#)

Importation des autorisations utilisateur [62](#)

impression

- Liste d'agents SNMP [48](#)
- liste de pilotes de périphérique [52](#)

information de plugin [60](#)

information open source [92](#)

installation [11](#)

- désinstallation [12](#)
- exigences [10](#)

Installation d'application [36](#), [43](#), [44](#), [45](#), [46](#), [62](#), [63](#)

installation du pilote [36](#)

Installation d'une application [36](#), [43](#), [44](#), [45](#), [46](#), [62](#), [63](#)

Installer un plugin [60](#)

L

Lancement d'un plugin [60](#)

LDAP

- serveurs [65](#)

licence

- activation [37](#), [45](#), [46](#)

Liste d'agents SNMP

- exporter [48](#)
- impression [48](#)

liste de groupes de périphériques

- exportation [24](#)

liste de pilotes de périphérique

- exporter [52](#)
- impression [52](#)

M

microprogramme

- mise à niveau [38](#)

Mise à niveau du

microprogramme [38](#)

modification

- Groupe d'agents SNMP [47](#)
- Groupe de périphériques [23](#), [24](#)
- groupe de pilotes [51](#)

Modifier

- Agent SNMP [48](#)
- pilote de périphérique [52](#)

P

Paramètre de périphérique

- ajout de fonctions [25](#)
- copier [28](#)
- ethernet [32](#)
- impression [27](#), [30](#)
- Suppression de caractéristiques [25](#)
- système [25](#)
- télécopie [28](#), [31](#)

Paramètre du périphérique

- sécurité [34](#)

paramètres [64](#)

- Gestion de données [69](#)
- Gestion de fichier [69](#)

Paramètres de grand papier [68](#)

Paramètres du périphérique [25](#)

pilote de périphérique

- Modifier [52](#)

plugin [60](#)

- désinstaller le plugin [60](#)
- Gestion de plugin [60](#)
- Informations de plugin [60](#)
- Installer un plugin [60](#)
- Lancement d'un plugin [60](#)

Proxy

- serveurs [65](#)

R

réinitialisation de l'utilisation de la comptabilité [61](#)

Rôle d'utilisateur

- affectation [44](#)
- créer [44](#)

rôles

- ajout [68](#), [73](#), [75](#), [76](#)
- modification [68](#), [75](#)
- suppression [68](#), [75](#), [76](#)

S

sauvegarder

- contraintes [79](#)
- exigences préalables [79](#)

sécurité

- certification [67](#)
- http [67](#)
- parefeu [12](#)

sélection de la langue [13](#)

serveur

- Arrêt d'un plugin [60](#)

SMTP

- serveurs [72](#)

suppression

- Fichier d'agent SNMP [48](#)
- fichier de pilote de périphérique [52](#)
- Groupe d'agents SNMP [47](#)
- Groupe de périphériques [23](#), [49](#)
- groupe de pilotes [51](#)

T

tableau de bord

- Aperçu [16](#)
- configuration [17](#)
- mobile [19](#)

Tableau de bord mobile [19](#)

- Aperçu [19](#)

tâche active [13](#)

Téléchargement d'agent SNMP [48](#)

Télécharger un fichier de pilote de périphérique [51](#)

terminologie [8](#)

Twitter

- notification [70](#)